

<<风行校园的成语游戏>>

图书基本信息

书名：<<风行校园的成语游戏>>

13位ISBN编号：9787561791073

10位ISBN编号：7561791070

出版时间：2012-1

出版时间：华东师范大学出版社

作者：孙学良

页数：89

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<风行校园的成语游戏>>

内容概要

玩是孩子的天性，即便到了上学的年龄，校园里也少不了各式各样的嬉闹游戏。

会玩的孩子，玩出了勇敢，玩出了创造，玩出了情商，玩出了快乐。

懂玩的老师，玩出了寓教于乐，玩出了张弛有道，玩出了师生情谊。

各式各样的游戏中，有一类充满了文字魔力的益智游戏特别受师生们欢迎，如数独、字谜、魔术、科学游戏、脑筋急转弯……它们有的由来已久，有的从国外传入不过数十年，但都方兴未艾。

别看它们形式简单，玩起来可不简单呢！

比如数独，只是按要求在空格上填入数字1—9，但却需要很强的逻辑推理能力。

当孩子们兴致勃勃地从初级一直玩到高级时，也在不知不觉中为未来的理科学习打下了基础。

又如字谜，谜面往往生动形象，却又不为你道破。

在玩的过程中，潜移默化地开发了孩子的想象力、推理力……而拿到班上和同学一起玩，又让他们体会到了分享和竞争的快乐。

再如魔术游戏，它既需要表演者的灵巧和大气，也需要观看者的质疑和佩服，在一轮又一轮动手动脑的欢乐中，游戏的魅力才得以最大程度呈现。

还有填字游戏、科学游戏、探案游戏、思维游戏、成语游戏、脑筋急转弯……每一个都各有妙处，也各有益处。

游戏的乐趣是挑战，培养多元化思维则是益智游戏独有的功能。

当一种游戏能够集快乐和益智于一身时，还有什么理由不风行呢？！

<<风行校园的成语游戏>>

书籍目录

成语之填填填
成语之猜猜猜
成语之连连看
成语之花样接龙
成语之迷宫探险
成语之王者大PK
参考答案

<<风行校园的成语游戏>>

编辑推荐

学习经典故事，领略中华文化。
掌握大量成语，成为校园里的文化领袖。

<<风行校园的成语游戏>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>