

<<Authorware7.0精彩实例>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0精彩实例设计与实践教程>>

13位ISBN编号：9787561124680

10位ISBN编号：7561124686

出版时间：2004-3

出版时间：大连理工大学出版社

作者：王贯飞，罗来瑞 主编

页数：300

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware7.0精彩实例>>

内容概要

本教材的修订的过程中力求突出如下特点： 1.总体构思清晰，主题明确，知识点层次分明，内容深入浅出，详略得当，通俗易懂。

2.为了使读者能自学本课程，真正掌握用中文Authorware 7.0 制作多媒体课件的方法和技巧，本书详细介绍了各图标属性的设置方法和编程语句的用法，并通过实例演练来达到消化理解每部分知识点的目的。

为了巩固本章的知识点，在每章的后面还给出一个制作实例，以达到对本章知识点的复习和综合利用的目的。

3.多媒体制作工具Authorware 7.0 的主要功能是制作交互性多媒体课件。它是一门实践性很强的专业技能课，为了突出这门课程操作性的特点，在本书最后一章中增加了综合实例的训练，实例交互性强、有欣赏性、实用性、知识面广，充分体现了Authorware 7.0 强大的多媒体集成功能。

4.本书中的实例是精心制作和挑选的，在内容的编排上做到图文并茂、内容详实、操作性强，读者只要按教材所讲内容一步一步操作就可以完成实例的制作。

5.为了方便读者学习，在每章的结尾处都有小结，同时还增加了习题，使学生对所学知识点有所巩固。

此外，本教材附赠光盘1张，其中含有本教材所有实例程序源代码及相关素材，以兹辅助教学之用。

<<Authorware7.0精彩实例>>

书籍目录

第1章 Authorware 7.0 入门	1.1 概述	1.2 Authorware 7.0 简介	1.3 初识Authorware 7.0	1.4 Authorware 7.0 的应用	1.5 实例	1.6 程序的打包	1.7 小结 思考与练习题	
第2章 基本图标的使用	2.1 显示图标	2.2 擦除图标和等待图标	2.3 移动图标	2.4 声音图标和数字电影图标	2.5 DVD图标和群组图标	2.6 计算图标	2.7 实例	2.8 小结 思考与练习题
第3章 交互控制的实现	3.1 认识交互图标	3.2 交互响应类型与属性设置	3.3 实例	3.4 小结 思考与练习题				
第4章 分支结构与框架结构	4.1 分支循环	4.2 框架图标和导航图标	4.3 使用文本链接	4.4 实例	4.5 小结 思考与练习题			
第5章 变量与函数	5.1 运算符和表达式	5.2 变量	5.3 函数	5.4 编程语句	5.5 列表的使用	5.6 实例	5.7 小结 思考与练习题	
第6章 高级应用	6.1 库和知识对象	6.2 OLE对象	6.3 Xtra的应用	6.4 ActiveX的应用	6.5 实例	6.6 小结 思考与练习题		
第7章 程序的调试、打包和发布	7.1 媒体素材的管理	7.2 程序的调试	7.3 程序的打包和发布	7.4 程序的网络发布	7.5 实例	7.6 小结 思考与练习题		
第8章 综合实例	8.1 试试运气和智慧	8.2 图片的局部放大	8.3 VB课件 - WHILE循环	8.4 小结 思考与练习题				

<<Authorware7.0精彩实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>