

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787560919836

10位ISBN编号：7560919839

出版时间：2001-1

出版时间：华中理工大学出版社

作者：常明 朱林

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

本书介绍了计算机图形学的基础理论和算法以及实现这些算法的二、三维图形系统。

主要内容包括：图形系统硬件、交互技术基础、图形变换、图形生成算法、几何造型基础、消隐处理、真实感图形与可视化技术初步。

为了便于自学，每部分内容都精心设计了用C++语言编写的程序实例，使读者在学习理论和算法的同时，也能掌握在计算机上实现这些算法的方法。

这是本书的特色所在。

本书可作为高等院校各专业的本科生、研究生学习计算机图形学的教材，也可作为广大工程技术人员从事CG/CAD工作的参考书。

<<计算机图形学>>

书籍目录

第一章 计算机图形学概述 1-1 概述 1-2 计算机图形系统的硬件环境 习题第二章 C语言图形程序设计
2-1 文本模式下使用的库函数 2-2 图形模式下使用的库函数 2-3 西文状态下的汉字显示 2-4 图形程序设计
习题第三章 图形显示算法基础 3-1 直线的生成算法 3-2 圆弧的生成算法 3-3 规则曲线的生成算法
3-4 自由曲线的生成算法 3-5 工程曲面的构造方法 习题第四章 圆形变换的矩阵方法 4-1 二维图形变换
4-2 三维图形变换 习题第五章 图形处理算法 5-1 视见变换 5-2 二维图形剪取 5-3 光栅图形的扫描转换
与区域填充 习题第六章 图形交互技术初步 6-1 图形交互技术基础 6-2 人机交互界面设计 6-3 鼠标的使
用 6-4 窗口技术 6-5 菜单的设计与应用 6-6 橡皮筋技术 习题第七章 图形数据结构 7-1 数据结构概述
7-2 线性表结构 7-3 数组 7-4 栈 7-5 队列 7-6 链表 7-7 树形结构与二叉树的应用 7-8 图形数据文件 习
题第八章 二维图形软件系统 8-1 二维设计绘图软件CADTool简介 8-2 CADTool系统的预备知识 8-3
CADTool的主菜单工具箱 8-4 主绘图工具箱 8-5 计算机绘制三视图 习题第九章 三维几何造型初步 9-1
三维图形系统的坐标系 9-2 三维图形中的几何元素 9-3 三维立体的构造模型 9-4 正则实体 9-5 三维物
体的表示方法 习题第十章 三维图形显示与消隐处理第十一章 真实感图形与可视化技术基础第十二章
三维图形系统参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>