

<<新编中文3DS MAX6.0/7.0室内>>

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX6.0/7.0室内装潢效果图短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561219102

10位ISBN编号：7561219105

出版时间：2005-5

出版时间：西北工业大学出版社

作者：李文龙

页数：199

字数：349000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编中文3DS MAX6.0/7.0室内>>

内容概要

本书是专为计算机短训班和计算机基础教育而编写的教材。

强调内容上的精练全面和操作上的简捷明了，每章都附有习题，以巩固各知识点。

主要内容包括：初识3DS MAX 6.0、二维形体、三维物体、材质与贴图、灯光与摄像机、动画制作等

。

最后结合实例全面厘解了3DS MAX 的功能。

本书可作为3DS MAX 3.0/7.0入门与提高的培训教材，也可作为高职高专相关专业的教材，并可供其他专业和从事不同层次的电脑动画、广告设计等专业人士学习和参考。

书籍目录

第一章 初识3DS MAX 6.0 第一节 3DS MAX 6.0的安装与汉化 第二节 3DS MAX 6.0系统简介 第三节 3DS MAX 6.0操作基础 第四节 3DS MAX 7.0新增功能 习题一第二章 二维形体 第一节 二维形体的创建 第二节 二维形体的编辑 第三节 二维形体向三维形体的转换 第四节 二维形体的应用 习题二第三章 三维物体 第一节 标准三维物体的创建 第二节 扩展三维物体的创建 第三节 三维物体的修改 第四节 罐头盒的制作 习题三第四章 材质与贴图 第一节 材质的编辑 第二节 材质与贴图类型 第三节 贴图通道与坐标 第四节 材质与贴图的应用 习题四第五章 灯光与摄像机 第一节 标准灯光 第二节 高级灯光 第三节 摄像机的应用 习题五第六章 动画制作 第一节 动画的基础知识 第二节 效果图浏览动画 习题六第七章 环境设置与渲染输出 第一节 环境设置 第二节 渲染输出 习题七第八章 效果图制作的预备知识 第一节 效果图的电脑绘制及制作流程 第二节 三维模型成图 第三节 环境景观合成处理 习题八第九章 3DS MAX 6.0实例精解 实例1 玄关 实例2 吊灯 实例3 桥 实例4 茶几 实例5 沙发 实例6 客厅

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>