第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic 6.0程序设计 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787561223406

10位ISBN编号：7561223404

出版时间：2008-1

出版时间：陕西西北工业大学

作者：杜春玲,郭施祎

页数：261

字数：451000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是高等院校计算机基础教育规划教材之一，是一本通用的Visual Basic面向对象程序设计的实用教材，主要内容包括：Visual Basic概述、编程基础、常用标准控件、程序控制结构、数组、过程处理、界面设计、文件、图形操作、数据库应用、出错处理与调试及实训等。

本书思路全新，图文并茂，练习丰富，习题与实训实验针对性强，既可作为高等院校计算机专业面向对象程序设计的实用教材，也可作为各类成人教育计算机学科程序设计的教材或从事面向对象开发技术人员的参考资料，还可以作为Visual Basic培训班的教材。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.1.1 Visual Basic的发展 1.1.2 Visual Basic的功能特点 1.1.3 如何学习Visual Basic 1.2 Visual Basic 6.0可视化编程环境 1.2.1 Visual Basic的启动和退出 1.2.2 Visual Basic的集成开发环境 1.3 Visual Basic 6.0帮助系统 1.3.1 使用MSDN Library查阅器 1.3.2 使用上下文相关的帮助 1.3.3 运行所提供的实例 1.4 Visual Basic语言字符集及编码规则 1.4.1 Visual Basic的字符集 1.4.2 编码规则 1.4.3 约定 1.4.4 命令格式中的符号约定 本章小结 习题第2章 简单程序设计 2.1 Visual Basic中的基本概念 2.1.1 对象与类 2.1.2 属性 2.1.3 事件及事件过程 2.1.4 方法 2.1.5 Visual Basic应用程序的工作方式 2.2 编写简单的Visual Basic应用程序 2.2.1 用Visual Basic开发应用程序的一般步骤 2.2.2 编写Visual Basic应用程序 2.3 程序的保存、装入、运行及组成 2.3.1 保存程序 2.3.2 程序的装入 2.3.3 程序的运行 2.3.4 Visual Basic应用程序的构成 本章小结 习题第3章 常用标准控件 3.1 文本控件 3.1.1 标签 3.1.2 文本框 3.2 图形控件 3.2.1 图片框和图像框 3.2.2 直线和形状 3.3 按钮控件 3.3.1 按钮的属性和事件 3.3.2 应用举例 3.4 复选框和单选按钮 3.4.1 复选框和单选按钮的属性 3.4.2 复选框和单选按钮的事件 3.5 列表框和组合框 3.5.1 列袁框 3.5.2 组合框 3.6 滚动条 3.7 计时器 3.8 框架 3.9 焦点与Tab顺序 3.9.1 设置焦点 3.9.2 Tab顺序 本章小结 习题第4章 语言基础 4.1 数据类型 4.1.1 标准数据类型 4.1.2 自定义类型 4.2 变量与常量 4.2.1 变量和常量的命名规则 4.2.2 变量声明 4.2.3 常量 4.3 运算符与表达式 4.3.1 运算符 4.3.2 表达式 4.4 常用内部函数 4.4.1 数学函数 ……第5章 Visual Basic控制结构第6章 数组第7章 过程第8章 界面设计第9章 文件第10章 图形操作第11章 数据库应用第12章 出错处理与调试实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com