

<<多媒体与网络课件>>

图书基本信息

书名：<<多媒体与网络课件>>

13位ISBN编号：9787562124368

10位ISBN编号：7562124361

出版时间：2005-1

出版时间：西南师范大学出版社

作者：张小真

页数：329

字数：560000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体与网络课件>>

### 内容概要

本书系统地阐述了多媒体与网络课件的设计原理和制作技术，对计算机教学应用的基本概念、实现方法、系统结构和发展方向作了介绍，详细论述了课件的设计过程、实现技术，对制作多媒体与网络课件的典型工具的使用和有关技巧作了详细分析与说明，并给出了一个微型课件设计的完整案例。

本书对我国计算机的教育应用、现代教育技术的普及与教育软件产业的发展具有积极意义，既可作为有关院校的教材或教学参考书，又可作为大、中、小学教师培训教材，对有志于多媒体与网络课件制作和使用的学生、厂商、家长及各界人士也能提供帮助。

## &lt;&lt;多媒体与网络课件&gt;&gt;

## 书籍目录

第一章 计算机教育应用基础 1.1 计算机教育应用概述 1.2 计算机教育应用的教育科学基本理论 1.3 教学模式 1.4 课件 1.5 多媒体技术的教育应用 1.6 网络技术的教育应用 1.7 计算机教育应用的新发展 本章小结 思考与实验第二章 课件设计 2.1 课件设计概述 2.2 课件需求分析 2.3 教学设计 2.4 课件系统设计 2.5 素材准备 2.6 课件的制作实现 2.7 测试评价 2.8 课件的发行 本章小结 思考与实验第三章 媒体素材的制作与获取 3.1 文本素材 3.2 图形图像素材 3.3 动画素材的制作 3.4 音频素材——多媒体音频的开发与制作 3.5 视频素材的制作与获取 3.6 常见流媒体格式 3.7 常见视频格式转换 3.8 视频的截取与合并 本章小结 思考与实验第四章 动画制作基础 4.1 FlashMX2004的安装与启动 4.2 FlashMX2004的操作界面 4.3 FlashMX2004的常见操作 4.4 FlashMX2004动画综合实例 本章小结 思考与实验第五章 电子教案制作工具 5.1 中文PowerPoint入门 5.2 制作电子教案的基本步骤 5.3 PowerPoint使用技巧 5.4 中文PowerPoint教育应用案例 本章小结 思考和实验第六章 多媒体课件写作工具 6.1 Authorware的基本操作 6.2 Autorware的功能图标 6.3 交互式课件制作实例 6.4 分支结构课件制作实例 6.5 课件的发行 6.6 综合利用Authorware和Powerpoint设计多媒体课件 6.7 实例讲解 本章小结 思考与实验第七章 网络课件制作 7.1 网络课件简介 7.2 FrontPage2000中文版简介 7.3 DreamweaverMX中文版简介 本章小结 思考与实验第八章 课件设计案例 8.1 需求分析 8.2 教学设计 8.3 课件系统设计 8.4 素材准备 8.5 课件的制作实现 8.6 测试评价 8.7 课件的发行 8.8 案例课件原代码 本章小结 思考与实验参考文献及参见网址英汉词汇对照

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>