

<<Flash CS4动画制作应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画制作应用教程>>

13位ISBN编号：9787561232644

10位ISBN编号：7561232640

出版时间：2011-12

出版时间：西北工业大学出版社

作者：刘小豫

页数：230

字数：396000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS4动画制作应用教程>>

内容概要

《Flash

CS4动画制作应用教程》为中等职业学校“十二五”计算机规划教材。

全书共分12章，主要内容包括Flash

CS4应用基础、绘制图形、编辑图形、应用图层与帧、应用元件与实例、动画制作、应用声音与视频、应用ActionScript语言、应用组件、发布影片、综合应用实例以及上机实训。

各章后附有本章小结及操作练习，使读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

《Flash

CS4动画制作应用教程》可作为中等职业学校Flash课程的教材，也可作为培训班教材及Flash爱好者的自学参考书。

本书由刘小豫编。

<<Flash CS4动画制作应用教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS4应用基础

- 1.1 初识Flash CS4
 - 1.1.1 Flash动画的发展
 - 1.1.2 Flash技术与特点
 - 1.1.3 Flash的应用范围
 - 1.1.4 Flash CS4新增功能
- 1.2 Flash CS4工作界面
 - 1.2.1 菜单栏
 - 1.2.2 标题栏
 - 1.2.3 编辑栏
 - 1.2.4 工作区和舞台
 - 1.2.5 时间轴面板
 - 1.2.6 工具箱
 - 1.2.7 属性面板
 - 1.2.8 其他面板
- 1.3 Flash CS4基本操作
 - 1.3.1 Flash CS4文件管理
 - 1.3.2 Flash面板操作
 - 1.3.3 设置影片属性
 - 1.3.4 辅助工具的使用

本章小结

操作练习

第2章 绘制图形

- 2.1 Flash图形基础知识
 - 2.1.1 矢量图与位图
 - 2.1.2 导入外部图像
 - 2.1.3 设置位图属性
 - 2.1.4 将位图转换为矢量图
- 2.2 基本绘图工具
 - 2.2.1 线条工具
 - 2.2.2 铅笔工具
 - 2.2.3 矩形工具和基本矩形工具
 - 2.2.4 椭圆和基本椭圆工具
 - 2.2.5 多角星形工具
 - 2.2.6 刷子工具
 - 2.2.7 喷涂刷工具
 - 2.2.8 Deco工具
 - 2.2.9 钢笔工具
- 2.3 颜料桶工具
- 2.4 墨水瓶工具
- 2.5 填充色与渐变变形工具
 - 2.5.1 应用线性和放射状渐变
 - 2.5.2 应用位图填充
 - 2.5.3 渐变流设置
- 2.6 滴管工具

<<Flash CS4动画制作应用教程>>

2.6.1 滴管工具与线条

2.6.2 滴管工具与位图

2.6.3 滴管工具与文本

2.7 橡皮擦工具

2.8 上机实战——绘制向日葵

本章小结

操作练习

第3章 编辑图形

3.1 选取工具

3.1.1 选择工具

3.1.2 套索工具

3.1.3 部分选取工具

3.2 控制对象位置与大小

3.2.1 使用属性面板设置对象位置与大小

3.2.2 使用信息面板设置对象位置与大小

3.3 变形对象

3.3.1 使用任意变形工具变形对象

3.3.2 使用变形命令变形对象

3.3.3 使用变形面板精确变形对象

3.4 3D变形

.....

第4章 应用图层与帧

第5章 应用元件与实例

第6章 动画制作

第7章 应用声音与视频

第8章 应用ActionScript语言

第9章 应用组件

第10章 发布影片

第11章 综合应用实例

第12章 上机实训

章节摘录

版权页： 插图：

<<Flash CS4动画制作应用教程>>

编辑推荐

《中等职业学校"十二五"计算机规划教材:Flash CS4动画制作应用教程》可作为中等职业学校Flash课程的教材,也可作为培训班教材及Flash爱好者的自学参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>