

<<Flash动画制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作>>

13位ISBN编号：9787560932095

10位ISBN编号：7560932096

出版时间：2004-1

出版时间：华中理工大学出版社

作者：湖北教育学院教材建设委员会 组编，王志敏，刘鸿翔 主编

页数：279

字数：362000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画制作>>

内容概要

FlashMX是目前制作网页交互动画的优秀工具。

FlashMX支持多种格式的图像、视频、声音文件，可以制作出交互性很强的电脑作品。

FlashMX具有强大的多媒体编辑功能，可以广泛地应用于网页制作、课件制作等。

本书着重于精讲多练，用最直接、最精练的方式讲述FlashMX的基础知识，再结合所讲内容精选了大量不重复的实例，尽量覆盖Flash MX的全部功能。

作者有意在 ActionScript编程上用了较大篇幅，其目的是强调Flash动画的交互特点。

本书共分六章：走进FlashMX、常用对象的编辑、简单的Flash动画、Flash动画实例、ActionScript编程、交互式动画实例。

本书的特点是实例丰富、内容翔实、操作方法详尽、简单易学。

本书不仅适合作为各种大、中专院校及网页动画、课件制作和培训班的教材，也可供从事动画设计及相关工作人员的学习和参考。

书籍目录

第1章 走进Flash MX 1.1 Flash概述 1.2 使用Flash MX的配置要求 1.3 安装Flash MX 1.4 Flash MX工作环境 1.5 Flash MX的常用工具及绘图工具箱 1.6 Flash MX能够处理的图像性质 1.7 在Flash MX中绘图 1.8 填充颜色及填充转换第2章 常用对象的编辑 2.1 文字的处理 2.2 编辑图形对象 2.3 使用外部图片 2.4 导入声音与编辑声音 2.5 元件、实例、库 2.6 图层与帧第3章 简单的Flash动画 3.1 计算机动画原理 3.2 学做第1个Flash动画 3.3 Flash动画的分类 3.4 逐帧动画 3.5 形状渐变动画 3.6 移动渐变动画第4章 Flash动画实例 4.1 图形类 4.2 文字类 4.3 动画类第5章 ActionScript编程 5.1 关于ActionScript 5.2 ActionScript编程基础 5.3 ActionScript编程的基本操作 5.4 程序流程的控制 5.5 赋予Action 5.6 解说常用的Action控制语句 第6章 交互式动画实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>