

图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX7.0应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787561220016

10位ISBN编号：7561220014

出版时间：2005-10

出版时间：陕西西北工业大学

作者：郟海风

页数：226

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为中等职业学校计算机系列规划教材。

主要内容包括初识3DS MAX 7.0、二维形体、三维几何体、材质与贴图、灯光与摄影机、动画制作等，最后结合实例全面讲解了3DS MAX的功能。

书中配有典型的实例，章后还附有练习题以及上机指导，这将会使读者在学习和使用3DS MAX 7.0时由浅入深，达到举一反三的学习目的。

本书可作为中等职业学校“三维动画”课程教材，同时也可供其他从事不同层次的电脑动画、广告设计等专业人士学习和参考。

书籍目录

第1章 3DS MAX 7.0 概述 1.1 初训3DS MAX 7.0 1.1.1 3DS MAX 7.0的推出 1.1.2 3DS MAX 7.0的主要功能 1.1.3 3DS MAX 7.0的新增功能 1.1.4 硬件配置和系统要求 1.2 3DS MAX 7.0 安装运行 1.2.1 3DS MAX 7.0的安装 1.2.2 3DS MAX 7.0的运行 1.3 3DS MAX 7.0界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 工具栏 1.3.3 命令面板 1.3.4 视图窗口 1.3.5 状态栏 1.3.6 播放控制区 1.3.7 视图控制区 本章总结 习题一

第2章 3DS MAX 7.0的基本操作 2.1 场景的基本操作 2.1.1 新建场景 2.1.2 重置场景 2.1.3 打开场景 2.1.4 保存场景 2.1.5 另存场景 2.1.6 合并场景 2.1.7 导入场景 2.1.8 设置场景单位 2.2 对象的基本操作 2.2.1 选择 2.2.2 移动 2.2.3 旋转 2.2.4 缩放 2.2.5 复制 2.2.6 克隆 2.2.7 镜像 2.2.8 阵列 2.2.9 快照 2.2.10 间隔工具 2.2.11 群组 2.2.12 隐藏和冻结 2.3 视图的基本操作 2.3.1 视图的选择 2.3.2 视图布局设置 2.4 坐标和轴心设置 2.4.1 坐标设置 2.4.2 轴心设置 本章总结 习题二

第3章 二维形体 3.1 二维形体的分类 3.2 基本二维形体 3.2.1 线 3.2.2 矩形 3.2.3 圆 3.2.4 椭圆 3.2.5 弧 3.3 复杂二维形体 3.3.1 圆环 3.3.2 多边形 3.3.3 星形 3.3.4 文本 3.3.5 螺旋线 3.3.6 截面第4章 二维形体的编辑第5章 三维几何体第6章 三维几何体的编辑第7章 材质与贴图第8章 灯光与摄影机第9章 环境与效果第10章 粒子系统与空间扭曲第11章 动画的制作第12章 动画的应用第13章 综合实例第14章 上机指导

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>