

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787560911854

10位ISBN编号：7560911854

出版时间：2011-7

出版时间：华中科技大学出版社

作者：秦友淑 等编著

页数：351

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

《C语言程序设计教程（第2版）》严格遵循C语言标准，全面、系统、深入浅出地阐述了C语言的基本概念、语法和语义，以及用C语言进行程序设计的方法和技术。内容包括数据类型、运算符和表达式、流程控制、函数与程序结构、输入输出及其低层接口。其中，对C语言的表达式、类型转换、变量的内存储类型和指针的用法等重点和难点均作了明确而详细的介绍。

本书概念清楚、叙述详实、内容新颖实用，实例典型丰富、要点清晰明了。实例程序均经过上机调试运行，并给出了对算法思路的分析及算法步骤。每章末附有重点小结及精选的习题，便于教学使用。

本书是一本准确而又较全面、深入地反映标准C的程序设计教材，既适于高等院校计算机、通信、电子、自动化等信息学科各专业及其他有关专业（含网络远程教育、成人教育）本科及专科教学使用，也适合广大科技人员和研究生自学参考。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 引论

- 1.1 基础知识
- 1.2 C语言简介
- 1.3 C程序的基本结构
- 1.4 C语言的基本语法单位
- 1.5 运行C程序的一般步骤
- 本章小结
- 习题一

第2章 基本数据类型和运算

- 2.1 基本数据类型
- 2.2 常量和变量
- 2.3 运算符和表达式
- 2.4 类型转换
- 2.5 枚举类型
- 本章小结
- 习题二

第3章 简单程序设计

- 3.1 流程结构和语句
- 3.2 基本的标准文件输入与输出函数
- 3.3 编写简单的C程序
- 本章小结
- 习题

第4章 流程控制

- 4.1 复合语句
- 4.2 if语句
- 4.3 switch语句
- 4.4 while语句
- 4.5 for语句
- 4.6 do-while语句
- 4.7 多重循环
- 4.8 转移语句和标号语句
- 本章小结
- 习题四

第5章 函数与程序结构

- 5.1 C程序的一般结构
- 5.2 函数定义与函数说明
- 5.3 函数调用与参数传递
- 5.4 变量的存储类型
- 5.5 递归函数与递归调用
- 5.6 编译预处理
- 本章小结
- 习题五

第6章 数组

第7章 指针

第8章 结构与联合

<<C语言程序设计教程>>

第9章 输入输出与低层接口

附录

主要参考文献

<<C语言程序设计教程>>

章节摘录

版权页：插图：存储单元的编号称为存储单元的地址或内存地址。

8个相邻的二进制位称为一个字节（Byte），存储单元从0开始依次按字节编址。

内存所包含的存储单元的总字节数称为内存的容量。

CPU数据总线的bit数称为计算机的机器字长，例如：若机器字长为2字节则称为16位机，若机器字长为4字节则称为32位机。

内存中存储的程序和数据称为存储单元的内容，从存储单元取出内容称为读内存，将程序或数据存入内存称为写内存。

存取或读写内存统称为访问内存。

访问内存必须由CPU通过存储单元的地址进行。

在高级语言程序中，存取内存中的数据一般是通过程序中的变量进行的，每个变量对应于一定数目的存储单元（以字节为单位），存储单元的内容就是变量的值。

在C程序中，还可以通过存储单元的地址（即指针）访问内存中的数据。

作为一个程序员，必须了解内存的以下重要性质：任何时刻计算机一经加电则存储单元中必有内容，但在未通过程序存入内容之前，这些内容仅是随机的，是无意义的信息。

任何时刻计算机一旦切断电源则存储单元中的一切内容立即消失，将不复存在。

读内存操作永远不改变内存中的内容，即如果仅仅执行读内存的操作，无论读多少次，存储单元中的内容保持不变。

<<C语言程序设计教程>>

编辑推荐

《C语言程序设计教程(第2版)》是由华中科技大学出版社出版的。

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>