

<<iOS编程>>

图书基本信息

书名：<<iOS编程>>

13位ISBN编号：9787560986050

10位ISBN编号：7560986056

出版时间：2013-3-1

出版时间：华中科技大学出版社

作者：Joe Conway,Aaron Hillegass

译者：夏伟频,李骏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

要成为一名优秀的iOS程序员，需要攻克以下三项难题。

必须学会Objective-C语言。

Objective-C是C语言的扩展，小巧简单。

读完本书的前4章，读者就能掌握Objective-C的基础知识。

必须掌握Cocoa的常用技术。

其中包括内存管理、委托机制（delegation）、固化机制（archiving），以及如何正确使用视图控制器（viewcontroller）。

理解这些技术需要花些时间。

本书前半部分会介绍这些内容。

必须掌握框架（framework）。

读者的最终目标是了解iOS的所有框架，学会如何使用框架中的每一个类和方法。

但这几乎是不可能完成的任务：iOS有3000多个方法，200多个类。

而且随着iOS的版本升级，Apple还会不断地加入新的类和方法。

本书将会介绍iOS SDK中的各个组成部分，但是不会太过深入。

作者的目的是带领读者入门，使读者能够自行阅读并理解Apple的参考文档。

BigNerdRanch公司采用本书作为“iOS新手培训课程”的教材。

这些内容经过了长期的检验，并且帮助很多人成为iOS程序员。

真心希望本书也能给你带来帮助。

## <<iOS编程>>

### 内容概要

《iOS编程（第3版）》获21届Jolt生产力大奖。

第3版更新了iOS5和Xcode4.3的内容。

全书涵盖了开发iOS应用的方方面面。

从Objective-C基础知识到新增加的语言特性；从AppKit库到常见的Cocoa设计模式；从Xcode技巧到Instrument等。

如果读者刚接触iOS编程，阅读本书前两章可以快速入门。

如果读者已经有iOS编程经验，阅读本书可以拾遗补缺。

本书的另一个特色是教读者以正确的方法解决问题。

Objective-C的习惯约定有哪些（例如命名约定，内存管理约定），创建子类时如何处理初始化方法，Cocoa的常见设计模式有哪些，如何选择数据保存方法等。

这些问题，如果读者自己摸索，难免费时费力。

本书已经将这些知识整理、归纳并清楚地呈现在读者面前。

Big Nerd Ranch培训系列中文图书网站：<http://www.iosprogrammingbook.com/>

## 作者简介

作者：（美国）Joe Conway Aaron Hillegass Joe Conway是Big Nerd Ranch的资深教师，自iOS平台发布以来一直从事相关的咨询服务。

Joe毕业于美国威斯康辛大学，在Mac OS X早期即开始编写Objective-C和Cocoa代码。

他编写了Big Nerd Ranch的“iOS新手培训课程”教材。

该教材广受好评，是本书的原型。

Aaron Hillegass曾就职于NeXT公司和苹果公司，目前在Big Nerd Ranch教授iOS编程课程。

Aaron在NeXT时编写了第一本OpenStep教材（OpenStep是Cocoa的前身）。

本书以Big Nerd Ranch的教学课程为基础，涵盖了近20年OpenStep和Cocoa的开发成果。



## 章节摘录

版权页：插图：本书已经指导读者编写并使用了多个存储对象。

本节将向读者分析这些对象的差异，并指导读者如何根据不同的情况来创建存储对象。

读者在设计某个存储对象前，需要问自己以下三个问题。

需要处理怎样的外部数据源？

是否应该使用单实例？

如何返回请求结果？

明确外部数据源 为某个应用设计存储对象时，第一个需要考虑的问题是应用会使用哪些外部数据源？

这能帮助读者决定应该为相应的应用创建几种存储对象。

应用中的存储对象是否必须和外部数据源保持一对一的关系？

答案是否定的。

以Nerdfeed为例，BNRFeedStore对象最初只能访问一个数据源：BNR的Web服务。

更新BNRFeedStore后，BNRFeedStore对象也可以向iTunes的Web服务发起请求。

虽然针对上述两个独立的数据源，BNRFeedStore对象需要发起两个不同的请求，但是和这两个数据源交互的代码都差不多。

针对这种情况，完全可以使用单个存储对象来处理上述两种数据源。

这样可以避免因为使用两种独立的对象而产生冗余代码。

此外，存储对象也可以和外部数据源保持一对一的关系。

以Homepwner的BNRItemStore和BNRImageStore为例，BNRItemStore对象负责获取并保存RSSItem对象，BNRImageStore对象负责获取并保存UIImage对象。

这两种存储对象需要负责处理不同类型的请求和数据，代码差异很大。

针对这种情况，最好通过不同的对象分开实现不同类型的请求逻辑。

设计BNRImageStore的初衷就是用于存取图片，不牵涉BNRItem对象乃至Homepwner。

如果在BNRItemStore中实现上述功能，就会增加其复杂度，降低重用性。

应该怎样规划不同的请求逻辑和存储对象之间的关系？

如果某个应用的请求逻辑可以独立工作，不会涉及其他代码，就可以用不同的存储对象来单独实现这些请求逻辑。

另一方面，如果某个应用的请求逻辑包含类似的代码，那么即使针对的是不同的外部数据源，也可以用同一个存储对象来实现这些逻辑。

这样可以使相关的代码更容易阅读、维护、测试和重用。

确定完需要创建的存储对象，以及需要处理的外部数据源后，接下来要根据每个存储对象需要完成的任务，设计具体的实现逻辑。

以Nerdfeed的BNRFeedStore为例，BNRFeedStore对象需要从两个不同的外部数据源获取数据。

所以除了要为BNRFeedStore实现共通的Web请求代码，还要针对BNR的Web服务及iTunes的Web服务实现不同的细节代码。

## 编辑推荐

《Big Nerd Ranch培训系列:iOS编程(第3版)》有两个特点：第一、涵盖iOS应用开发必备知识：从Objective-C基础知识到新语言特性，从AppKit库到常见的Cocoa设计模式，从Xcode技巧到Instruments，不一而足。

第二、指导读者以正确的方法解决问题：Objective-C的习惯约定有哪些（例如命名约定，内存管理约定），创建子类时如何处理初始化方法，Cocoa的常见设计模式有哪些，如何选择数据保存方法... iOS开发包括iPhone开发、iPod touch开发和iPad开发，《Big Nerd Ranch培训系列:iOS编程(第3版)》中绝大部分内容可通用，有差异的部分（例如iPad界面）单独予以说明。

《Big Nerd Ranch培训系列:iOS编程(第3版)》使用最新的iOS SDK，包括4.3版本的Xcode。虽然iOS SDK一直在升级，但《Big Nerd Ranch培训系列:iOS编程(第3版)》翻译完成之际，与SDK有关的内容仍然有效。

名人推荐

阅读此书，转身成为iPhone/iPad程序员。  
——Dietrich Kappe，Pathfinder Development公司CTO



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>