

<<中文版Flash 8动画制作>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8动画制作>>

13位ISBN编号：9787561222157

10位ISBN编号：7561222157

出版时间：2007-6

出版时间：陕西西北工业大学

作者：罗洪涛

页数：214

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8动画制作>>

内容概要

全书内容包括Flash 8入门知识、Flash 8工作界面与基本操作、工具的使用、对象的编辑操作、制作动画、为动画添加声音、组件的使用、ActionScript编程基础、动画的发布与导出。

书中配有生动典型的实例，每章后还附有应用实例及练习题，这将使读者在学习和使用flash 8创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校FLASH8动画课程的教材，同时也可作为动画设计培训班教材及动画爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 Flash 8入门知识 1.1 Flash 8简介 1.2 Flash 8的新增功能 1.2.1 操作环境方面 1.2.2 绘图方面 1.2.3 文本编辑方面 1.2.4 脚本编辑方面 1.2.5 多媒体支持方面 1.3 Flash 8的基本元素 1.3.1 矢量图和位图 1.3.2 元件和实例 1.3.3 声音 1.3.4 动作 1.4 Flash 8的基本概念 1.4.1 时间轴和帧 1.4.2 图层 1.4.3 场景 1.5 Flash的应用 本章小结 习题一

第2章 Flash 8工作界面与基本操作 2.1 Flash 8工作界面 2.1.1 标题栏 2.1.2 菜单栏 2.1.3 工具箱 2.1.4 时间轴面板 2.1.5 舞台与工作区 2.1.6 属性面板 2.1.7 其他面板 2.2 自定义工作界面 2.2.1 自定义工具箱 2.2.2 自定义面板及面板组 2.2.3 自定义时间轴面板 2.3 文件操作 2.3.1 新建文件 2.3.2 打开文件 2.3.3 保存文件 2.4 启动辅助设置 2.4.1 手形工具 2.4.2 缩放工具 2.4.3 标尺 2.4.4 辅助线 2.4.5 网格 2.5 应用实例——打开和保存文件 本章小结 习题二

第3章 工具的使用 3.1 绘图工具 3.1.1 铅笔工具一 3.1.2 直线工具 3.1.3 椭圆工具 3.1.4 矩形工具 3.1.5 多角星形工具 3.1.6 钢笔工具 3.1.7 刷子工具 3.2 文本工具 3.3 编辑工具 3.3.1 选择工具 3.3.2 套索工具 3.3.3 部分选取工具 3.3.4 任意变形工具 3.3.5 橡皮擦工具

第4章 对象的编辑操作 第5章 制作动画 第6章 为动画添加声音 第7章 组件的使用 第8章 ACTIONSCRIPT编程基础 第9章 动画的发布与导出 第10章 行业应用实例 第11章 上机指导

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>