

<<新编中文3DS MAX6.0/7.0实用>>

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX6.0/7.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787561219300

10位ISBN编号：756121930X

出版时间：2005-7

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王环 李安宗 编

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编中文3DS MAX6.0/7.0实用>>

内容概要

本书在详细剖析3DS MAX6.0/7.0功能点的难度和复杂程度后，通过一系列典型的实例使读者学习和掌握3DS MAX6.0/7.0制作图形的功能和使用方法。

内容安排从浅到深，突出最为常用的实用操作，结构清楚，易学易懂，便于读者学习和上机操作，并通过详尽的说明，丰富具体的实例引导读者循序渐进地掌握3DS MAX6.0/7.0的各种处理技术。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，既可作为高等院校3DS MAX课程教材，也可作为高等职业学校、高等专科学校、成人院校、民办高校的3DS MAX课程教材，还适合于3DS MAX开发和技术人员的使用。

书籍目录

第一章 3DS MAX6.0快速入门 第一节 3DS MAX6.0的安装与运行 第二节 3DS MAX6.0工作界面 第三节 3DS MAX7.0新增功能 习题一第二章 3DS MAX6.0基本操作 第一节 文件操作 第二节 选取工具 第三节 视图操作 第四节 坐标系和轴心点 第五节 复制物体 习题二第三章 二维物体的创建与编辑 第一节 二维物体的创建 第二节 二维物体的编辑 第三节 装饰架的制作 习题三第四章 由二维物体到三维物体的转变 第一节 二维物体修改命令面板结构 第二节 二维物体编辑修改器的应用 第三节 放样 第四节 制作台灯 习题四第五章 三维物体的创建与编辑 第一节 三维物体的创建 第二节 三维物体的编辑 第三节 三维物体的布尔运算 第四节 制作沙发 习题五第六章 材质和贴图 第一节 材质编辑器 第二节 常用材质类型 第三节 常用贴图类型 第四节 贴图通道 第五节 贴图坐标 第六节 制作栏杆 习题六第七章 灯光与摄像机 第一节 灯光 第二节 摄像机 第三节 灯光与摄像机的应用 习题七第八章 基础动画 第一节 动画的基本概念 第二节 轨迹视图 第三节 动画的控制 第四节 投篮 习题八第九章 粒子系统与空间扭曲 第一节 粒子系统的种类 第二节 空间扭曲 第三节 动力学物体 第四节 烟花效果 习题九第十章 渲染与环境控制第十一章 综合实训精解第十二章 上机实践

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>