

<<中文CorelDRAW X3平面设计>>

图书基本信息

书名：<<中文CorelDRAW X3平面设计>>

13位ISBN编号：9787561224298

10位ISBN编号：756122429X

出版时间：2008-8

出版时间：西北工业大学出版社

作者：王璞

页数：198

字数：341000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文CorelDRAW X3平面设计>>

内容概要

本书为中等职业学校技能型紧缺人才培养规划教材之一。

内容包括CorelDRAW X3基础知识、基本操作、图形的绘制与调整、色彩的填充、对象的操作、交互式工具的应用、文本的使用、位图的处理及打印输出等。

书中配有生动典型的实例，每章后还附有应用实例及练习题，这将使读者在学习和使用CorelDRAW X3创作时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校CorelDRAW X3课程的教材，同时也可作为平面设计培训班教材及电脑爱好者的自学参考书。

书籍目录

第1章 CorelDRAWX3基础知识 1.1 CorelDRAW x3简介 1.1.1 CorelDAW的基本功能 1.1.2 CorelDRAW x3的工作环境 1.2 CorelDRAW的重要概念 1.3 CorelDRAW X3的新增功能 1.4 CorelDRAW X3的工作界面 1.5 应用举例——制作爱心 本章小结 习题一第2章 CorelDRAW x3基本操作 2.1 使用欢迎界面新建或打开绘图文件 2.2 保存绘图文件 2.2.1 文件的保存 2.2.2 文件的格式 2.3 导入文件和导出文件 2.3.1 导入文件 2.3.2 导出文件 2.4 页面操作 2.4.1 插入、删除页面及重命名页面 2.4.2 页面大小、标签、版面与背景的设置 2.4.3 版面的设置 2.4.4 背景的设置 2.5 显示模式 2.5.1 简单线框显示模式 2.5.2 线框显示模式 2.5.3 草稿显示模式 2.5.4 普通显示模式 2.5.5 增强显示模式 2.5.6 预览与调整显示 2.6 辅助设置 2.6.1 标尺的设置 2.6.2 网格的设置 2.6.3 辅助线的设置 2.7 应用举例——制作扇子 本章小结 习题二第3章 图形的绘制与调整 3.1 直线和曲线的绘制 3.2 图形的基本绘制 3.2.1 矩形工具组 3.2.2 椭圆工具组 3.2.3 三点矩形工具与三点椭圆形工具 3.2.4 基本形状工具组 3.2.5 绘制多边形和星形 3.2.6 图纸的绘制 3.2.7 螺纹工具 3.3 轮廓线的使用 3.4 应用举例——制作流程图 本章小结 习题三第4章 corelRAW X3的色彩填充 4.1 色彩模式 4.1.1 RGB模式(24位) 4.1.2 cMYK模式(32位) 4.2 色彩填充 4.2.1 标准填充 4.2.2 渐变填充 4.2.3 图样填充 4.2.4 底纹填充 4.2.5 PostScript填充 4.2.6 使用“对象属性”泊坞窗填充 4.2.7 滴管工具和颜料桶工具 4.3 应用举例——绘制鼠标 本章小结 习题四第5章 对象的操作 5.1 对象的选取 5.1.1 普通选取 5.1.2 特殊选取 5.2 对象的变换 5.3 对象的剪切、复制、粘贴、再制和删除 5.4 对象变形 5.4.1 形状工具 5.4.2 涂抹笔刷和粗糙笔刷 5.4.3 自由变换工具 5.4.4 裁剪工具 5.4.5 刻刀工具 5.4.6 橡皮擦工具 5.4.7 删除虚设线工具 5.5 对象的顺序、对齐、分布、结合与群组 5.5.1 对象的顺序 5.5.2 对象的对齐与分布 5.5.3 对象的群组与结合 5.6 对象的造型 5.6.1 焊接 5.6.2 修剪 5.6.3 相交 5.6.4 简化 5.6.5 前减后 5.6.6 后减前 5.7 应用举例——绘制相交的心形 本章小结 习题五第6章 交互式工具的应用 6.1 交互式调和工具组 6.1.1 交互式调和工具 6.1.2 交互式轮廓图工具 6.1.3 交互式变形工具 6.1.4 交互式阴影工具 6.1.5 交互式封套工具 6.1.6 交互式立体化工具 6.1.7 交互式透明工具 6.2 交互式填充工具组 6.2.1 交互式填充工具 6.2.2 交互式网状填充工具 6.3 应用举例——绘制苹果 本章小结 习题六第7章 使用文本 7.1 文本的创建与编辑 7.1.1 美术字文本的创建与编辑 7.1.2 段落文本的创建与编辑 7.1.3 美术字文本与段落文本的相互转换 7.2 文本的特殊编辑及效果制作 7.2.1 段落文本绕图 7.2.2 沿路径排列文本 7.2.3 文本与对象的对齐 7.2.4 文本放入框架 7.2.5 将美术字文本和段落文本转换为曲线 7.3 应用举例——制作立体字 本章小结 习题七第8章 位图的处理 8.1 位图的导入与裁剪 8.1.1 位图的导入 8.1.2 位图的裁剪 8.1.3 将位图链接到绘图 8.2 编辑位图的颜色 8.2.1 使用位图颜色遮罩 8.2.2 使用位图色彩模式 8.3 位图的转换 8.4 位图的矢量化操作 8.5 位图的特殊效果 8.5.1 位图的三维效果 8.5.2 艺术笔触 8.5.3 模糊效果 8.5.4 其他效果 8.6 应用举例——制作笔记本 本章小结 习题八第9章 打印输出 9.1 打印设置 9.1.1 打印机属性的设置 9.1.2 纸张设置选项 9.2 打印预览 9.2.1 预览打印作品 9.2.2 调整大小和定位 9.2.3 自定义打印预览 9.3 打印输出 9.3.1 打印多个副本 9.3.2 打印大幅作品 9.3.3 指定打印内容 9.3.4 分色打印 9.3.5 设置印刷标记 9.3.6 拼版 9.4 商业印刷 9.4.1 准备印刷作品 9.4.2 打印到文件 本章小结 习题九第10章 行业应用实例 10.1 房地产报纸广告设计 10.2 包装设计 10.3 名片制作 10.4 制作宣传海报 10.5 封面设计 10.6 开业宣传单设计第11章 上机指导 11.1 启动和退出CorelDRAW X3 11.2 对页面的操作 11.3 制作卡通杯子 11.4 制作按钮 11.5 绘制汽车 11.6 制作相框 11.7 彩色立体文字 11.8 制作吊坠 11.9 绘制花朵 11.10 绘制破壳而出的小鸡

<<中文CorelDRAW X3平面设计>>

编辑推荐

CorelDRAW X3是Corel公司推出的最出色的图形图像设计软件。它提供了丰富的绘图功能及无限的创作空间，无论是专业设计人员，还是普通用户，都能通过CorelDRAW X3尽情地自由创作，充分展现出图像的艺术视觉效果。

《中文CorelDRAW X3平面设计》对CorelDRAW X3软件由浅入深地进行讲解，通过大量的操作指导与具有代表性的实例，使读者能快速直观地了解和掌握CorelDRAW X3的主要功能与创作技巧。

《中文CorelDRAW X3平面设计》是为中等职业学校计算机应用专业编写的教材，根据中等职业学校指导方案的要求而编写。

通过对《中文CorelDRAW X3平面设计》的学习，能够使读者掌握图像处理的基本知识和操作技能，并在实际工作中得以广泛的应用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>