

<<新编网页制作入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<新编网页制作入门与提高>>

13位ISBN编号：9787561216446

10位ISBN编号：7561216440

出版时间：2003-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：《新编网页制作入门与提高》编委会,本书编委会 编

页数：380

字数：657000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编网页制作入门与提高>>

内容概要

本书主要是应计算机基础教育的需要而编写的教材。

特点是基于所见设计环境，强调其实用性和易用性。

主要内容有网页制作基础、网页的文字元素制作、简单的图像制作介绍、网页图像制作、使用Flash MX制作网页动画、层的使用、超级链接和框架、加入多媒体组件、动态网页制作、数据库网页的制作、站点设计、站点的上传与测试和精彩动画实例。

通过本书的学习，可使读者掌握网页制作的基本知识。

本书思路新颖，图文并茂，练习丰富，可作为各高等院校计算机课程的教材，也供高等职业学校、高等专科学校、成人高校、民办高校使用。

<<新编网页制作入门与提高>>

书籍目录

第一章 网页制作基础 第一节 因特网简介 第二节 网页包括的元素 第三节 常用网页设计工具 第四节 制作网页 习题一 第二章 制作网页的文字元素 第一节 文字的制作 第二节 文字的字体和格式 第三节 文字的对齐和标题的运用 第四节 新建表格 第五节 设置表格属性 第六节 设置单元格的属性 第七节 表格的格式化 第八节 表格排序 习题二 第三章 简单图像制作介绍 第一节 网页图像简介 第二节 管理网页图像素材 习题三 第四章 网页图像制作 第一节 Fireworks简介 第二节 工作界面的认识 第三节 基本操作 第四节 认识绘图工具 第五节 工具箱和属性面板的使用 第六节 对象的旋转与变形 第七节 位图绘图工具的认识 第八节 矢量绘图工具的使用 第九节 颜色的设置 第十节 图像的优化 第十一节 图像的导出 习题四 第五章 使用Flash MX制作网页动画 第一节 Flash MX的认识 第二节 绘图工具 第三节 颜色工具 第四节 制作动画 第五节 导出与发布动画 习题五 第六章 层的使用 第一节 层的概念 第二节 创建层 第三节 设置层的属性 第四节 层的基本操作 第五节 表格与层 习题六 第七章 超级链接和框架 第一节 文档路径的基本表示方法 第二节 如何创建超级链接 第三节 链接的修改、查看和管理 第四节 建立框架页面 第五节 框架的基本操作 第六节 设置框架集与框架的属性 第七节 创建无框架内容 第八节 在框架中使用链接 习题七 第八章 加入多媒体组件.....第九章 动态网页制作第十章 数据库网页的制作 第十一章 站点设计第十二章 站点的上传与测试第十三章 网站制作实战演练

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>