第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4动画设计与制作项目>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计与制作项目教程>>

13位ISBN编号：9787560963297

10位ISBN编号：7560963293

出版时间：2010-8

出版时间：华中科技大学出版社

作者：尹霞 主编

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4动画设计与制作项目>>

内容概要

本书是以项目引领、任务驱动型案例为课程主体的动画制作教材，全书由6个项目组成，包含动画的制作流程、发布Flash动画、绘制Flash动画、使用Flash工具、设置Flash动画效果等内容。
本书采用情景教学、全程图解的方式，使读者在学中做，在做中学，轻松掌握Flash CS4操作技能与技巧。
本书图文并茂、内容翔实，集操作性、实用性和针对性于一体。
适合大中专院校计算机、电子商务等专业及计算机培训机构的教学需求，也适合广大计算机爱好者学习Flash设计与制作。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4动画设计与制作项目>>

书籍目录

项目1 与Flash的第一次亲密接触 任务一 大开眼界——欣赏优秀动画 任务二 精彩纷呈——搭配舞台色彩 任务三 一气呵成——动画制作流程项目2 制作和发布Flash动画 任务一 开天辟地——新建Flash文件 任务二 广为人知——发布Flash动画项目3 绘制简单的Flash动画 任务一 精彩瞬间——绘制水中金鱼 任务二 温馨小屋——绘制房间场景 任务三 闹市一角——绘制街道场景 任务四 清新早晨——绘制森林场景项目4 领略Flash动画制作的魅力 任务一 见证历史——制作逐帧动画 任务二 风车转动——制作传统补间动画 任务三 桃花朵朵——制作补间形状动画 任务四 品味远近——制作补问动画 任务五 四大美女——制作遮罩动画 任务六 雪花飘飘——制作运动引导动画 任务七 藤蔓伸展——使用Deco工具 任务八 艺术搏斗——制作基于元件实例的骨骼动画 任务九 力拔千钧——制作基于形状的骨骼动画 任务十 控制生长——制作简单交互项目5 实现精彩的Flash动画效果 任务一 新年日历——制作翻页效果 任务二 大气恢弘——制作毛笔写字效果 任务三 旅游纪念——制作图片滚动效果 任务四 爱心流淌——制作引导线动画 任务五 神奇的线条——层与帧的组合项目6 Flash综合实例的设计与制作 任务一 综合实例一——宣传校风 任务二 综合实例二——珍惜水资源 任务三 综合实例三——自制MV 任务四 综合实例四——拼图游戏

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4动画设计与制作项目>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com