

## <<Flash动画设计项目教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash动画设计项目教程>>

13位ISBN编号：9787560985442

10位ISBN编号：7560985440

出版时间：2013-2

出版单位：华中科技大学出版社

作者：汪晓青

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash动画设计项目教程>>

### 内容概要

# <<Flash动画设计项目教程>>

## 书籍目录

项目一初识Flash 任务一了解Flash 任务二熟悉FlashCS基本操作 深入解析 综合实训——创建一个Flash动画  
项目二绘制图形 任务一认识工具面板 任务二绘制包装袋 知识准备 任务实施 任务三绘制花朵 知识准备 任务实施 任务四制作LOGO图形 知识准备 任务实施 任务五制作“藤蔓式填充”图形 知识准备 任务实施 任务六随心所欲变换图像 知识准备 任务实施 任务七制作个性文字 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作宣传广告动画  
项目三帧与图层的应用 任务一时间轴 任务二帧 任务三图层 创建与编辑图层 深入解析 综合实训——奔驰的骏马 知识准备 任务实施 项目四元件、实例与库 任务一了解元件、实例与库 任务二绘制星空 知识准备 任务实施 任务三制作立体按钮 知识准备 任务实施 任务四制作生日快乐 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作动感按钮  
项目五基本动画制作 任务一了解逐帧动画和补间动画 任务二制作倒计时画面 知识准备 任务实施 任务三制作行驶的汽车 知识准备 任务实施 任务四制作弹跳的足球 知识准备 任务实施 任务五制作波浪效果 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作宣传广告动画  
项目六高级动画制作 任务一制作雪花飘落动画 知识准备 任务实施 任务二制作放大镜效果 知识准备 任务实施 任务三制作腿部动画 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作网站活动广告  
项目七多媒体应用 任务一为动画添加声音 知识准备 任务实施 任务二制作电影节宣传视频 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作宝宝动感相册  
项目八ActionScript应用 任务一ActionScript概述 任务二使用Stop、Play动作控制动画播放 知识准备 任务实施 任务三使用GotoAndPlay动作创建下拉菜单 知识准备 任务实施 任务四使用getURL动作创建超连接 知识准备 任务实施 深入解析 综合实训——制作百叶窗效果  
项目九组件的应用 任务一了解组件 任务二使用UI组件制作邮件表单 知识准备 任务实施 任务三使用FLVPlayback组件制作视频播放器 知识准备 任务实施 深入解析  
项目十综合实战 任务一制作Flash贺卡 任务二制作Flash手机屏保 任务三制作Flash广告 任务四制作Flash网站 参考文献

## <<Flash动画设计项目教程>>

### 章节摘录

版权页： 插图： 创建与编辑图层 1) 创建图层和图层文件夹 创建图层 (1) 单击时间轴底部的 (新建图层) 按钮。

(2) 单击菜单栏中 (插入) | (时间轴) | (图层) 命令。

(3) 右击时间轴中的一个图层名称, 然后从快捷菜单中选择 (插入图层) 命令。

创建图层文件夹 (1) 在时间轴中选择一个图层或文件夹, 然后单击菜单栏中 (插入) | (时间轴) | (图层文件夹) 命令。

(2) 右击时间轴中的一个图层名称, 然后从快捷菜单中选择 (插入文件夹) 命令。

新文件夹将出现在所选图层或文件夹的上面。

2) 编辑图层和图层文件夹 默认情况下, 新图层是按照创建它们的顺序命名的, 如图层1、图层2, 依此类推。

重命名图层可更好地反映它们的内容。

选择图层或文件夹 (1) 单击时间轴中图层或文件夹的名称。

(2) 在时间轴中单击要选择的图层的任意一个帧。

(3) 在舞台中单击要选择的图层上的一个对象。

选择多个图层或文件夹 (1) 要选择连续的几个图层或文件夹, 可按 (Shift) 键并单击时间轴中它们的名称。

(2) 要选择几个不连续的图层或文件夹, 可按 (Ctrl) 键并单击时间轴中它们的名称。

锁定图层或文件夹 (1) 单击图层或文件夹名称右侧的 (锁定) 可以锁定它。

再次单击 (锁定) 可以解锁该图层或文件夹。

(2) 单击挂锁图标可以锁定所有的图层和文件夹。

再次单击它可以解锁所有的图层和文件夹。

(3) 在 (锁定) 中拖动可以锁定或解锁多个图层或文件夹。

(4) 按 (Alt) 键, 单击图层或文件夹名称右侧的 (锁定), 可以锁定所有其他图层或文件夹。

再次按 (Alt) 键单击 (锁定) 可以解锁所有图层或文件夹。

重命名图层或文件夹 双击要重命名的图层名并进入文本编辑状态, 在文本框中输入新名称后按 (Enter) 键确认。

复制图层 单击时间轴中的图层名称选择整个图层。

单击菜单栏中的 (编辑) | (时间轴) | (复制帧) 命令, 或者单击 (添加图层) 按钮创建新层。

单击该新图层, 然后单击菜单栏中的 (编辑) | (时间轴) | (粘贴帧) 命令。

复制图层文件夹的内容 单击时间轴中文件夹名称左侧的三角形按钮可折叠它。

单击文件夹名称可以选择整个文件夹。

单击菜单栏中的 (编辑) | (时间轴) | (复制帧) 命令, 或者单击菜单栏中的 (插入) | (时间轴) | (图层文件夹) 命令, 创建新文件夹。

单击该新文件夹, 然后单击 (编辑) | (时间轴) | (粘贴帧) 命令。

删除图层或文件夹 (1) 单击时间轴中图层或文件夹的名称, 选择图层或文件夹, 或者单击图层中的任何帧进行选择。

(2) 单击时间轴中的 (删除图层) 按钮。

(3) 将图层或文件夹拖到 (删除图层) 按钮。

(4) 右击该图层或文件夹的名称, 然后从快捷菜单中选择 (删除图层) 命令。

## <<Flash动画设计项目教程>>

### 编辑推荐

汪晓青和鲁娟主编的《高职高专电子信息类专业"十二五"规划系列教材:Flash动画设计项目教程》根据计算机相关专业人才培养的需要,重视技能和素质培养,采用项目驱动、任务引导,以“知识准备”+“任务实施”+“综合实训”的写作模式深入浅出地对Flash CS5动画设计技术进行详细介绍。

《高职高专电子信息类专业"十二五"规划系列教材:Flash动画设计项目教程》案例丰富,逻辑性强,以通俗易懂的语言、生动活泼的形式展现现代计算机教材编写的风格,适应广大院校及不同专业选课的需要。

## <<Flash动画设计项目教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>