

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787560952062

10位ISBN编号：7560952062

出版时间：2009-4

出版时间：华中科技大学出版社

作者：胡泉，谢芳 主编

页数：263

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

C语言是一种通用的高级程序设计语言，它以丰富的数据类型、完善的功能特征和快速的编译环境等特点吸引着众多的计算机工作者，同时也深受广大计算机语言学习者的喜爱。

目前，绝大多数高等院校的计算机专业都将C语言作为培养学生程序设计能力的首选程序语言，许多院校的非计算机专业也将C语言程序设计作为公共平台课程开设，而在竞争激烈的人才市场，许多IT企业招收计算机软件人员时也会将C语言程序设计作为笔试或面试的重要考核内容。

鉴于C语言的基础性和普遍应用性，通常它都会作为第一门程序设计课程安排在第一学期或者第二学期开设。

由于在高级语言程序设计课程中给定了具体的语言（多数为C语言），不少教师不自觉地将教授“程序设计”变成了教授“一种高级语言的程序编写”，从而过多地强调语言的语法和语义。

经验表明，这种做法容易对学生产生误导，使学生片面地认为学计算机就是编程序，导致一开始就扎进程序设计的语言细节中去，而忽视了数据结构、算法等问题。

更重要的是，由于没能使学生在头脑中形成如何利用计算机进行“计算”的概念，学生往往在需要用程序求解问题时，“满脑袋都是语句，却不知道应该写哪个语句”；当需要到机器上实际操作时，却只会照着课本“敲”例题，“一分一毫”也不敢错。

造成这些现象的主要原因就是把“程序设计”课讲授成了“一种高级语言的程序编写”课。

所以在教学过程中，应把重点放在程序设计实践以及培养学生分析问题和解决问题的能力上。首先使学生养成“程序设计”的习惯，初步掌握程序设计的基本方法和思想（如抽象的思维方法和自顶向下的设计思想）；在有了这些基础以后，再引导他们用具体的高级语言进行“程序编写”。而对于学习者而言，具备了真正的“程序设计”基础，不仅能为今后顺利地更换程序设计语言提供支撑，而且也在学习后续的数据结构与算法课程、理解典型系统软件的设计、掌握有关的设计方法打下良好的基础。

为此，我们以极大的热情编写了这本教材，书中在程序设计的思想上力求多一点分析、多一点启发、多一点引导、多一一点设计思路上的提示。

<<C语言程序设计>>

内容概要

本书介绍了计算机高级语言C语言的基础知识和语法规则，以及应用C语言设计各种实用程序的方法。

其主要内容包括：第1章程序设计基础知识，第2章C语言程序设计，第3章数据类型，第4章基本算法，第5章顺序结构，第6章选择结构，第7章循环结构，第8章存储类型与数组，第9章函数文件与编译预处理，第10章指针基础，第11章指针与函数，第12章结构体与联合体，第13章文件。

全书概念清楚、内容丰富，并且每章配有习题，便于教学和自学。

本书可以作为高等院校计算机专业本、专科学生初学计算机高级语言程序设计的教材，或其他各专业计算机公共课的教材，也可作为计算机等级考试二级C语言的考前培训教材。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 程序设计基础知识 1.1 计算机的工作原理 1.2 程序语言与程序设计 习题第2章 C语言程序设计概论 2.1 C语言的发展及其特点 2.2 C语言的程序结构 2.3 C程序的运行环境 习题第3章 数据类型、运算符与表达式 3.1 C语言的数据类型 3.2 常量与变量 3.3 C语言的基本数据类型 3.4 运算符与表达式 3.5 简单程序设计与常见错误列举 习题第4章 基本算法 4.1 程序与算法 4.2 算法的特征 4.3 算法的表示算法 4.4 程序设计的基本算法 习题第5章 顺序结构 5.1 C语言的程序语句 5.2 数据的输入和输出 5.3 顺序结构程序设计 习题第6章 选择结构 6.1 关系运算和逻辑运算 6.2 选择结构程序设计 6.3 选择结构语句 6.4 常见错误列举 习题第7章 循环结构 7.1 while型循环 7.2 do-while型循环 7.3 for型循环 7.4 循环嵌套 7.5 break和Continue语句 7.6 goto语句和标号语句 7.7 各种循环语句的比较 习题第8章 存储类型与数组 8.1 变量的存储类型与作用范围 8.2 一维数组 8.3 二维数组与多维数组 8.4 字符串与字符数组 8.5 常见错误举例 习题 第9章 函数与编译预处理 9.1 C语言函数 9.2 函数的定义与调用 9.3 函数间数据的传递方式 9.4 函数的嵌套调用和递归调用 9.5 函数的存储类型 9.6 编译预处理 习题第10章 指针 10.1 指针的基本概念 10.2 变量的指针和指向变量的指针变量 10.3 指针与数组.....第11章 指针与函数第12章 结构体与联合体第13章 文件参考文献

<<C语言程序设计>>

章节摘录

第2章 C语言程序设计概论 C语言是目前世界上最流行、使用最广泛的计算机高级语言之一。在设计操作系统等系统软件和对硬件进行操作时，C语言明显优于其他计算机语言；而许多大型应用软件也都是用C语言编写的。

本章提要 C语言的发展和特点 C语言的结构 C语言的上机步骤与环境 C语言的数据输入和输出 2.1 C语言的发展及其特点 2.1.1 C语言的发展 C语言的起源可以追溯到1960年出现的ALGOL 60语言。

1963年，英国的剑桥大学在ALGOL 60语言的基础上推出了CPL（Combined Programming Language）语言，但是CPL语言复杂而难以实现。

1967年，剑桥大学的Martin Richards对CPL语言进行了简化，推出了BCPL语言。

1970年，美国贝尔实验室的Ken Thompson以BCPL语言为基础，对其作了进一步的简化，设计出了很简单且接近硬件的B语言，并用B语言写了第一个UNIX操作系统。

1972年，美国的Dennis M. Ritchie在B语言的基础上设计出了C语言，并首次在UNIX操作系统的DEC PDP—II计算机上使用。

为了推广UNIX操作系统，1977年，Dennis M. Ritchie发表了不依赖于具体操作系统的可移植的C语言编译程序。

1978年，Brian W. Kernighan和Dennis M. Ritchie出版了《The C Programming Language》一书，从而使C语言成为世界上最流行的高级程序设计语言之一。

随着计算机技术的日益普及，C语言出现了许多版本。

由于没有统一的标准，这些版本之间出现了许多不一致的地方。

为了改变这种状况，1983年，美国国家标准化协会（ANSI）为C语言制定了第一个ANSI标准，称为ANSI C。

1987年，ANSI又公布了新的C语言标准，称为87 ANSI C，这个标准于1989年被国际标准化组织（ISO）采用，所以又称为ANSI / ISO Standard C（即C89）。

目前国际上流行的C编译系统都是以这个标准为基础的。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>