

<<C# Primer中文版>>

图书基本信息

书名：<<C# Primer中文版>>

13位ISBN编号：9787560930060

10位ISBN编号：7560930069

出版时间：2003-9

出版时间：华中科技大学出版社

作者：Stanley B.Lippman

页数：394

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C# Primer中文版>>

内容概要

以他举世闻名的“primer”风格、畅销书作者Stan Lippman现为您呈上一份不容错过的C#指南。《C# Primer》是一本内容详实、实例丰富的入门读物，全面介绍了这门新的面向对象编程语言。

C#是Microsoft新一代.NET平台的基石。它继承了Java(tm)和C++的诸多特性，C#是为创建高性能Windows与Web应用程序（及组件）——无论是基于XML的Web服务（Web Services），还是中间层业务对象、系统级应用等——而诞生的高级语言。

本书特色：

- 涵括诸如命名空间(namespace)、异常处理、统一型别系统(unified type system)等等基础知识。
 - 细致讲解class(类)继承与interface(接口)继承，并配以详尽的实例，还讨论了二者如何取舍。
 - 大范围巡视[or涉猎].NET类库，包括ADO.NET入门、建立数据库连接、正则表达式、多线程、网络套接口编程(sockets)、XML编程(利用firehose以及DOM解析模式)，以及XSLT和XPath等等。
 - 详细讨论ASP.NET Web Form设计器，涉及页面生命周期(page life cycle)与缓存(caching)等内容，并提供大量样例。
 - 介绍.NET共通语言运行层(Common Language Runtime—CLR)
- 学习掌握C#不仅可以增强您的Web编程功力，还能提升您的生产效率。C# Primer为这一切提供了坚实的基础。

书籍目录

译序by侯捷 译序by陈硕 目录 前言 C#环境设置 第1章 Hello, C# 1.1 你的第一个C#程序 1.2 命名空间(Namespaces) 1.3 Main()的另一种形式 1.4 编写一个语句(Statement) 1.5 开启一个文本文件(Text File)以供读写 1.6 格式化输出 1.7 string型别 1.8 局部对象(Local Objects) 1.9 Value型别和Reference型别 1.10 C# array(数组) 1.11 new表达式 1.12 垃圾回收(Garbage Collection) 1.13 动态array: ArrayList collection class 1.14 统一型别系统(The Unified Type System) 1.15 缺口型(Jagged)array 1.16 Hashtable容器 1.17 异常处理(Exception Handling) 1.18 C#语言简要手册 第2章 Class的设计 2.1 我们的第一个独立Class 2.2 开启一个新的Visual Studio项目 2.3 声明数据成员(Data Members) 2.4 Properties(属性) 2.5 Indexers(索引器) 2.6 成员初始化(Member Initialization) 2.7 Class的构造函数(Constructor) 2.8 隐含的(implicit)this Reference 2.9 static(静态)成员 2.10 const和readonly数据成员 2.11 enum(枚举)value型别 2.12 delegate型别 2.13 函数参数语义学(Function Parameter Semantics) 2.14 函数重载(Function Overloading) 2.15 可变长度之参数列 2.16 操作符重载(Operator Overloading) 2.17 转换式操作符(Conversion Operators) 2.18 Class的析构函数(Destructor) 2.19 struct value型别 第3章 面向对象程序设计 3.1 面向对象编程概念 3.2 实现一个“多态查询语言”(Polymorphic Query Language) 3.3 设计一个Class继承体系 3.4 关于Objects 3.5 设计一个抽象基类(Abstract Base Class) 3.6 声明一个抽象基类(Abstract Base Class) 3.7 抽象基类(Abstract Base Class)的static成员 3.8 混合型抽象基类(Hybrid Abstract Base Class) 3.9 定义一个派生类(Derived Class) 3.10 覆写继承而来的虚接口(Virtual Interface) 3.11 覆写object的虚函数(Virtual Methods) 3.12 成员访问: new修饰符和base修饰符 3.13 将class密封起来 3.14 Exception继承体系 第4章 接口继承 4.1 实现System Interface: IComparable 4.2 访问业已存在的Interface 4.3 定义一个Interface 4.4 Interface成员的显示实现(Explicit Implementation) 4.5 继承得来的Interface成员 4.6 重载?掩盖?抑或模棱两可?Overloaded, Hidden, or Ambiguous? 4.7 掌握copy(拷贝)语义: ICloneable 4.8 掌握Finalize(终结)语义: IDisposable 4.9 BitVector: 以组合(Compositon)进行扩充 第5章 探访System命名空间 5.1 支持基本型别(Fundamental Types) 5.2 所有array都是System.Array 5.3 查询运行环境 5.4 System.IO 5.5 System杂项讨论 5.6 正则表达式(Regular Expressions) 5.7 System.Threading 5.8 Web的请求/响应模型(Request/Response Model) 5.9 System.Net.Sockets 5.10 System.Data 5.11 System.Xml 第6章 Windows Forms设计器 6.1 我们的第一个Windows Forms程序 6.2 建立GUI 6.3 实现“事件回调例程”(Event Callback Routines) 6.4 检阅并添加Control Events(控件相关事件) 6.5 实现Message Box(弹出式对话框) 6.6 以List Box输出无格式数据 6.7 探究File Dialog(文件对话框) 6.8 各式各样的Buttons(按钮) 6.9 端上Menus(菜单) 6.10 Data Grid控件 6.11 添加Picture Box控件 第7章 ASP.NET和Web Forms设计器 7.1 我们的第一个Web Forms程序 7.2 开启一个ASP.NET Web应用程序项目 7.3 在项目中加入页面 7.4 Hyper Link 控件: 链接(Linking)其他页面 7.5 Data Grid控件 7.6 理解页面事件(Page Event)的生命周期 7.7 数据供应器(Data Provider) 7.8 管理Web状态 7.9 状态管理:Class Members 7.10 状态管理: Session Object 7.11 状态管理: Application Object 7.12 起验证作用的控件(Validation Controls) 7.13 添加Drop Down List控件 7.14 添加一组Radio Button 7.15 添加Check Box List控件 7.16 为控件添加验证器(Validators) 7.17 添加Calendar控件 7.18 添加Image控件 7.19 编写Web Server控件 第8章 通用语言运行屋 8.1 装配件(Assemblies) 8.2 Reflection(运行期型别反射) 8.3 通过Binding Flags修改拣取策略(Retrieval) 8.4 在运行期(runtime)调用某个成员函数 8.5 将测试委托(Delegating)给Reflection 8.6 Attributes(特征属性) 8.7 实现我们自己的Attribute class 8.8 利用Reflection在运行期获取Attributes 8.9 中间语言(Intermediate Language) 索引

<<C# Primer中文版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>