

图书基本信息

书名：<<中文3DS MAX 2009应用实践教程>>

13位ISBN编号：9787561232330

10位ISBN编号：7561232330

出版时间：2011-11

出版时间：西北工业大学出版社

作者：杨院院

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书为高等院校应用型人才·培养规划教材，主要内容包括初识中文版3DSMAX2009、3DS MAX 2009的基本操作、二维图形和三维物体的创建、对象变换和复制、常用修改命令、高级建模、材质和贴图、灯光和摄影机、环境与渲染、动画制作、行业应用实例及上机实验。前11章每章末附有适量的练习题，帮助读者巩固所学的知识。

本书结构清晰，内容丰富，图文并茂，易学易懂，既可作为高等学校3DS MAX课程教材，也可作为各高职院校和社会培训班的三维设计专业教材，同时也非常适合各层次专业用户学习和参考。

书籍目录

第1章 初识中文版3DS MAX2009

1.1 初识3DS MAX 2009

1.1.1 3DS MAX发展史

1.1.2 3DS MAX 2009的新增功能

1.1.3 3DS MAX 2009运行需求

1.1.4 3DS MAX作品欣赏

1.2 3DS MAX 2009特性

1.2.1 建模

1.2.2 视图

1.2.3 灯光

1.2.4 运动

1.2.5 镜头

1.3 3DS MAX 2009的安装、启动和退出

1.3.1 3DS MAX 2009的安装

1.3.2 3DS MAX 2009的启动

1.3.3 3DS MAX 2009的退出

1.4 3DS MAX 2009系统配置和设置

1.4.1 3DS MAX 2009的系统配置

1.4.2 设置系统参数

1.4.3 视口配置

1.4.4 栅格和捕捉设置

1.4.5 单位设置

本章小结

习题一

第2章 3DS MAX2009的基本操作

2.1 3DS MAX 2009操作界面简介

2.2 菜单的使用

2.2.1 “文件”菜单

2.2.2 “编辑”菜单

2.2.3 “工具”菜单

2.2.4 “组”菜单

2.2.5 “视图”菜单

2.2.6 “创建”菜单

2.2.7 “修改器”菜单

2.2.8 “动画”菜单

2.2.9 “图形编辑器”菜单

2.2.10 “渲染”菜单

2.2.11 “自定义”菜单

2.2.12 “MAXScript”菜单

2.2.13 “帮助”菜单

2.3 常用工具的使用

2.3.1 工具栏

2.3.2 视图和视图控制工具

2.4 命令面板

2.4.1 创建命令面板

- 2.4.2 修改命令面板
- 2.4.3 层次命令面板
- 2.4.4 运动命令面板
- 2.4.6 工具命令面板
- 2.5 坐标系统
 - 2.5.1 基本概念
 - 2.5.2 坐标系统
- 本章小结
- 习题二
- 第3章 二维图形和三维物体的创建
 - 3.1 创建二维图形
 - 3.1.1 创建线
 - 3.1.2 创建矩形、圆、弧、椭圆
 - 3.1.3 创建圆环、多边形、星形、螺旋线
 - 3.1.4 创建文本和截面
 - 3.1.5 创建点曲线和CV曲线.
 - 3.1.6 创建墙矩形、通道、角度、T形和宽法兰样条线
 - 3.2 创建三维物体
-
- 第4章 对象变换和复制
- 第5章 常用修改命令
- 第6章 高级建模
- 第7章 材质和贴图
- 第8章 灯光和摄影机
- 第9章 环境与渲染
- 第10章 动画制作
- 第11章 行业应用实例
- 第12章 上机实验

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>