

<<电脑动画制作快速通>>

图书基本信息

书名：<<电脑动画制作快速通>>

13位ISBN编号：9787561227763

10位ISBN编号：7561227760

出版时间：2010-4

出版时间：西北工业大学出版社

作者：张健 编

页数：200

字数：344000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<电脑动画制作快速通>>

内容概要

本书为电脑实用技能培训系列图书之一。

全书从实用性、通俗性出发，全面介绍了Flash

CS3的基础知识，工具的使用，对象的操作，创建与编辑文本，库、元件与实例，图像、声音与视频，时间轴、帧与层，制作动画，组件，动画的测试、发布与导出以及综合应用实例。

章后附有小结及习题，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例实用丰富，既可作为社会培训班实用技术的培训教材，也可作为高职院校及中职学校电脑动画制作课程教材，同时也可供电脑爱好者自学参考。

<<电脑动画制作快速通>>

书籍目录

第1章 Flash CS3的基础知识

第2章 工具的使用

第3章 对象的操作

第4章 创建与编辑文本

第5章 库、元件与实例

第6章 图像、声音与视频

第7章 时间轴、帧与层

第8章 制作动画

第9章 组件

第10章 动画的测试、发布与导出

第11章 综合应用实例

<<电脑动画制作快速通>>

编辑推荐

Flash CS3是Adobe公司收购Macromedia公司后，将享誉盛名的Macromedia Flash更名为Adobe Flash后的一款动画软件。它采用了流技术和矢量技术制作动画，因此，所生成的动画文件具有体积小、便于传输和下载、支持交互等特点。

目前，Flash已成为最常用的网页动画制作软件，被广泛应用于动画制作、动态文字制作、广告设计、网站制作、交互式动画设计、企业网站设计等领域。

《电脑动画制作快速通》共分11章，其中前10章主要介绍了Flash CS3的基础知识，工具的使用，对象的操作，创建与编辑文本，库、元件与实例，图像、声音与视频，时间轴、帧与层，制作动画，组件，动画的测试、发布与导出；第11章是综合应用实例，通过具有代表性的实例操作，使读者进一步巩固所学的知识。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>