

<<群体行为的定性模拟原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<群体行为的定性模拟原理与应用>>

13位ISBN编号：9787560936628

10位ISBN编号：7560936628

出版时间：2006-9

出版时间：华中科技大学出版社

作者：胡斌

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<群体行为的定性模拟原理与应用>>

内容概要

基于面向物理系统的定性模拟方法和面向社会科学或经济领域的“模拟类”建模方法，本书研究了人或人群行为演化的定性模拟原理，并将之应用于企业人力资源管理中的甄选过程、绩效管理、激励过程和组织管理的决策过程。

全书共分6章。

第1章绪论。

第2章阐明物理系统的定性模拟方法。

第3章研究企业内各种群体行为定性模拟，包括基于QSIM的方法、集成化方法、基于CA (Cellular Automata) 的方法、基于波动—均衡的方法和基于博弈思想的方法。

第4章论述企业甄选过程及管理的定性模拟，包括管理人员甄选过程的定性模拟、CIO甄选的定性模拟和营销人员选聘与管理的定性模拟。

<<群体行为的定性模拟原理与应用>>

作者简介

胡斌，男，1966年12月出生。

1989年和1994年分别在武汉工业大学获工学学士和硕士学位，1999年在华中科技大学获管理学博士学位，留校任教。

现任华中科技大学管理学院教授，现代化管理研究所所长，并任全国计算机模拟学会副秘书长，研究方向为管理系统模拟，2004年曾以访问学者身份赴加拿大Concordia大学从事工业工程领域计算机模拟应用的研究。

多年来，负责和参加了多项纵向科研课题和与企业合作的横向项目，并承担主要工作。

纵向课题包括多项国家自然科学基金、教育部博士基金、湖北省重点科技计划项目、湖北省自然科学基金项目；横向项目包括工业企业管理信息系统的总体规划、设计和单项系统开发、企业战略与管理策划等。

<<群体行为的定性模拟原理与应用>>

书籍目录

第1章 绪论1.1 概念1.1.1 系统研究的方法1.1.2 复杂系统1.1.3 计算机模拟的本质及分类1.2 研究定性模拟的原因1.3 国内外定性模拟研究概况1.4 研究思路及已有成果1.5 本书的研究内容第2章 定性模拟的基本理论与方法2.1 基于流的定性物理理论2.1.1 系统结构2.1.2 流2.1.3 定性变量及运算2.1.4 行为预测2.1.5 行为解释2.1.6 在人力资源管理中的应用2.2 定性过程理论2.2.1 对象和量2.2.2 过程2.2.3 基本推理过程2.2.4 在企业管理人员培训中的应用2.3 定性微分方程理论2.3.1 基本概念2.3.2 定性模型2.3.3 定性状态转换2.3.4 QSIM算法2.3.5 在领导-群体互动研究中的应用2.4 因果推理理论2.4.1 蒸发器系统2.4.2 因果序理论2.4.3 因果关系图2.4.4 在社会群体系统中的应用2.5 元胞自动机理论2.5.1 标准元胞自动机2.5.2 在股市投资者行为分析中的应用第3章 群体行为定性模拟3.1 基于QSIM的群体行为定性模拟3.1.1 群体行为的特征3.1.2 人群工作行为的改进QSIM方法3.1.3 示例3.1.4 讨论3.2 集成QSIM和因果推理的群体行为定性模拟3.2.1 描述方法3.2.2 定性模拟方法3.2.3 确认3.2.4 应用3.2.5 讨论3.3 集成QSIM、因果推理和BP神经网络的方法3.3.1 定性模拟方法3.3.2 模拟算法步骤3.3.3 示例3.4 基于CA的非正式组织群体行为定性模拟3.4.1 非正式群体的概念3.4.2 描述方法3.4.3 模拟方法3.4.4 确认3.4.5 应用3.4.6 讨论3.5 基于元胞自动机间距识别的员工行为模拟3.5.1 员工与组织之间的关系3.5.2 基于间距识别的员工行为CA模型3.5.3 CA模型的模拟3.5.4 确认和应用3.5.5 讨论3.6 基于波动-均衡的员工工作行为定性模拟3.6.1 员工工作行为的波动-均衡规律3.6.2 知识描述方法3.6.3 定性模拟方法3.6.4 确认3.6.5 应用3.6.6 讨论附录A附录B3.7 团队绩效与合作博弈的半定性模拟3.7.1 团队合作博弈的模型构建3.7.2 博弈过程的半定性模拟3.8 个体-群体博弈的定性模拟3.8.1 博弈论与纳什均衡3.8.2 个体与群体的博弈关系3.8.3 定性模拟模型3.8.4 定性模拟及学习算法第4章 企业管理人员甄选过程定性模拟4.1 基于心理满意均衡的定性模拟4.1.1 状态变量4.1.2 定性关系4.1.3 推理规则4.1.4 状态转换的过滤4.1.5 模拟步骤4.1.6 应用示例4.2 基于综合集成的定性模拟4.2.1 心理偏离作用模型4.2.2 知识描述4.2.3 作用关系规则与定性值转换规则4.2.4 评价函数4.2.5 博弈过程、均衡解及博弈阶段4.2.6 模型确认及结论4.3 基于管理自我效能感的定性模拟4.3.1 管理自我效能感变化因果模型4.3.2 知识描述4.3.3 约束规则4.3.4 专家规则4.3.5 算法步骤4.3.6 模型确认及结论4.4 CIO-企业匹配定性模拟分析4.4.1 CIO-企业匹配原理4.4.2 CIO-企业匹配定性模拟模型设计4.4.3 CIO-企业匹配定性模拟规则设计4.4.4 模拟结果及其分析第5章 企业绩效、激励管理定性模拟5.1 研发团队绩效转换过程的定性模拟5.1.1 团队绩效的影响因素分析5.1.2 团队绩效影响因素作用模型的建立5.1.3 定性推理方法5.1.4 在研发团队绩效分析中的应用5.2 软件企业项目研发团队绩效定性模拟5.2.1 项目研发团队的绩效影响模型5.2.2 基于过程知识库的定性模拟方法5.2.3 模拟步骤5.2.4 项目研发团队绩效定性模拟模型5.2.5 模拟与模拟结果分析5.3 管理人员群体行为与绩效反馈定性模拟5.3.1 管理人员群体行为模型5.3.2 过程性管理群体行为定性模拟模型5.3.3 模拟与模拟结果分析5.4 企业员工过程激励的定性模拟5.4.1 状态变量及其表述5.4.2 定性关系及其表述5.4.3 定性模拟规则5.4.4 状态转换的过滤5.4.5 模拟步骤5.4.6 系统原型及应用示例5.5 营销人员激励的定性模拟5.5.1 用能的观点看待企业的营销人员激励5.5.2 模型建立5.5.3 结果分析第6章 企业组织管理定性模拟6.1 企业管理岗位职能变化过程定性模拟6.1.1 企业管理岗位职能变化因素分析6.1.2 变量及其因果关系的表达6.1.3 状态变量的转换规则6.1.4 状态转换的过滤6.1.5 定性模拟步骤6.1.6 模拟结果应用分析6.1.7 模拟示例6.1.8 讨论6.2 企业员工离职行为的定性模拟6.2.1 员工主动离职过程模型6.2.2 模拟方法及步骤6.2.3 变量名及取值6.2.4 模拟规则6.2.5 模拟步骤与流程图6.2.6 确认6.2.7 应用附录6.3 基于突变理论的企业组织演化半定性模拟6.3.1 组织生命周期演化的突变理论6.3.2 基于突变理论的组织演化半定性模拟模型6.3.3 SQOD模拟程序与实验分析结束语参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>