

## <<C++程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计>>

13位ISBN编号：9787561158135

10位ISBN编号：7561158130

出版时间：2010-9

出版时间：大连理工大学出版社

作者：李秉璋，罗焯 主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 内容概要

在面向对象程序设计语言中，C++语言是最流行的语言之一。C++从C语言继承发展而来，因此语法严谨、数据类型丰富、运行效率高。同时C++既支持结构化的程序设计方法，也支持面向对象的程序设计方法。因此，C++语言已经成为各高等学校理工类专业的首选计算机语言。

作为“程序设计基础”、“面向对象程序设计”课程的教学研究、改革内容，本教材综合了CC2001、中国计算机科学与技术学科教程和计算机学科专业规范中关于程序设计、算法等相关知识单元的要求，根据应用型本科人才对程序设计能力的要求，结合多年讲授程序设计语言、面向对象技术等课程的教学经验编写而成。

本教材以C++语言为载体，结合C++语言的新技术、新发展，在讲授与C兼容的面向过程的内容后，重点介绍了面向对象的重要概念、技术，包括类与对象、继承与派生、虚函数与多态性、模板、异常处理等。

与本教材配套的《C++程序设计实验与实训指导》则从提高学生的面向对象程序设计能力出发，安排了题型丰富的课后练习、测验、课程实验以及综合性的实训项目。

本教材编写宗旨是：面向应用，重在实践，通过课程学习，切实提高学生使用面向对象技术解决实际问题的能力。

为了体现这一宗旨，全书的内容体系安排特点是：教学内容循序渐进，所有概念、技术均有例题分析讲解。

从第2章开始，每章最后设有单独一节，安排一个综合本章主要知识点，内容上前后衔接的综合性案例。

这样到本书最后一章，案例就成为一个融C++主要概念、技术，功能较为完整的程序系统。

本教材的内容可以分成两大部分：第1至第4章为第一部分，主要对C++程序设计思想、面向过程程序设计的基本内容进行介绍，其中包括：C++语言成分、数据类型、表达式、流程控制、函数、文件结构等；第5至第10章为第二部分，重点介绍面向对象程序设计的基本内容，包括类与对象、继承、多态、模板、输入/输出流、异常处理等。

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 C++基础

## 1.1 C++概述

## 1.1.1 程序设计语言

## 1.1.2 程序设计

## 1.1.3 C++语言的发展历史

## 1.1.4 C++语言的特点

## 1.2 简单的C++程序实例

## 1.3 C++程序开发过程

## 1.4 C++的词法单位

## 1.5 C++的数据类型

## 1.6 变量和常量

## 1.6.1 变量

## 1.6.2 文字常量

## 1.6.3 常变量

## 1.7 运算符和表达式

## 1.7.1 C++的运算符、优先级和结合性

## 1.7.2 基本运算符及其表达式

## 1.7.3 表达式求解中的数据类型转换

## 1.7.4 语句

## 1.8 数据的输入 / 输出

## 1.8.1 C++输入 / 输出简介

## 1.8.2 数据的输入 / 输出

## 本章小结

## 习题

## 第2章 程序的控制结构

## 2.1 算法的概念与表示方法

## 2.1.1 算法的概念

## 2.1.2 算法的表示

## 2.1.3 算法描述的三种基本结构

## 2.1.4 结构化程序设计

## 2.2 分支结构

## 2.2.1 if语句

## 2.2.2 if语句的嵌套

## 2.2.3 switch语句

## 2.3 循环结构

## 2.3.1 while语句

## 2.3.2 dowhile语句

## 2.3.3 for语句

## 2.3.4 循环的嵌套

## 2.4 转向语句

## 2.5 常用算法的应用实例

## 2.6 枚举类型

## 2.6.1 枚举类型的定义

## 2.6.2 枚举变量的使用

## 2.7 结构体类型

## &lt;&lt;C++程序设计&gt;&gt;

- 2.7.1 结构体类型的定义
- 2.7.2 结构体变量的定义和使用
- 2.8 联合体类型
- 2.9 程序实例——小学生四则运算测试程序
- 2.9.1 程序设计
- 2.9.2 源程序及说明
- 本章小结
- 习题
- 第3章 函数
  - 3.1 函数的定义与调用
    - 3.1.1 函数概述
    - 3.1.2 函数的定义
    - 3.1.3 函数的调用
    - 3.1.4 函数声明
  - 3.2 函数的参数传递、返回值
    - 3.2.1 函数的参数传递及传值调用
    - 3.2.2 函数返回值
  - 3.3 C++程序的内存布局及函数调用机制
    - 3.3.1 全局变量
    - 3.3.2 局部变量
    - 3.3.3 C++程序的内存布局
    - 3.3.4 函数调用机制
  - 3.4 标识符的作用域与可见性
    - 3.4.1 标识符的作用域
    - 3.4.2 标识符的可见性
  - 3.5 存储类型与标识符的生命期
    - 3.5.1 存储类型
    - 3.5.2 生命期
  - 3.6 函数的嵌套和递归调用
    - 3.6.1 嵌套调用
    - 3.6.2 递归调用
  - 3.7 默认参数、内联函数及函数重载
    - 3.7.1 默认参数
    - 3.7.2 内联函数
    - 3.7.3 函数重载
  - 3.8 头文件与多文件结构
  - .....
- 第4章 数组、指针与字符串
- 第5章 类与对象
- 第6章 模板与应用
- 第7章 继承与派生
- 第8章 多态性
- 第9章 流类库与输入/输出
- 第10章 异常处理
- 附录
- 参考文献



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>