

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash MX 2004实用教程>>

13位ISBN编号：9787561214916

10位ISBN编号：756121491X

出版时间：2004-9

出版时间：西北工业大学出版社

作者：《新编中文FlashMX实用教程》编委会 编

页数：270

字数：465000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是通过高等院校计算机基础教育课程体系规划教材。在详细剖析Flash MX 2004功能点的难度和复杂程度后，通过一系列的实例使读者学习和掌握Flash MX 2004制作动画的功能和使用方法。

本书内容安排从浅到深，突出最为常用的实用操作，结构清楚、易学易懂，便于读者学习和上机操作，并通过详尽的说明，丰富具体的实例引导读者循序渐进地掌握Flash MX 2004的各种处理技术。

本书既可作为高等院校Flash课程教材，也可作为高等职业院校、高等专科学校、成人院校、民办高校的Flash课程教材，也可供Flash开发人员和技术人员参考。

书籍目录

第一章 Flash MX 2004快速入门 第一节 概述 第二节 系统要求 第三节 Flash MX 2004新增功能 第四节 安装与卸载Flash MX 2004 第五节 动画实现原理 第六节 Flash动画实现原理 习题一第二章 使用Flash MX 2004 第一节 工作环境 第二节 创建Flash MX 2004项目 第三节 保存文档 习题二第三章 绘制和编辑图形 第一节 绘图的基本概念 第二节 绘图工具 第三节 修改图形工具 第四节 颜色修改工具 第五节 导入并处理位图 第六节 编辑导入的位图 第七节 对象的对齐和组合 第八节 恢复与撤销 第九节 标尺、辅助线与网 习题三第四章 关于层和帧 第一节 时间轴 第二节 层 第三节 帧 第四节 时间轴特效 习题四第五章 编辑文本 第一节 文本概述 第二节 创建静态文本 第三节 创建动态文本 第四节 创建输入文本 第五节 文本编辑 第六节 创建文本动画 第七节 文本链接 第八节 检查拼写 习题第六章 创建动画 第一节 使用元件、实例、库资源和行为 第二节 逐帧动画 第三节 形状动画 第四节 动作动画 第五节 创建蒙版动画 习题六第七章 关于Action Script脚本 第一节 Action Script脚本概述 第二节 Action Script基础 第三节 Action Script脚本的Unicode支持 第四节 Action Script脚本编写环境 第五节 处理事件 第六节 Action Script脚本创建交互操作 第七节 使用影片剪辑 习题第八章 应用声音和视频 第一节 声音和视频的概念 第二节 声音格式及其导入方法 第三节 声音的编辑与控制 第四节 视频格式和压缩 第五节 导入视频文件 习题八第九章 组件的应用第十章 模板的应用第十一章 测试与导出动画第十二章 综合实例精解第十三章 上机实践

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>