

<<中文Flash 8 动画制作应用基>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash 8 动画制作应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787561220191

10位ISBN编号：7561220197

出版时间：2006-12

出版时间：陕西西北工业大学

作者：王红 编

页数：226

字数：389000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash 8 动画制作应用基>>

### 内容概要

本书为中等职业学校计算机系列规划教材。

主要内容包括Flash 8概述，Flash 8的工作界面，文档及对象的操作，工具的使用，创建与编辑文本，元件、实例与库资源，图像、声音与视频的导入，时间轴的使用，制作动画，ActionScript编程基础，组件，测试、发布与导出动画。

书中配有生动典型的实例，每章后附有上机指导以及练习题，这将使读者在学习和使用Flash 8时更加得心应手，做到学心致用。

本书可作为中等职业学校“计算机图形图像处理”课程的教材，同时也可作为动画设计培训班教材及动画爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 Flash 8概述 1.1 Flash的特点 1.2 Flash 8的新增功能 1.3 Flash 8的安装、激活与御载 本章总结 习题一  
第2章 Flash 8 的工作界面 2.1 标题栏和菜单栏 2.2 工具栏 2.3 工具箱 2.4 舞台和工作区 2.5 控制面板  
2.6 应用实例——旋转图像 本章总结 习题二第3章 文档和对象的操作 3.1 文档的操作 3.2 对象的操作  
3.3 查找和替换 3.4 应用实例——移动对象 本章总结 习题三第4章 工具的使用 4.1 绘图工具 4.2 修改图  
形工具 4.3 填充图形工具 4.4 查看工具 4.5 应用实例——公益广告 本章总结 习题四第5章 创建与编辑  
文本 5.1 创建文本 5.2 设置文本属性 5.3 编辑文本 5.4 应用实例——投影文本 本章总结 习题五第6章  
元件、实例与库资源 6.1 元件 6.2 实例 6.3 库资源 6.4 应用实例——静态倒影 本章总结 习题六第7章  
图像、声音与视频的导入 7.1 导入图像 7.2 导入声音 7.3 导入视频 7.4 应用实例——播放动画 本章小  
结 习题七第8章 时间轴的使用第9章 制作动画第10章 ActionScript编辑基础第11章 组件第12章 测试、发  
布与导出动画第13章 行业应用实例第14章 上机指导

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>