

<<Flash CS4动画制作快速通>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作快速通>>

13位ISBN编号：9787561231036

10位ISBN编号：7561231032

出版时间：2011-7

出版时间：西北工业大学出版社

作者：韩丽娜

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画制作快速通>>

内容概要

本书为电脑实用技能培训系列图书之一。
全书从实用性、通俗性出发，全面介绍了Flash CS4动画制作快速Xfq，基本图形的绘制与填充，图形对象的编辑，文本的编辑，元件、实例与库，动画的制作，音频与视频，动作脚本与组件，测试与发布动画以及综合应用实例。章后附有小结及习题，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书结构合理，内容系统全面，讲解由浅入深，实例实用丰富，既可作为社会培训班实用技术的培训教材，也可作为高职及中职院校电脑动画制作课程教材，同时也可供电脑爱好者自学参考。

<<Flash CS4动画制作快速通>>

书籍目录

第1章 动画制作快速入门

1.1 Flash CS4概述

1.1.1 Flash动画的特点

1.1.2 Flash动画制作的基本流程

1.1.3 Flash基本术语

1.1.4 Flash CS4的新增功能

1.2 Flash CS4的安装与卸载

1.2.1 Flash CS4的硬件配置要求

1.2.2 Flash CS4的安装

1.2.3 Flash CS4的卸载

1.3 Flash CS4的工作环境

1.3.1 Flash CS4的启动与退出

1.3.2 Flash CS4的工作界面

1.4 Flash CS4的基本操作

1.4.1 文档的管理

1.4.2 舞台属性的设置

1.4.3 辅助工具的使用

1.4.4 首选参数的设置

本章小结

轻松过关

第2章 基本图形的绘制与填充

2.1 绘制基本图形

2.1.1 矩形工具

2.1.2 椭圆工具

2.1.3 多角星形工具

2.2 绘制路径

2.2.1 直线工具

2.2.2 铅笔工具

2.2.3 钢笔工具

2.3 图形对象的选取

2.3.1 选择工具

2.3.2 部分选择工具

2.3.3 套索工具

2.4 图形对象的颜色填充

2.4.1 颜色的设置

2.4.2 刷子工具

2.4.3 喷涂刷工具

2.4.4 颜料桶工具

2.4.5 墨水瓶工具

2.4.6 滴管工具

2.4.7 渐变变形工具

2.5 实例速成一——绘制卡通蜻蜓

本章小结二

轻松过关

第3章 图形对象的编辑

<<Flash CS4动画制作快速通>>

- 3.1 图形的基本编辑
 - 3.1.1 移动对象
 - 3.1.2 复制与粘贴对象
 - 3.1.3 删除对象
- 3.2 外部对象的基本编辑
 - 3.2.1 导入外部对象
 - 3.2.2 设置位图属性
 - 3.2.3 分离位图
 - 3.2.4 将位图转换为矢量图
- 3.3 变形与对齐对象
 - 3.3.1 任意变形工具
 - 3.3.2 变形与对齐面板
- 3.4 排列与组合对象
 - 3.4.1 排列对象
 - 3.4.2 组合对象
- 3.5 优化对象
 - 3.5.1 优化路径
 - 3.5.2 将线条转换为填充区域
 - 3.5.3 扩展填充区域
 - 3.5.4 柔化填充边缘

.....

- 第4章 文本的编辑
- 第5章 元件、实例与库
- 第6章 动画的制作
- 第7章 音频与视频
- 第8章 动作脚本与组件
- 第9章 测试与发布动画
- 第10章 综合应用实例

<<Flash CS4动画制作快速通>>

编辑推荐

《Flash CS4动画制作快速通》共分10章，其中前9章主要介绍了Flash CS4动画制作快速入门，基本图形的绘制与填充，图形对象的编辑，文本的编辑，元件、实例与库，动画的制作，音频与视频，动作脚本与组件以及测试与发布动画；第10章是综合应用实例，通过具有代表性的实例，使读者进一步巩固所学的知识。

<<Flash CS4动画制作快速通>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>