

<<新编中文Flash CS3基础教程>>

图书基本信息

书名：<<新编中文Flash CS3基础教程>>

13位ISBN编号：9787561224342

10位ISBN编号：7561224346

出版时间：2008-7

出版时间：西北工业大学出版社

作者：程相升 编

页数：270

字数：469000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<新编中文Flash CS3基础教程>>

内容概要

本书为21世纪高职高专计算机课程规划教材。

书中主要介绍了中文Flash CS3的基础知识、工作界面与基础操作，绘制图形与填充色彩，图形图像的导入与处理，对象的编辑，文本的创建与编辑，元件、实例，时间轴层与帧动画的制作，声音与视频，交互动画基础，组件、动画的测试、发布与导出等。

书中配有习题及大量生动典型的实例，并附有实训，对每章所讲内容进行上机操作练习，这将使读者在学习、使用中文Flash CS3的过程中更加得心应手，做到学以致用。

本书的编写采用理论与实践相结合的教学方法来介绍Flash CS3，体现了高职高专教育的特色，突出了实用性。

本书既可作为高职高专院校和各种电脑培训班的Flash CS3基础课程教材，也可供广大电脑爱好者自学参考。

书籍目录

第一章 Flash CS3基础知识 第一节 Flash CS3简介 第二节 Flash CS3的安装与卸载 一、Flash CS3的安装 二、Flash CS3的卸载 第三节 Adobe Flash CS3的新增功能 第四节 Flash CS3的应用 本章小结 习题一 第二章 Flash CS3的工作界面与基础操作 第一节 Flash CS3的工作界面 一、工作界面简介 二、自定义工作界面 第二节 Flash CS3的基础操作 一、文件操作 二、设置舞台属性 三、启动辅助设置 第三节 应用实例——设置Flash CS3的工作区 本章小结 习题二 第三章 绘制图形与填充色彩 第一节 图形的绘制 一、铅笔工具 二、直线工具 三、椭圆工具 四、矩形工具 五、多角星形工具 六、钢笔工具 七、刷子工具 第二节 图形的色彩填充 一、颜色的设置 二、颜料桶工具 三、墨水瓶工具 四、滴管工具 五、渐变变形工具 第三节 应用实例——填充图形色彩 本章小结 习题三 第四章 图形图像的导入与处理 第一节 图形图像基础 一、位图与矢量图 二、像素与分辨率 三、颜色模式 四、颜色深度 五、Alpha通道 第二节 图形图像的导入 一、导入图形图像的格式 二、导入图形图像的方法 第三节 位图的处理 一、设置位图属性 二、将位图转换为矢量色块 三、将位图转换为矢量图 第四节 矢量图的最优化 第五节 应用实例——望远镜 本章小结 习题四 第五章 对象的编辑 第一节 选取对象 一、使用选择工具 二、使用套索工具 第二节 变形对象 一、使用部分选取工具 二、使用任意变形工具 三、使用变形面板 第三节 镜像对象第六章 文本的创建与编辑第七章 元件、实例与库第八章 时间轴、层与帧第九章 动画的制作 第十章 声音与视频第十一章 交互基础第十二章 组件第十三章 动画的测试、发布与导出第十四章 行业应用实例第十五章 实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>