

<<计算机应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787560951478

10位ISBN编号：7560951473

出版时间：2009-3

出版单位：华中科技大学出版社

作者：谢芳，胡泉 主编

页数：300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机应用基础教程>>

前言

人类已经进入21世纪，21世纪是信息时代、计算机时代和网络时代，是科学技术高速发展的时代。高等院校的计算机基础教育正处于一个发展的关键时期，我们面临着极好的机遇，也面临严重的挑战。

计算机教育不仅能使学生掌握先进的信息技术，而且有利于学生综合素质的培养。计算机教育不仅能启发学生对先进科学技术的追求，激发学生的创新意识，提高学生学习新知识的主动性，培养学生的自学能力；而且计算机知识学得好的学生动手能力强、思维敏捷、兴趣广泛、思路开阔、知识面广。

因此，做好计算机基础教育是学生综合素质教育中极其重要的环节。

计算机学科发展快、知识更新快，新方法、新知识、新器件和新软件不断涌现，这就要求教学不断跟踪其发展，不断更新教学内容；不仅要不断研究教师教什么、如何教的问题，而且要不断研究学生学什么、如何学的问题。

否则就有可能陷入“先进的不学学落后的，有用的不学学无用的，简单的不学学复杂的，新兴的不学学过时的”怪圈，贻误一代学生。

本套教材是“零起点”的，即认为学生还没有学习过任何计算机基础知识。

本书内容主要是介绍计算机的初步知识，通过本教程的学习，能使学生掌握计算机初步知识，消除对计算机的神秘感，培养学生学习计算机的兴趣，将广大学生引入计算机的大门。

为了解决计算机技术的发展与教材更新的矛盾，也为了便于教师根据自己的实际情况组织教学，以及为了广大读者自学时能掌握其中最基本的知识，我们将本套教材分为主教材（计算机应用基础教程）和辅助教材（计算机应用基础实验指导）。

主教材重点阐述基本原理，介绍一般方法，而具体操作则放在辅助教材中；主教材用做课堂教学，而辅助教材用做课外自学、练习和上机实验；主教材的修改和出版周期相对长一些，而辅助教材可以随着计算机的发展及时更新。

<<计算机应用基础教程>>

内容概要

本书面向普通高等院校计算机专业本科和专科学生初学计算机应用基础知识，以及其他有关专业的本科、专科学生计算机公共课教学的需要，介绍了计算机应用基础知识。

主要内容包括：第1章计算机基础知识，第2章Windows操作系统，第3章中文Word文字处理系统，第4章中文Excel 2003电子表格系统，第5章中文PowerPoint 2003电子文稿演示系统，第6章计算机网络技术，第7章网页制作基础，第8章常用工具软件的介绍，第9章计算机系统安全技术基础。

本书的特点是概念清楚，内容丰富，每章配有练习题，便于教学和自学。

本书可作为高等院校计算机专业本科和专科学生初学计算机应用基础知识的教材，以及其他有关专业的本科、专科学生计算机公共课教学的教材，也适于计算机爱好者自学。

<<计算机应用基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识 1.1 计算机概论 1.2 计算机常用的数制及编码 1.3 计算机系统的组成 1.4 多媒体计算机 1.5 计算机产业及主要产品介绍 1.6 计算机知识产权 1.7 如何学习计算机技术 习题第2章 Windows操作系统 2.1 操作系统概述 2.2 windows基本操作 2.3 Windows图形界面 2.4 windows窗口 2.5 任务栏 2.6 资源管理器 2.7 文件与文件夹管理 2.8 磁盘管理 2.9 Windows的汉字输入 习题第3章 中文Word文字处理系统 3.1 Word 2003概述 3.2 文档的基本操作 3.3 文档编辑 3.4 文档格式编排 3.5 表格制作 3.6 图文的编排 3.7 Word文档的打印输出 习题第4章 中文Excel 2003电子表格系统 4.1 Excel 2003应用初步 4.2 Excel的基本操作 4.3 工作表的编辑和格式化 4.4 创建图表 4.5 Excel的数据分析 4.6 其他功能 4.7 Excel的常见错误 习题第5章 中文PowerPoint 2003电子文稿演示系统 5.1 PowerPoint 2003概述 5.2 幻灯片页面内容的编辑 5.3 幻灯片页面外观的修饰 5.4 演示文稿的动画及放映设置 习题第6章 计算机网络技术 6.1 计算机网络技术概述 6.2 Internet 6.3 Internet的连接 6.4 Internet的搜索引擎 6.5 电子邮件的使用 6.6 电子商务 6.7 网络安全 6.8 计算机网络标准化 习题第7章 网页制作基础 7.1 网页设计初步 7.2 Front Page 2003概述 7.3 使用FrontPage 2003构建网站 7.4 网站发布与管理 习题第8章 常用工具软件的介绍 8.1 系统优化与备份工具 8.2 磁盘管理工具 8.3 文件处理工具软件 8.4 图形图像工具软件 8.5 网络工具软件 8.6 音频视频工具软件 习题第9章 计算机系统安全技术基础 9.1 信息安全的基本要素 9.2 网络安全技术 9.3 防火墙技术 9.4 计算机病毒与防范 9.5 黑客的攻击与防范 习题参考文献

章节摘录

2. 多媒体技术的特性 多媒体技术具有以下五种特性。

(1) 多样性多样性是指计算机所能处理的信息从最初的数值、文字、图形扩展到声音和视频信息(运动图像)。

视频信息的处理是多媒体技术的核心。

(2) 集成性集成性是指将多媒体信息有机地组织在一起,综合地表达某个完整内容。

(3) 交互性交互性是指多媒体技术提供人们多种交互控制能力,使人们获取信息和使用信息,变被动为主动。

交互性是多媒体技术的关键特征。

(4) 实时性多媒体技术需要同时处理声音、文字、图像等多种信息,其中声音和视频图像还要求实时处理。

因此,还需要能支持对多媒体信息进行实时处理的操作系统。

(5) 数字化数字化是指多媒体中的各个单媒体都是以数字形式存放在计算机中的。

多媒体技术包括数字信号的处理技术、音频和视频技术、多媒体计算机系统(硬件和软件)技术、多媒体通信技术等。

1.4.2 多媒体计算机系统 多媒体计算机是指能对多媒体信息进行获取、编辑、存取、处理、加工和输出的一种交互性的计算机系统。

多媒体计算机系统一般由多媒体计算机硬件系统和多媒体计算机软件系统组成。

多媒体计算机硬件系统由多媒体计算机(如个人机、工作站、超级微机等),多媒体输入/输出设备(如打印机、绘图仪、音响、电视机、录像机、录音机、喇叭、高分辨率屏幕等),多媒体存储设备(如硬盘、光盘、声像磁带等),多媒体功能卡(如视频卡、声音卡、压缩卡、加电控制卡、通信卡等),操纵控制设备(如鼠标器、键盘、操纵杆、触摸屏等)等装置组成。

多媒体计算机软件系统由支持多媒体功能的操作系统(如Windows2003、WindowsXP等)、多媒体数据开发软件、多媒体压缩/解压缩软件、多媒体声像同步软件、多媒体通信软件、多媒体应用软件等组成。

1.4.3 多媒体技术的应用 随着多媒体技术的不断进步和发展,多媒体技术的应用领域已越来越广泛,它不仅覆盖了计算机的绝大部分应用领域,同时还开拓了新的应用领域。

例如:教育与训练、演示系统、咨询服务、信息管理、宣传广告、电子出版物、游戏与娱乐、广播电视、通信等领域。

随着计算机网络技术和多媒体技术的发展,可视电话、视频会议系统将为人们提供更全面的信息服务。

<<计算机应用基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>