

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X4图形制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787561230602

10位ISBN编号：7561230605

出版时间：2011-4

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《CorelDRAW

X4图形制作实用教程》为高等学校“十二五”计算机规划教材之一，主要内容包括CorelDRAWx4的基础知识、CorelDRAW

X4的基本操作、绘制线条与图形、图形对象的管理、轮廓的设置与图形的填充、创建与编辑文本、造型与交互式工具的应用、对象特殊效果的应用、位图的应用、综合应用实例以及上机实验。

各章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

《CorelDRAW

X4图形制作实用教程》结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例丰富实用。

既可作为各高等学校CorelDRAW基础课程的首选教材，也可作为各成人高校、民办高校及社会培训班的教材，同时还可供广大平面设计爱好者自学参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X4 的基础知识

- 1.1 CorelDRAW X4 简介
 - 1.1.1 CorelDRAW的发展历史
 - 1.1.2 CorelDRAW X4 的工作环境
 - 1.1.3 CorelDRAW X4 的应用领域
 - 1.1.4 CorelDRAW的基本功能
 - 1.1.5 CorelDRAW X4 的新特性
- 1.2 CorelDRAW X4 的相关概念
 - 1.2.1 矢量图与位图
 - 1.2.2 像素与位图分辨率
 - 1.2.3 光源色与印刷色
 - 1.2.4 颜色模式
 - 1.2.5 存储格式
- 1.3 CorelDRAW X4 的启动与退出
 - 1.3.1 CorelDRAW X4 的启动
 - 1.3.2 CorelDRAW X4 的退出
- 1.4 CorelDRAW X4 的工作界面
 - 1.4.1 标题栏
 - 1.4.2 菜单栏
 - 1.4.3 工具栏
 - 1.4.4 属性栏
 - 1.4.5 调色板
 - 1.4.6 工具箱
 - 1.4.7 泊坞窗
 - 1.4.8 绘图区
 - 1.4.9 页面指示区
 - 1.4.10 滚动条
 - 1.4.11 状态栏
 - 1.4.12 绘图区与工作区的区别
- 1.5 常用快捷键

本章小结

操作练习

第2章 CorelDRAW X4 的基本操作

- 2.1 文件的基本操作
 - 2.1.1 新建文件
 - 2.1.2 打开文件
 - 2.1.3 保存文件
 - 2.1.4 导入和导出文件
 - 2.1.5 查看文件信息
 - 2.1.6 关闭文件
- 2.2 页面的基本操作
 - 2.2.1 插入页面
 - 2.2.2 再制页面
 - 2.2.3 重命名页面
 - 2.2.4 删除页面

- 2.2.5 切换页面与方向
- 2.2.6 设置页面大小
- 2.2.7 设置页面背景
- 2.2.8 设置版面
- 2.2.9 设置标签
- 2.3 窗口的基本操作
 - 2.3.1 新建窗口
 - 2.3.2 平铺窗口
 - 2.3.3 层叠窗口
 - 2.3.4 切换窗口
 - 2.3.5 刷新窗口
 - 2.3.6 排列图标
 - 2.3.7 关闭窗口
- 2.4 视图的基本操作
 - 2.4.1 显示模式
 - 2.4.2 预览显示
 - 2.4.3 缩放与移动显示
- 2.5 辅助工具的使用
 - 2.5.1 设置标尺
 - 2.5.2 设置网格
 - 2.5.3 设置辅助线
 - 2.5.4 设置对齐对象
 - 2.5.5 设置动态导线
 - 2.5.6 标注图形
- 2.6 课堂实战——导出为PSD文件

本章小结

操作练习

第3章 绘制线条

- 3.1 手绘工具的使用
 - 3.1.1 绘制曲线
 - 3.1.2 绘制直线
 - 3.1.3 绘制折线
- 3.2 贝塞尔工具的使用
 - 3.2.1 绘制曲线
 - 3.2.2 绘制直线和折线
- 3.3 钢笔工具的使用
 - 3.3.1 绘制曲线
 - 3.3.2 绘制直线与折线
- 3.4 交互式连线工具的使用
 - 3.4.1 成角连接
 - 3.4.2 直线连接
- 3.5 折线工具的使用
- 3.6 3点曲线工具的使用
- 3.7 编辑线条
 - 3.7.1 选取节点
 - 3.7.2 添加和删除节点
 - 3.7.3 改变节点位置

- 3.7.4 调整节点类型
- 3.7.5 连接与分割节点
- 3.7.6 旋转和倾斜节点
- 3.7.7 对齐节点
- 3.7.8 直线与曲线的转换
- 3.7.9 反转选定子路径的曲线方向
- 3.7.10 提取子路径
- 3.7.11 延长和缩短节点连线
- 3.7.12 自动封闭路径
- 3.7.13 设置弹性模式
- 3.8 课堂实战——绘制天使轮廓

本章小结

操作练习

第4章 绘制图形

- 4.1 绘制矩形
 - 4.1.1 使用矩形工具绘制
 - 4.1.2 使用3点矩形工具绘制
- 4.2 绘制椭圆
 - 4.2.1 使用椭圆工具绘制
 - 4.2.2 使用3点椭圆工具绘制
- 4.3 绘制多边形
 - 4.3.1 使用多边形工具
 - 4.3.2 使用星形工具
 - 4-313 使用复杂星形工具
 - 4.3.4 使用图纸工具
 - 4.3.5 使用螺纹工具
- 4.4 绘制预设形状
 - 4.4.1 绘制基本形状
 - 4.4.2 绘制箭头形状
 - 4.4.3 绘制流程图形状
 - 4.4.4 绘制标题形状
 - 4.4.5 绘制标注形状
- 4.5 绘制创意图形
 - 4.5.1 使用智能绘图工具绘制图形
 - 4.5.2 智能绘图工具的功能
- 4.6 编辑图形的工具
 - 4.6.1 使用形状工具
 - 4.6.2 使用涂抹笔刷工具
 - 4.6.3 使用粗糙笔刷工具
 - 4.6.4 使用裁剪工具
 - 4.6.5 使用自由变换工具
 - 4.6.6 使用橡皮擦工具
 - 4.6.7 使用刻刀工具
 - 4.6.8 使用虚拟段删除工具
- 4.7 课堂实战——绘制漫画

本章小结

操作练习

.....

第5章 图形对象的管理

第6章 轮廓的设置与图形的填充

第7章 创建与编辑文本

第8章 造形与交互式工具的应用

第9章 对象特殊效果的应用

第10章 位图的应用

第11章 综合应用实例

第12章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>