

<<内存受限系统之软件开发>>

图书基本信息

书名：<<内存受限系统之软件开发>>

13位ISBN编号：9787560928944

10位ISBN编号：7560928943

出版时间：2003-1

出版时间：华中科技大学出版社

作者：James Noble & Charles Weir

页数：333

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<内存受限系统之软件开发>>

### 内容概要

?PDA软件市场不但巨大，而且持续成长。  
五年之内，全世界将有大量人口使用精明时髦，可上网的移动电话。  
每个家庭都有一台PC？

！

或许吧，但更可能每个人的口袋里都有一部PDA。  
本书提供给你的是在小容量内存设备中的程序开发解决方案（而且是目前科技水准）。  
你将学到在内存受限环境下最好、最成功的面向对象程序设计技术。

——如果你是正在内在受限系统中建造应用程序的开发者、团队领导者或经理，你将在本书中找到用以成功设计和实作出高效软件所需要的每一样东西。

——27个模式（Patterns），都带有完整说明、实作要点、C++和Java范例。

——5大主技术，是所有模式分类并组织后的结果：Small Structures（小型结构）、Memory Allocation（内存分配）、Compression（压缩）、Secondary Storage（辅助储存设备）、Small Architecture（小型架构）。

——容易运用的书籍布局。

内页之中带有可快速参考的模式索引。

——高效分配内存、对付内存耗尽、以ROM取代RAM、避免内存泄漏、自动循环再利用已被用过的内容等绝窍。

## <<内存受限系统之软件开发>>

### 作者简介

Charles Weir：是一位面向对象软件体系结构方面的独立顾问。他曾经为Psion series 5 架构过EPOC网页浏览器，也担任过Symbian的技术指导，开发过两款智能移动电话。

Charles特别擅长将实用技术灌输给开发人员，为电信业、信息系统、银行业提供顾问指导和设计协助。

James Noble：新西兰的一位面向对象软件设计模式专家。James曾经在Macquarie大学的微软研究协会做过面向对象设计方面的研究，建立起南半球第一个模式讨论群组（Patternscgroup）。

目前授课于新西兰惠灵顿的Victoria大学。

侯捷：从事信息技术和教育工作十余年。

目前兼课于台湾元智大学。

王飞：东北大学计算机系毕业，现就职于银行。

罗伟：华中科技大学自控系毕业，现在研究所就职。

目前致力于面向对象思想在嵌入式开发环境中的应用。

## <<内存受限系统之软件开发>>

### 书籍目录

侯捷译序 王飞译序 罗伟译序 序言 by John Vlissides 前言 by James Noble & Charles Weir 致谢 0 导读 (Introduction) 如何使用本书 小容量内存 (Small Memory) 简介模式 (patterns) 简介 本书涵盖的模式 1 Small Architecture (小容量架构) Memory Limit (内存限额) Small Interfaces (小型接口) Partial Failure (局部损毁, 降格求全) Captain Oates (牺牲小我) Read-Only Memory (唯读内存) Hooks (挂钩) 2 Secondary Storage (次存储装置) Application Switching (任务切换) Data Files (纯数据文件) Resource Files (纯资源文件) Packages (封包) Paging (分页) 3 Compression (压缩) Table Compression (表格压缩) Difference Coding (差分编码) Adaptive Compression (自省式压缩) 4 Small Data Structures (小数据结构) Packed Data (数据包捆) Sharing (共享) Copy-on-Write (临写复制) Embedded Pointers (内嵌式指针) Multiple Representations (多重表述) 5 Memory Allocation (内存分配) Fixed Allocation (固定式分配) Variable Allocation (可变式分配) Memory Discard (内存抛弃) Pooled Allocation (池式分配) Compaction (夯实密合) Reference Counting (引用计数) Garbage Collection (垃圾回收) 附录: 关于Forces (作用力) 本书的Forces与“非功能型需求 (non-functional requirements)”相关的forces对体系结构的冲击 (Architectural Impact) 对开发过程 (Development process) 的影响 参考书目 (References) 索引 (Index)

<<内存受限系统之软件开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>