

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX7.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787561220207

10位ISBN编号：7561220200

出版时间：2006-2

出版时间：西北工业大学出版社

作者：张军安，王璞 编

页数：297

字数：530000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为21世纪高职高专计算机课程精选教材。

主要介绍了中文3DS MAX7.0的基础知识、基本命令的使用、对象的创建、对象操作和复制、常用修改命令的使用、放样建模、布尔运算、NURBS建模、材质和贴图、灯光和摄影机、动画的制作、视频合成器、粒子系统和空间扭曲等内容。

书中配有大量生动典型的实例以及习题，并附有实训，对每章所讲内容进行上机操作练习，这将会使读者在学习、使用中文3DS MAX7.0的过程中更加得心应手，做到学以致用。

本书是高职高专计算机基础课程的教材，同时也可作为各种计算机培训班的培训教材和广大3DS MAX爱好者的自学参考书。

书籍目录

第一章 初识3DS MAX 7.0 第一节 3DS MAX 7.0基础 第二节 3DS MAX 7.0特性 第三节 3DS MAX 7.0的安装、启动和退出 第四节 3DS MAX 7.0系统配置和设置 本章小结 习题一第二章 3DS MAX 7.0工作环境 第一节 3DS MAX 7.0操作界面 第二节 菜单的使用 第三节 工具和命令面板 第四节 坐标系统 本章小结 习题二第三章 基本几何体的创建 第一节 创建标准几何体 第二节 创建扩展几何体 第三节 创建二维图形 第四节 制作沙发 本章小结 习题三第四章 对象操作 第一节 对象的选择 第二节 对象的变换 第三节 对象的复制 第四节 制作风铃 本章小结 习题四第五章 常用修改命令的使用 第一节 修改器堆栈使用 第二节 常用修改命令 第三节 制作五角星 本章小结 习题五第六章 复杂建模方法 第一节 放样建模 第二节 放样建模实例 第三节 布尔运算建模 第四节 NURBS建模 本章小结 习题六第七章 灯光和摄影机 第一节 灯光的应用 第二节 摄影机的应用 本章小结 习题七第八章 3DS MAX 7.0材质应用 第一节 材质编辑器的使用 第二节 高级材质的应用 第三节 贴图和UVW贴图坐标 本章小结 习题八第九章 基础动画第十章 粒子系统与空间扭曲第十一章 环境和渲染第十二章 建模实例第十三章 综合实例——阳光大厦实训

编辑推荐

3DS MAX 7.0是什么？

它是由Discreet公司开发的目前全球最流行的三维动画制作软件之一。

在以前，3DS MAX只能在专业的图形图像处理工作室里运行，而今，它走进了千家万户，发展到现在，它已经被广泛应用于工业、军事、影视制作、广告设计、游戏制作等领域。

你想进一步对3DS MAX的世界有所了解吗？

如果想，不如就在书中好好挖掘吧！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>