

<<战国就是一场游戏>>

图书基本信息

书名：<<战国就是一场游戏>>

13位ISBN编号：9787561348864

10位ISBN编号：756134886X

出版时间：2009-10

出版时间：陕西师范大学出版社

作者：韩单

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<战国就是一场游戏>>

前言

引 战国就是一场游戏 ——如果你是学生，翻翻战国，看看苏秦。

白天下地干活，晚上熬夜读书，累了、困了、倦了、不耐烦了怎么办？

把头发吊在房梁上，拿锥子扎自己的大腿。

随着学习成绩的上升，苏秦的头发越来越少，走路也是越来越不稳当，他是为了什么？

两个字，理想。

一个男人为了实现自己的理想，要付出怎样的努力？

——如果你已经参加工作，翻翻战国，看看张仪。

张仪，魏国平民，然而中国语言艺术在其口中被发挥到了极致。

在楚国，从身无分文到腰缠万贯，张仪先生只用了几句话； 在秦国，从平民百姓到官居丞相，张仪先生也只用了几句话。

从富贵到功名，张仪先生都只不过说了几句话而已。

——如果你正处在逆境中，翻翻战国，看看范雎。

为国争光，反遭陷害，让人打到半死之后，被丢进了粪坑里。

人生最悲哀的事情莫过于此，但是范雎并没有上吊抹脖子，或者屈辱地结束自己的一生。

凭着一股韧劲，范雎从厕所中爬起来，擦掉身上的污渍，擦去过去的回忆，继续向上爬，一直爬到史书中最显眼的位置。

——如果你是男人，请翻开战国。

这是个绝对男人的世界，里面有各式各样的男人，只有你想不到的，没有你见不到的。

看看男人们是怎样努力的，奋斗的，坚持的，忍耐的，再看看男人们是怎样创造这个世界的。

顺境中，不骄不躁。

逆境中，不离不弃。

我们读到的不是历史，是精神，独一无二的战国精神。

<<战国就是一场游戏>>

内容概要

战国，一直是中国历史上最精彩的年代。

其诸侯乱战、百家争鸣、礼崩乐坏、思想解放，一直众说纷纭。

总之，这是一个最热血的时代，一个最精彩的时代，一个令人最向往的时代。

公元前453年，空前惨烈的晋阳之战结束后，中原大地上最为强大的晋国名存实亡。

五十年后，周天子册封从晋国分裂出来的赵、魏、韩三家为诸侯，三家分晋之后，中国进入了一个特殊的时代，战国。

战国初期，三家分晋后，赵国、魏国快速崛起，战国七雄斗争格局初现，偏居一隅的秦国从备受欺压到变法图强，爱好玩乐的齐威王水煮贪官、整顿吏治。

在我们熟知的战国史背后隐藏着很多不为人知的秘密：吴起常胜不败的秘密是什么？

聂政为什么是战国时期的F4？

苏秦、张仪是否在同一时代？

被鼎压死的秦国君主是哪位？

接下来，请跟随我们的脚步，一起进入那个最精彩最混乱最豪杰最智慧的年代。

<<战国就是一场游戏>>

作者简介

韩单，标准的80后青年，素来认为“历史很有意思，历史很枯燥”两者之间并不矛盾，枯燥的是浩如烟海的文言文史书，有意思的是书中的故事。

于是试图用最简单的语言阐述最精彩的历史故事，把读史变得轻松，变得简单，变得有意思。

<<战国就是一场游戏>>

书籍目录

- 第一集 君不君，臣不臣 1 谁是凶手 2 赵氏的稻草 3 智慧与美丽并重 4 一匹黑马的出现
5 火星撞地球 6 给我一块地 7 斗牛要不要 8 小时候，爸爸对我讲，大海就是我故乡 9
多情剑客无情剑 10 梦断晋阳桥第二集 人才，就是一切 1 谁动了我的织布机？
2 爸爸再爱我一次 3 想你，全世界都失眠 4 时代的加速齿轮 5 妻子如衣服 6 我有一个
梦想 7 那一夜，我梦见雄兵百万！
- 第三集 两匹狼的崛起 1 让我欢喜让我忧 2 给我一个动刀的理由 3 人在江湖漂，哪能不挨刀
4 浪迹天涯，何处是家 5 朋友难当 6 这个杀手不太冷 7 音乐无极限，动感无极限 8 那
一锅，为你煮的汤第四集 谁暗算了孙臧 1 开往春天的地铁 2 春天的故事 3 儿子，看你的了
4 我是帅哥我怕谁 5 同桌的你 6 你我都在舞台上 7 相约桂陵 8 再见马陵第五集 强国
，就这么简单 1 圣人是怎样炼成的 2 人之初，性本善 3 不孝之子 4 於陵廉士 5 在路上
6 理想与现实的差距 7 双簧 8 梦回秦朝 9 无形的枷锁 10 一个中心两个基本点 11
最后的挣扎 12 商君之后，再无商君第六集 靠嘴皮子谋生 1 谁动了我的饭碗 2 棋逢对手 3
两个人的世界 4 忽忽悠悠就瘸了 5 好色楚怀王 6 接着忽悠 7 我命由我不由天 8 首都
一日游 9 为举重事业牺牲第七集 钢丝上的生活 1 传说中的事情 2 不走寻常路 3 无间道
风云 4 苏秦之死 5 齐王是怎么死的？
6 那一场风花雪月的事 7 一个人的战斗 8 山寨将军田单第八集 一场服装的变革 1 我爱
我的家 2 皇帝的新装 3 走自己的路，让别人哭去吧 4 孤独的行路人 5 一个人的精彩 6
别了，中山国 7 英雄末路 8 寂寞沙丘冷第九集 疯狂的石头 1 一个石头引发的血案 2 当
狂人当上相国 3 咸阳一夜 4 找呀找呀找朋友 5 新编父与子 6 失败的儿子 7 第一次亲密
接触第十集 谁说女子不如男 1 那一场意外 2 女人何苦为难女人 3 后宫最大的法宝 4 笑
到最后的赢家 5 你方唱罢我登场 6 无言的结局

<<战国就是一场游戏>>

章节摘录

君不君，臣不臣 引 优胜劣汰，是这个时代的规则，只有在不断的竞争中生存下来的人，才有资格继续生存在这个世界上…… 谁是凶手 时间：公元前497年 地点：晋国

邯郸 就在不久前，邯郸城的最高行政长官——邯郸大夫赵午接到一份命令，这份命令是晋国六卿家之一的赵氏宗主赵鞅发出的。

内容很简单，赵鞅要求将居住在邯郸城内的五百户居民迁到晋阳居住。

问题就出在这儿，作为赵氏家族的一个分支，赵午有义务服从家族大宗主的命令，关键是这五百户人不一般，这可是卫国人啊。

在战国有抵押人质的习惯，三年前，卫国与晋国开战，赵鞅带兵打败卫国，卫国抵押给赵鞅五百户人质求和。

当时，赵鞅将这五百户人就近安置在邯郸居住，一来邯郸距离卫国较近，人质在手可避免卫国再打什么别的主意；二来是人口太多，别的地方也不好一下安排这么多人进去。

三年后情况突变，赵氏倾力营建的大后方晋阳城宣告竣工，赵鞅急需往城中充实人口，所以想起了这些人质。

邯郸大夫赵午当时也没多想，这五百户人口本就是赵鞅打仗得来的，只是暂住在邯郸，如今还就还了，赵午痛快地答应了赵鞅归还人质的要求。

待赵午回到家后，同父兄一商量，越来越感觉这事不对劲儿。

邯郸紧邻卫国，假使将人质送往远在太行山另一侧的晋阳，山这边的邯郸就危险了，手里没有了这些人作为抵押，卫国的进攻将肆无忌惮。

经过仔细商量，赵午做出了这一生中最错误的决定——进攻齐国。

赵午的用意是好的，如果偷袭齐国得手，抢他五百户居民来向赵鞅交差。

然而正是这一错误决定断送了赵午的小命。

原因是齐国太强大了，仅凭邯郸这一座城市是很难动得了的，早晚都要晋国出面给你圆场，你欠下的债也很有可能由赵鞅来埋单。

而在赵鞅这边，赵鞅左等右盼仍见不到人质的影子，却等来了赵午进攻齐国的消息。

赵鞅愤怒了，干脆杀掉了赵午。

没想到正是赵鞅这一轻率的举动，引发了晋国内部长达八年的内乱。

赵午的名字确切一点说应该称做“邯郸午”，早在赵午爷爷那一辈起，就已经脱离了赵氏宗族，独立成为邯郸氏。

从法律上讲，邯郸氏和赵氏已经不是一家人了，赵午完全有理由拒绝赵鞅的命令。

但从血缘关系上讲，两家又有着千丝万缕的联系，所以赵鞅出于一时愤怒，以赵氏大宗主的身份杀掉赵午时，自我感觉理所应当。

但有一个人不那么认为，这就是赵午的儿子赵稷。

你杀了人家的父亲，人家儿子完全有理由恨你，也有充足的理由为父报仇。

随后赵稷宣布邯郸起义，锋芒直指晋国六卿之一的赵氏。

事情有些麻烦，虽然邯郸大夫是赵午，但是邯郸城不是赵午的，那是晋国的城邑。

赵午死后，他的儿子赵稷却宣布邯郸起义了，那不是向整个国家叫板吗？

国君完全有理由派人干掉你。

事实上晋国国君也是这么做的。

这个国家好歹名义上还是属于国君的，你说起义就起义啊？

赵稷刚刚宣布起义，国君立马就调集人手平叛。

在赵家的支持下，一支平叛军队开往邯郸，然而邯郸并不是此次战役的主战场。

如果事情进行顺利的话，这支代表正义的军队很快就能平定叛乱，然后凯旋归来，晋国还是晋国，赵鞅还是赵鞅。

可是这个世界之所以精彩，是因为时时刻刻都会发生意外，这次的意外实在是情理之中的。

赵鞅忽视了一点，也是最重要的一点，这晋国不是“赵国”，在晋国说话算数的不是赵鞅，当然

<<战国就是一场游戏>>

也不是国君。

晋国权力一分为六，智、赵、韩、魏、范、中行。

有什么事儿大家商量着来，如果你一定要出头，那你一定会碰头。

赵稷不是一个人在战斗，在他的身后还有两座大靠山——晋国六卿之二的范氏和中行氏，有这两家在，他们是不会让赵午白白死掉的，当然了，他们也不喜欢看着赵鞅扬扬得意的样子。

赵午虽然和赵氏同宗，但已经出了五服，属于那种八杆子兴许能打得起的亲戚。

话说回来，赵午和范氏的关系就不一般了，赵午的亲舅舅就是范氏的现任老大，而范氏和中行氏又是儿女亲家，你想想人家这样子的关系，能够坐视不顾吗？

当然是不能的，之所以眼看着平叛的军队都开到邯郸城下了，范氏和中行氏还迟迟地不肯动手，那是因为他们在做一件更加重要的事情：他们要让国君弄明白一个问题，这场战争，谁才是真正的祸首，晋国的法律条文明明白白地写着：始祸者死。

这话还算不算数了？

说到底还是范氏和中行氏老到一些，即使要置赵鞅于死地也要给其安插一个合适的罪名，这样杀他也是名正言顺的。

在两家的强压之下，晋国国君态度发生转变，宣布赵鞅处死赵午是不合法的。

这样，错在赵鞅身上，范氏和中行氏就可以冠冕堂皇地攻打赵鞅了。

经过范氏和中行氏的不断努力，赵鞅的行为终于被做了定性，不要太麻烦，三个字足以置赵鞅于死地：始祸者。

是的，首先挑起动乱的是赵鞅，人家赵午怎么也算是个大夫，属于国家的高级干部，赵鞅未经请示私自杀害国家干部，从而引起国家内部动荡，这件事儿要赵鞅负全责一点都不冤。

有了舆论的导向和国君的声援，范氏和中行氏放开了手脚攻打赵氏家族。

赵氏家族提前得到消息，说范氏和中行氏谋划攻打赵氏，赵氏第一谋臣董安于建议赵鞅提前采取行动，以备不测。

赵鞅却表现得很乐观，天真地对董安于讲起了晋国的法律条文，晋国法律规定谁先动手就是死罪，赵鞅因此判定范氏和中行氏是不敢先动手的。

但赵鞅没想到的是，范氏和中行氏已经将“始祸者”的罪名安在了他的身上，还取得了国君的支持。

赵鞅认定了自己杀死赵午是处理族内部矛盾，不构成“始祸”，他让国君也这么认为，因此当赵稷叛乱时，国君下令平叛。

后来在范氏和中行氏的强压下，国君改变了主意，赵鞅杀死赵午的事情升级成为国事，属于非法，符合“始祸者”的标准。

看到这里大家都明白了，人嘴两张皮，事情摆在那里，看你怎么说了，国君说你是什么你就是什么。

既然国君已认定了赵鞅是“始祸者”，那么范氏和中行氏就可以大大方方地出兵攻打赵氏了。

范氏、中行氏VS赵氏，实力二比一，按照以往的经验，赵氏很有可能提前退出历史舞台，如果是这样，今天也许就不会有这么多姓赵的子孙后代了。

赵氏的稻草 意外，这个世界总有意料之外，各种各样的意外，这是个精彩的世界。

范氏和中行氏在政治上取得国君的支持，在法律上认定了赵鞅是“始祸者”，军事实力上以二敌一，可谓算尽了机关，占尽了优势。

人算不如天算，范氏和中行氏两家算尽了机关却还是失算了。

正如同赵鞅犯的错误一样，范氏和中行氏犯了同样的错误，赵鞅在处死邯郸午的时候忽略了邯郸午背后的另外二卿，而范氏和中行氏攻打赵鞅的时候同样忽视了晋国剩下的三卿——智氏、魏氏、韩氏。

这就像一场拔河比赛，范氏和中行氏扯着绳子的一头儿，另一头儿是孤孤单单的赵氏，眼看着就要把赵氏一家拉进万劫不复的深渊了，没想到竟有人在赵氏背后抓住了绳子。

范氏和中行氏发兵攻打赵鞅，战争首先在晋国首都开幕，随后赵鞅不支，退守晋阳。

范氏和中行氏随后赶上，发兵围困晋阳。

晋阳，就是此次战役最主要的战场。

早在很多年前，赵鞅就派出手下最得意的谋臣董安于大规模地修筑晋阳城防，使之真正地变成金城汤池，成为赵氏最坚固的大后方。

<<战国就是一场游戏>>

事实证明，晋阳经受住了考验，二家围城年余，始终攻克不下，千里之外的其他几家也没闲着，他们不喜欢看着范氏和中行氏二家坐大而不管，他们也想做一回锄强扶弱的善事，有意思的是他们同范氏和中行氏一样，在争取一个动手的理由。

晋国国君是住在晋国的首都绛的，而战争的主战场在百里之外的晋阳，这里面就有点故事了。赵鞅退守百里之外，范氏和中行氏追到百里之外，双方激战正酣，却把一个人漏了出来。这个人虽无权无势却很有用，这就是晋定公。

智、魏、韩三家达成救赵的协议，向国君摊牌。

面对两家的压力尚且不能承受，这次一下来了三家，晋定公快疯了，这年头做个国君其实挺难的。

智砾出任谈判代表，向晋定公建议，一定要把赵、范、中行氏三家一起定为“始祸者”，都是叛乱分子，一起收拾了算了。

而晋定公根本就没有选择的余地，别人怎么说就怎么做吧。

有了出师之名，这次三家还多了个心眼，簇拥着国君一起去讨伐叛乱了。

范氏和中行氏本来是取得了国君的支持，名正言顺地去讨伐叛乱分子赵鞅，这倒好，仗还没有打完，国君就变卦了，自己反而被打成了叛乱分子，这种心理落差太大了。

晋阳城防坚固，好久没攻下来，现在背后又有来添乱的，范氏和中行氏打仗打昏了头，居然发兵进攻晋定公。

在晋国，你做什么都可以原谅，唯一不能的是对国君无礼，人家国君再无权，再无兵，始终是一国之君，代表舆论的导向。

范氏和中行氏发兵进攻了晋定公之后，再想在晋国立足，那基本上是不可能的事情了。

晋国这个山头注定要有两只老虎提前离开，范氏和中行氏是执意要走了。

本来六卿你打我我打你，都是为了维护自己的利益，国君只是个观望者，不小心被人拉了进来，那也是被迫的，无论是谁都没有理由进攻国君，如果你做了，那就是叛乱！

拔河比赛，实力对比四比二，舆论一直倒向智、赵、韩、魏这一方，所以范氏和中行氏败了，败得还很狼狈。

范氏和中行氏失败后只有逃亡，渐渐地退出了这场只能输不能赢的比赛。

赵氏经历了一次深刻的教训，从阴影中走出，麻烦随之而来。

智氏早就为此次事件定性了，赵、范、中行氏都是这次内乱的“始祸者”，现在范氏和中行氏败了，跑了，并且付出代价了，赵氏也总得表示一下吧。

智氏家族一定要追究赵氏发难的责任，赵鞅比较犯难。

其实智砾并不想要赵鞅的命，他只是不想再在人间看到董安于了。

书中说是因为董安于和智砾的谋臣梁婴父有过节，其实我更愿意相信的是，智砾看到了董安于的可怕。

董安于，传说是秉笔直书赵盾弑君的董狐的后人。

作为赵氏家族的首席谋臣，董安于对赵氏功不可没，董安于为赵氏出了好多主意，晋阳城也是董安于主持修建的，在日常的生活中，董安于的精细程度也不亚于赵鞅的保姆。

关于这点，曾有两个故事：一天，赵鞅从晋阳前往邯郸，走着走着忽然不见了董安于，于是下令停车。

拉车的人问道：“为什么停下来呢？”

赵鞅说：“董安于掉队了，我等等他。”

拉车人说道：“您的一举一动都是三军的大事，怎么能因为一个人而停下来呢？”

于是赵鞅下令继续前进，但刚走了不久又停了下来，拉车人准备上前再次劝谏时，却看见董安于赶了上来。

赵鞅和董安于两个人边走边谈，赵鞅突然惊道：“哎呀，我忘了安排人把秦晋交界的路口堵上了。”

董安于回答道：“这正是我行军落后的原因。”

赵鞅说道：“我忘了让人把府中的珍宝拉上了。”

董安于回答道：“这正是我行军落后的原因。”

<<战国就是一场游戏>>

” 赵鞅说道：“行人（外交官）烛过年纪大了，凡他说的话无不为晋国人所学习和效仿，我走得匆忙，忘了向他辞行并聘问了。”

” 董安于回答道：“这正是我行军落后的原因。”

” 赵鞅说道：“那咱们继续赶路吧！”

” 另一个故事是：董安于曾担任赵氏的采邑上地的长官，赴任途中经过山区，看见一道深涧，两边石岸陡峭，如同刀削，险峻无比，就询问当地人：“这条涧有人下去过吗？”

” “没有。”

” “有没有不懂事的小孩或者痴聋狂悖的人下去过？”

” “没有。”

” “有没有牛马犬猪下去过呢？”

” “没有。”

” 董安于喟然叹息，“我知道怎样去治理上地了。”

如果我的执法决不宽赦，犯了法就像掉进这道山涧一样必死无疑，那样就再没人敢于犯法了，怎么可能治理不好呢？”

” 看完以上故事，大家都能得出结论，作为赵氏的谋臣，董安于执法严明，心细如发，实在是赵氏的股肱，而智砾就是瞅准了这一点，要置此人于死地，并且给赵鞅下达了最后通牒，一定要按照晋国的法律惩办始祸者董安于。

让赵鞅对董安于下手，他是做不到的，问题是一定要有人出来承担责任，关键时刻董安于再一次挽救了这场危机。

董安于自缢而亡，死后被陈尸晋阳示众，赵鞅通知智砾，说始祸者董安于已死。

此后，董安于的灵位被供奉在赵氏宗庙，世代享受祭祀。

随着董安于的逝去，赵氏将一场危机消于无形，成功地保住了自家在晋国的一席之地，而范氏和中行氏却永远地不能回来了。

从此以后，晋国的这座山头上只有四卿——智、赵、韩、魏。

智慧与美丽并重 一场战争结束了，另一场战争开始了，如果你问我什么是战国，我只能这么回答：这是一个男人们斗智斗勇的时代，在这个时代里，如果一个人被无情地淘汰掉，不是因为他笨，或许是因为他不聪明，不够聪明，不是很聪明，没有比别人聪明……只是，这个时代的聪明人太多了。

当你意识到自己不够聪明就会被人像杀猪一样杀掉的话，我相信，你会变得聪明起来的，这就是丛林法则。

下面我们一起看一下自以为是这个时代最聪明的一个人，他有一个代表聪明的姓氏——智；他有一个代表美丽的名字——瑶。

范氏和中行氏退出历史舞台后，晋国一分为六变成了一分为四，其中以智氏实力最为雄厚。

时光流转，五十年转瞬即逝。

五十年前，晋阳城那场战争决定了赵氏的命运，赵氏一家人躲在坚城内躲避了灭族的灾难，等来了继续生存下去的希望。

五十年后，笼罩在晋阳城上空的阴影仍未散去，战争的恶魔再一次光顾了这座城市，晋阳城自建成以来将受到最为严峻的考验，因为他们这次面对的敌人是智瑶。

智瑶，智砾的孙子，以其优秀的才能无可争议地成为智氏家族的继承人。

智砾死后，他的儿子智申成为家族老大，智申退休前，选择智瑶作为接班人。

智瑶的优秀是大家有目共睹的，但是在智申选择智瑶作为继承人的时候，中间还出了个小插曲。

智氏家族的智果举双手反对智瑶担任家族老大，并且断言道，如果立智瑶为接班人，智氏一族必定毁灭在其手中。

智果敢这样说不是没有根据的，他的理由很简单：智瑶有很多的优点，具体说来分为五点：

NO.1：美须髯长大。

（身材高大，长着漂亮的胡须） NO.2：射御足力。

（力气大，善于驾车和射箭） NO.3：伎艺毕给。

<<战国就是一场游戏>>

(多才多艺) NO.4: 巧文辩慧。

(聪明, 擅长辩论) NO.5: 坚毅果敢。

说到这儿, 智果又列出了智瑶的缺点: 贪婪和残暴, 一个人像智瑶这样优秀, 难免遭人嫉妒, 再加上智瑶本身的缺点, 这样就很难让别人容得下他, 所以他坚持不让智瑶成为继承人。

智申发话, 反对无效。

就这样, 智瑶成为了智氏家族的新任大哥, 智果则到户籍办改了户口, 从此脱离智氏家族, 改姓辅氏。

事实证明智果是对的。

若干年后, 智氏一族惨遭灭门, 改换门庭的辅果却安然无恙。

那是后话, 先不提, 一起来看看智瑶先生前半生的辉煌。

相对于动手, 智瑶是个喜欢动脑子的人, 所以智瑶是个聪明的人。

这种聪明在战争中具体表现为智瑶很少去使用蛮力, 如果能够用最简单的办法取得战争的胜利, 何必费许多周折。

智瑶谋划攻打卫国, 部队都集结完毕了, 智瑶却给大家一个惊喜。

按照从前的经验, 晋国收拾卫国这样的三流小国根本就不用考虑的, 军队集结完毕就上呗。

但是作为一个聪明人, 智瑶是不会那样蛮干的, 你那样大张旗鼓地调集部队, 人家卫国得到消息早就准备好防御了, 杀敌一千自损八百的蠢事智瑶他可不干。

打仗这个事情最好不要声张, 打枪的不要, 悄悄地进村。

在军队集结完毕之后, 智瑶派人给卫国国君送去一份礼物: 四匹良马和一块玉璧。

这可把卫国国君乐坏了, 能够收到晋国上卿送来的礼物, 多有面子, 卫国国君特意举办了一个宴会以示庆祝, 群臣都来庆贺, 唯有一个人面带愁容, 这个人名叫南文子。

卫国国君不高兴了, 说: “大家都在高兴, 南文子你为什么这么痛苦呢, 难道你不替寡人感到骄傲吗?”

南文子说出了自己的担心, “晋国那么强大的一个国家, 无缘无故地给我们一个小国送什么礼物, 这个事情不符合常理啊, 我们还是提高警惕吧!”

卫国国君通报边防提高警惕, 进入备战状态, 果然发现智瑶已率大军压境。

智瑶见卫国早有防备, 于是取消了此次计划。

小的计划取消了, 大的战争方向不能改变, 智瑶的攻击目标还是卫国, 一计不成, 再来一计。

智瑶驱逐自己的儿子智颜, 智颜带领军队投奔卫国而来。

这一次识破计谋的还是南文子, 他对国君讲道: “智瑶的儿子智颜是好人啊, 并没有什么过错, 无缘无故遭驱逐, 这事情蹊跷, 不可不防。

如果智颜带来的车辆超过五乘, 千万不要放他进来。

”这样, 智瑶的计划再次破产。

智瑶计划破产后对卫国失去了耐心, 于是他直接派兵强攻了。

事实上, 对付这样的小国根本不需要什么阴谋诡计, 打就是了。

看一个成功的案例: 中山有一个名叫夙繇的属国, 成为智瑶的预定攻击目标, 只是苦于道路崎岖, 不好行军。

这当然难不倒智大哥, 经过一番思考, 智瑶命人在晋国为夙繇铸造了一口大钟, 钟的口径, 恰巧是一辆战车的两轨那么宽。

大钟铸好, 智瑶命人通知夙繇国君前来接收礼物。

夙繇国君大为高兴, 立刻命人沿途平整道路, 准备将这口大钟运回国内。

等到道路修好, 大钟运回来了, 智瑶的大军也开过来了。

智瑶笑了, “我的神啊, 没文化, 真可怕!”

”这样看来, 果然送钟(终)给别人不是什么好事。

通过以上事例不难得出结论, 智瑶是个绝顶聪明的人, 要知道在那个时代做许多事情都是没有事物可参照的, 许多问题都要自己动脑筋去想。

第一个吃螃蟹的人固然了不起, 第一个动脑筋的人同样是值得称赞的。

<<战国就是一场游戏>>

智瑶很聪明，谁得罪了智瑶，或者是被智瑶盯上了，这个人一定倒霉。

很伤感，我们下一位出场的主人公就是这样一个人，一个被智瑶盯上了的人，一个倒霉蛋，一个总是抱怨自己的运气不太好的人。

这个人并不能算做聪明人，我把他归入另一类的人群里，这群人称做有智商的人。

有时候，聪明人聪明到一定程度之后，就会完全变作另一种形式，正所谓物极必反。

这个时代并不只有一个聪明绝顶的智瑶，造物主还创造了一个大智若愚的人，不巧的是，这个人偏偏出生在晋国，和智瑶生活在同一个时代。

这个人将是智氏最强有力的竞争对手，他是赵氏的老大，赵鞅的儿子——赵无恤（又称赵襄子）

。

<<战国就是一场游戏>>

媒体关注与评论

就中华帝国的转成而言，战国时代可谓是黎明前之黑暗；就思想及人性自由而言，战国时代又可谓黑暗前之黎明。

其精神，其精彩，其精华，于今日视之，或皆由此而出。

——曹三公子 千头万绪，一团乱麻似的战国史，在作者笔下脉络清晰，宛如树叶之纹理。语言亦生动活泼，有很强的娱乐功能，可谓寓教于乐。

——史杰鹏（《亭长小武》作者，电影《赤壁》编剧。

）

<<战国就是一场游戏>>

编辑推荐

比最好玩的游戏还好玩，比最好读的历史还有趣 十年来，网络流传最广、影响最大、最受读者欢迎的战国史 4000万网友读后齐呼：袁腾飞，你快回家看这本书！

曹三公子、史杰鹏联袂推荐：这是最精彩最豪杰最混乱最智慧的时代！

就中华帝国的抟成而言，战国时代可谓是黎明前之黑暗；就思想及人性自由而言，战国时代又可谓黑暗前之黎明。

其精神，其精彩，其精华，于今日视之，或皆由此而出。

——曹三公子 千头万绪，一团乱麻似的战国史，在作者笔下脉络清晰，宛如树叶之纹理。

语言亦生动活泼，有很强的娱乐功能，可谓寓教于乐。

——史杰鹏（《亭长小武》作者，电影《赤壁》编剧。

） 韩Sir精彩语录 这个世界之所以精彩，是因为时时刻刻都会发生意外。

智果则到户籍办改了户口，从此脱离智氏家族，改姓辅氏。

从事相术这个职业的人在两千多年前相当于现在的科学工作者，如此说来，姑布子卿那就是大科学家，人家说出来的话就是权威认证。

人才这个东西很特殊，一个足够，多多益乱。

比如现在，有一个智瑶就够了，何必又多出一个赵无，血，两个人才凑到一起难免要切磋一下，乱世乱世，是人在乱，不是世界乱，而这个世界就是因此混乱。

欺负完了弱秦，魏老大感觉意犹未尽，敢情这欺负人也有瘾，再往北看，赵氏的地盘上正搞内乱呢，不能动，一招惹他们还不停止内战，枪口一致对外啊。

赵老大你们接着乱，千万别停下来，我只借个道，越过赵国再往北，中山国，好的，就你了！

三个月已经到达了乐羊忍耐的极限，看来不给你玩点真的你还以为满世界都是假冒伪劣产品啊，得了，兄弟们给我进攻！

一个人偶尔犯一次傻可以原谅，如果你接二连三的犯傻，那就是传说中的傻X了，而公孙焦正是这个傻X。

姬窟在心里的小天平上称了一下，觉得还是江山重一些，于是赐死了乐舒。

要不怎么说这个国君缺心眼呢，你为什么不把自己的命放在天平上称称哪一个更重要，小命都没有了，要来江山做什么？

老秦人庆祝过后，有了一个惊奇的发现，自己的新邻居姓魏了，麻烦的是这个姓魏的邻居也不好惹。

从前打不过晋国，如今晋国这个母体分裂成了三半，自己连其中三分之一都拿不下，秦人确实比较郁闷。

老人家（子夏）丧子之后哭坏了眼睛，看起书来总是很费劲，所以发明了标点符号。

<<战国就是一场游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>