

图书基本信息

书名：<<新编中文3DS MAX 8.0短期培训教程>>

13位ISBN编号：9787561221655

10位ISBN编号：7561221657

出版时间：2006-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：高进龙

页数：240

字数：415000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书为全国计算机职业技能培训规划教材。

主要内容包括3DS MAX 8.0简介、对象的基本操作、创建与编辑二维图形、创建标准基本体模型、创建扩展基本模型、创建复合对象、编辑对象与NURBS建模、设置对象材质与贴图、设置灯光与摄影机、创建与编辑动画、环境特效与渲染输出、后期处理，最后结合实例介绍了3DS MAX 8.0的强大功能

。本书内容丰富、通俗易懂，既可作为3DS MAX培训教材，也可供广大3DS MAX爱好者和专业动画设计人员参考。

书籍目录

第一章 3DS MAX 8.0简介 第一节 初识3DS MAX 8.0 第二节 3DS MAX 8.0操作界面 第三节 典型实例——自定义视图布局 习题一第二章 对象的基本操作 第一节 选择对象 第二节 对象的变换 第三节 对象的成组 第四节 对象的复制 第五节 典型实例——心形项链 习题二第三章 创建与编辑二维图形 第一节 创建二维图形 第二节 编辑修改二维图形 第三节 通过二维图形生成三维模型 第四节 典型实例——倒角文字 习题三第四章 创建标准基本体模型 第一节 标准基本体的创建方法 第二节 典型实例——柜子 习题四第五章 创建扩展基本体模型 第一节 常用扩展基本体 第二节 特殊扩展基本体 第三节 典型实例——货架 习题五第六章 创建复合对象 第一节 散布 第二节 连接 第三节 布尔运算 第四节 放样 第五节 典型实例——花瓶 习题六第七章 编辑对象与NURBS建模 第一节 应用修改命令编辑对象 第二节 NURBS建模 第三节 典型实例 习题七第八章 设置对象材质与贴图 第一节 使用材质编辑器 第二节 常用材质类型 第三节 贴图类型.....第九章 设置灯光与摄影机第十章 创建与编辑动画第十一章 环境特效与渲染输出第十二章 后期处理第十三章 应用实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>