

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787560938349

10位ISBN编号：7560938345

出版时间：2006-9

出版时间：华中科技大学出版社

作者：王瑞民

页数：254

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是一种流行的程序设计语言，是计算机程序设计人员必须掌握的程序设计工具之一。

编者基于多年的C语言教学实践经验，准确定位，精心策划，将全书分为上、下两篇。上篇为基础篇，针对初学者的特点，讲述容易掌握，初学者必须掌握程序设计的基础知识。下篇为提高篇，进一步论述C语言的难点内容和综合运用技巧。

《C语言程序设计》内容新颖、体系合理、逻辑性强、通俗易懂，可作为高等院校计算机、信息、电子类等专业的教材，也可供对C语言感兴趣的读者自学使用。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

上篇 基础篇第1章 C语言概述1.1 C语言的发展与特点1.2 C语言程序的结构和语法规则1.3 C语言程序的开发环境习题第2章 基本数据类型2.1 标识符2.2 C语言的数据类型2.3 常量2.4 变量习题第3章 算术运算符与算术表达式3.1 算术运算符3.2 算术表达式3.3 类型转换习题第4章 函数4.1 函数定义的一般形式4.2 函数参数和函数的值4.3 函数的调用习题第5章 顺序结构程序设计5.1 C语言语句5.2 格式化输出函数5.3 格式化输入函数5.4 单个字符的输入 / 输出函数5.5 顺序程序设计举例习题第6章 选择结构程序设计6.1 关系运算符与关系表达式6.2 逻辑运算符与逻辑表达式6.3 if语句6.4 switch语句6.5 选择程序设计举例习题第7章 循环结构程序设计7.1 for语句7.2 while语句7.3 do while语句7.4 循环的嵌套7.5 break语句与continue语句7.6 循环程序设计举例习题第8章 数组8.1 数组的概念8.2 一维数组变量的定义8.3 一维数组元素的引用8.4 数组作为函数参数8.5 多维数组8.6 数组的应用举例习题第9章 结构体9.1 结构体类型的定义9.2 结构体变量的定义9.3 结构体变量的引用9.4 结构体数组习题第10章 指针10.1 指针的概念10.2 指针变量的定义10.3 指针的初步应用习题第11章 文件11.1 文件概述11.2 文件的打开与关闭11.3 文件的读 / 写操作习题下篇 提高篇第12章 数据的存储12.1 数据的存储单元12.2 变量的作用域12.3 变量的生存期12.4 几组概念的比较习题第13章 运算符与表达式13.1 运算符与表达式13.2 赋值运算符与赋值表达式13.3 条件运算符与条件表达式13.4 逗号运算符与逗号表达式13.5 自增自减运算符13.6 位运算13.7 表达式的求解示例习题第14章 再论指针14.1 指针与数组14.2 指针数组14.3 函数指针14.4 指针与结构14.5 链表的建立习题第15章 再论函数15.1 函数调用时的内存15.2 参数的传递机制15.3 递归函数习题第16章 编译预处理16.1 宏定义16.2 “文件包含”命令16.3 条件编译习题附录附录A 基本控制字符 / 字符与ASCII代码对照表附录B 常用库函数参考文献

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>