

<<Flash CS5动画制作应用教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5动画制作应用教程>>

13位ISBN编号：9787561232934

10位ISBN编号：7561232934

出版时间：2011-1

出版时间：西北工业大学出版社

作者：丁雪芳 编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS5动画制作应用教程>>

### 内容概要

本书为中等职业学校“十二五”计算机规划教材，主要内容包括Flash CS5应用基础，FlashCS5中图形的绘制，Flash CS5中对象的编辑，TLF文本与传统文本，元件、实例与库，外部图片、声音与视频的使用，基础动画的制作，交互式动画的制作，快速动画的制作，测试与发布动画，综合应用实例以及上机实训。各章后附有本章小结及操作练习，读者在学习时更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校Flash课程的教材，同时也可作为培训班教材及动画制作爱好者的自学参考书。

## <<Flash CS5动画制作应用教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 FlashCS5应用基础

##### 1.1 Flash的发展及特点

###### 1.1.1 Flash的发展

###### 1.1.2 Flash的特点

##### 1.2 Flash CS5的新增功能及应用

###### 1.2.1 Flash CS5的新增功能

###### 1.2.2 Flash CS5的应用

##### 1.3图像的基础知识

###### 1.3.1像素与分辨率

###### 1.3.2位图与矢量图

##### 1.4 Flash CS5的工作环境

###### 1.4.1 启动Flash CS5

###### 1.4.2退出Flash CS5

###### 1.4.3 Flash CS5的工作界面

##### 1.5 Flash CS5文档的基本操作

###### 1.5.1新建文档

###### 1.5.2保存文档

###### 1.5.3打开文档

###### 1.5.4关闭文档

##### 1.6 Flash CS5动画环境的设置

###### 1.6.1设置文档属性

###### 1.6.2设置舞台显示比例

###### 1.6.3设置辅助工具

##### 1.7 Flash CS5绘图参数的设置

#### 本章小结

#### 操作练习

#### 第2章 Flash CS5中图形的绘制

#### 第3章 Flash CS5中对象的编辑

#### 第4章 TLF广本与传统文本

#### 第5章 元件、实例与库

#### 第6章 外部图片、声音与视频的使用

#### 第7章 基础动画的制作

#### 第8章 交互式动画的制作

#### 第9章 快速动画的制作

#### 第10章 测试与发布动画

#### 第11章 综合应用实例

#### 第12章 上机实训

章节摘录

版权页:第1章 FlashCSS应用基础FlashCSS除了在继承之前版本的各种优点之外,其功能更加强大。基于对象的动画新增功能不仅可以大大简化设计过程,还提供了更大程度的控制性,使用关键帧编辑器能体验对每个关键帧参数的完全单独控制。

另外,FlashCSS的骨骼工具、反向运动制作及3D绘图功能,使软件功能有了质的飞跃,已把矢量图的精确性、灵活性与位图、声音、动画和高级交互性融合在一起,使之能够创作出极具吸引力的高效网页。

知识要点Flash的发展及特点Flashcss的新增功能及应用图像的基础知识Flashcss的工作环境Flashcss文档的基本操作FlashcSS动画环境的设置FlashcSS绘图参数的设置Flash的发展及特点Flash是一个工具软件组及相关插件的组合,它兼具多种功能,同时操作简单,是一种应用广泛的多媒体创意工具,还用于创建生动且富有表现力的网页。

Flash的发展。

Flash最早期的版本称为FuturesplashAnimator,当时Futuresplash & animator最大的两个用户分别是微软(Microsoft)和迪斯尼(Disney)。

<<Flash CS5动画制作应用教程>>

编辑推荐

《中等职业学校"十二五"计算机规划教材:Flash CS5动画制作应用教程》由西北工业大学出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>