

<<易学易教C语言>>

图书基本信息

书名：<<易学易教C语言>>

13位ISBN编号：9787562321453

10位ISBN编号：7562321450

出版时间：2005-2

出版时间：华南理工大学出版社

作者：朱建芳 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<易学易教C语言>>

### 内容概要

本书详细介绍了C语言的语法知识和如何利用C语言进行程序设计，另外还介绍了程序设计的基本方法以及数据结构与算法的基础知识。

主要内容包括：C语言概述、TurbC的操作使用、C语言的基础知识、3种基本结构的C语言程序设计、程序设计的基本方法、C语言模块化程序设计、数据结构与算法的基础知识和C语言的综合应用。每一章后面均配有丰富的练习题，并提供紧扣本章理论知识的上机实践内容。

本书是“21世纪计算机科学与技术系列教材(高职高专)”之一，主要面向高职高专院校计算机类专业及其他工科类相关专业的学生，也可作为全国计算机等级考试(二级C)的辅导教材，同时也可以作为其他人员学习C语言的自学教材和参考书。

## 书籍目录

1 语言概述 1.1 C语言的发展简史 1.2 C语言的特点 1.3 为什么选择C语言 1.4 认识C程序  
1.5 C程序的运行与调试2 基本数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言的数据类型 2.2 常量  
与变量 2.3 整型数据 2.4 实型数据 2.5 字符型数据 2.6 各类数据混合运算 2.7 运算符  
2.8 运算符的优先级及其结合性3 C语句和简单的C程序设计 3.1 C语句概述 3.2 程序的三种  
基本结构 3.3 赋值语句 3.4 数据输入输出 3.5 顺序结构的C程序设计举例4 选择结构程序设  
计 4.1 if语句 4.2 switch语句 4.3 选择结构程序设计举例5 循环结构的C语言程序设计 5.1  
循环语句 5.2 break语句和continue语句 5.3 循环的嵌套 5.4 几种循环的比较 5.5 循环结构  
的C程序设计举例6 数组和串 6.1 一维数组的定义和引用 6.2 二维数组的定义和引用 6.3 字  
符数组与字符串 6.4 数组应用举例7 函数 7.1 库函数 7.2 函数的定义 7.3 函数的返回值  
7.4 函数的调用 7.5 由多个函数组成的C程序设计举例8 指针 8.1 什么是指针 8.2 指针和  
指针变量 8.3 数组指针 8.4 字符串指针 8.5 函数指针 8.6 返回指针值的函数 8.7 指针数  
组和指向指针的指针 8.8 指针应用举例9 结构体与共用体 9.1 结构体类型与结构体变量的定义  
9.2 结构体变量的引用与初始化 9.3 结构体数组 9.4 指向结构体类型数据的指针 9.5 共用  
体 9.6 枚举类型 9.7 用typedef定义类型 9.8 结构体应用举例10 编译预处理 10.1 宏定义  
10.2 文件包含 10.3 条件编译11 C语言的模块化程序设计 11.1 程序设计的基本方法 11.2  
C语言对模块化编程的支持 11.3 多个源程序文件组成的C程序设计案例分析12 文件 12.1 C语  
言文件概述 12.2 文件的打开与关闭 12.3 文件的读写 12.4 文件定位 12.5 文件的出错检  
测13 C语言的综合应用 13.1 数据结构与算法的概念 13.2 顺序表的插入与删除 13.3 链表的  
插入与删除 13.4 绘制图形实例 13.5 综合应用案例分析附录一 ASCII表附录二 C语言的词法  
、句法和章法提要附录三 TurboC常用库函数参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>