

<<中文Flash 8 应用实践教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash 8 应用实践教程>>

13位ISBN编号：9787561221723

10位ISBN编号：756122172X

出版时间：2007-4

出版时间：西北工大

作者：刘广瑞

页数：276

字数：483000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash 8 应用实践教程>>

### 内容概要

本书根据普通高等教育“十一五”国家级规划教材的指导精神编写。

主要内容包括Flash8概述、Flash 8的工作界面、常用工具、文本的使用、位图的使用、层的使用、时间轴和帧、元件和实例、动画的创建、交互式动画基础、声音的使用、组件的使用、动画的测试与发布、行业应用实例以及实践指导。

每一章的主要知识点后都附有上机练习，以帮助读者巩固所学知识。

本书结构清晰、内容丰富、图文并茂、易学易懂，既可作为各普通高等院校、高职高专和电脑培训班的Flash教材，也可供Flash爱好者自学参考。

## 书籍目录

第1章 Flash 8概述 1.1 Flash的特点 1.2 Flash 8的新增功能 1.3 Flash 8的系统配置要求 1.4 Flash 8的安装与卸载 1.4.1 Flash 8的安装 1.4.2 Flash 8的卸载 1.5 如何学好Flash 1.6 Flash 8的文件操作 1.6.1 新建文件 1.6.2 打开文件 1.6.3 保存文件 1.6.4 关闭文件 1.6.5 切换文件 1.6.6 播放文件 1.6.7 导出文件 1.6.8 发布文件 1.7 关于Flash Player 本章小结 习题一第2章 Flash 8的工作界面 2.1 标题栏 2.2 菜单栏 2.2.1 “文件”菜单 2.2.2 “编辑”菜单 2.2.3 “视图”菜单 2.2.4 “插入”菜单 2.2.5 “修改”菜单 2.2.6 “文本”菜单 2.2.7 “命令”菜单 2.2.8 “控制”菜单 2.2.9 “窗口”菜单 2.2.10 “帮助”菜单 2.3 工具箱 2.4 时间轴面板 2.5 舞台和工作区 2.6 属性面板 2.7 其他面板 2.7.1 变形面板 2.7.2 场景面板 2.7.3 库面板 2.7.4 对齐面板 2.7.5 动作面板 2.8 自定义工作界面 本章小结 习题二第3章 常用工具 3.1 绘图工具 3.1.1 直线工具 3.1.2 铅笔工具 3.1.3 钢笔工具 3.1.4 椭圆工具 3.1.5 矩形工具 3.1.6 多角星形工具 3.1.7 刷子工具 3.1.8 橡皮擦工具 3.2 文本工具 3.3 选择与变形工具 3.3.1 选择工具 3.3.2 套索工具 3.3.3 部分选取工具 3.3.4 任意变形工具 3.4 颜色工具 3.4.1 墨水瓶工具 3.4.2 颜料桶工具 3.4.3 滴管工具 .....第4章 文本的使用第5章 位图的使用第6章 层的使用第7章 时间轴和帧第8章 元件和实例第9章 动画的创建第10章 交互式动画基础第11章 声音的使用第12章 组件的使用第13章 动画的测试与发布 第14章 行业应用实例第15章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>