

<<中文3DS MAX 6.0/7.0操作>>

图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX 6.0/7.0操作教程>>

13位ISBN编号：9787561219096

10位ISBN编号：7561219091

出版时间：2005-4

出版时间：西北工业大学出版社

作者：吴婉萍

页数：232

字数：402000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文3DS MAX 6.0/7.0操作>>

内容概要

本书是高职高专计算机规划教材。

书中主要介绍了中文3DS MAX 6.0/7.0的建模、材质、灯光、动画等基础知识，同时讲解如何应用基础知识制作模型、效果图和动画。

本书共分七章，第一章至第六章介绍基础知识，每章后都配有典型的实例以及练习题，对所学的知识加以巩固；第七章为综合实例，通过对4个实例的详细讲解，提高读者的综合应用水平；所附的实训均为对本书所讲内容进行上机操作练习，使读者做到学以致用。

本书不仅适合高职高专学生用做教材，同时也是电脑爱好者理想的学习参考用书。

书籍目录

第一章 3DS MAX 6.0工作界面与操作 第一节 界面构成 第二节 文件操作 第三节 实例应用 第四节 3DS MAX 7.0新增功能简介 习题一 第二章 三维几何体建模 第一节 创建三维几何体 第二节 修改三维几何体 第三节 复制 第四节 实例应用 习题二 第三章 二维曲线建模 第一节 创建二维曲线 第二节 应用修改命令生成三维物理 第三节 应用放样生成三维物体 第四节 实例应用 习题三 第四章 编辑材质 第一节 认识“Material Editor”对话框 第二节 编辑材质参数 第三节 编辑贴图 第四节 非标准材质 第五节 实例应用 习题四 第五章 灯光与渲染 第一节 标准灯光 第二节 真实光源 第三节 实例应用 习题五 第六章 动画制作 第一节 动画制作基础 第二节 “Track View”对话框 第三节 运动控制器 第四节 反应器动画 第五节 实例应用 习题六 第七章 综合实例实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>