第一图书网, tushu007.com

<<人机交互>>

图书基本信息

书名：<<人机交互>>

13位ISBN编号：9787560933528

10位ISBN编号：7560933521

出版时间：2005-3

出版时间：华中科技大学出版社

作者：郭亚军金先级金先级

页数：167

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

人机交互涉及计算机科学技术、心理学、社会学、人机工程学、工业设计以及语言学等学科，是计算机、网络通信、人工智能，分布计算，虚拟现实等IT技术发展到今天必然产生的新技术，其应用领域十分广泛，发展前景非常广阔。

本书针对信息系统的人机交互，介绍了人机交互技术的理论基础，人机交互模型，交互界面的构架、设计原则和方法，以及数据交互、语音交互，图像交互和行为交互等交互技术，适于作为计算机科学与技术、计算机及应用、软件工程、信息管理等相关理工科专业本科和大专逃生的教材或教学参考书。

本书对计算机有关的广大在职人员也有很好的参考价值。

书籍目录

第1章　概论　1.1　人机交互学的研究内容　1.2　人机交互学科的发展　1.3　认知心理学　1.4　人的感知系统　1.5　人对感知的响应　1.6　人机交互与认知心理的关系　1.7　色彩对人的影响　思考题第2章　人机交互模型　2.1　人机交互框架模型　2.2　人机界面模型　2.3　用户概念模型　2.4　GOMS预测模型　思考题第3章　人机系统交互界面的构架　3.1　引言　3.2　命令语言交互界面　3.3　图形用户交互界面　3.4　多媒体人机交互界面　3.5　多通道人机交互界面　3.6　虚拟现实人机交互界面　3.7　基于Web技术的人机交互界面　思考题第4章　人机界面的设计　4.1　人机界面应具备的特性　4.2　人机界面的设计原则　4.3　人机界面的设计方法　4.4　人机界面设计的认知基础　4.5　人机界面交互方式　4.6　人机界面的用户分析　4.7　人机界面的设计过程　4.8　屏幕显示设计原则　4.9　直接操纵和WIMP界面设计　4.10　网络界面设计　思考题第5章　数据交互　5.1　引言　5.2　数据交互的方式　5.3　数据交互设备　5.4　数据输入窗口的设计　思考题第6章　语音交互　6.1　语言交互的特点　6.2　语音识别　6.3　语音识别方法　6.4　语音合成　6.5　语音界面　思考题第7章　图像交互　7.1　图像交互特点　7.2　图像识别　7.3　人脸图图像识别　7.4　手写（绘）交互　思考题第8章　行为交互　8.1　行为交互的特点　8.2　人体行为识别　8.3　视线跟踪技术　8.4　面部表情识别　8.5　手势交互　思考题参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com