

<<多媒体技术及应用简明教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术及应用简明教程>>

13位ISBN编号：9787562323006

10位ISBN编号：7562323003

出版时间：2005-10

出版时间：华南理工大学出版社

作者：姚卿达

页数：181

字数：315000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术及应用简明教程>>

内容概要

本书参照国家高职高专《多媒体技术及应用》教学大纲要求编写，主要内容包括：多媒体技术概论、多媒体设备、文字与图形处理、音频处理、图像处理、视频处理、多媒体技术综合应用、网络多媒体技术等。

本书内容注重实际技能的培养，全书共安排了18个实习，并配有交互式课件光盘(附赠多媒体开发平台e-Motion V2教学版)。

本书可作为高职高专IT类专业教材，也可作为中小学教师现代教育技术学习用书。

<<多媒体技术及应用简明教程>>

作者简介

姚卿达，男，汉族，籍贯广东，中山大学教授，广州工商职业技术学院院长。

原中山大学岭南学院副院长。

姚卿达教授是广东省计算机学会连任五届的理事长，广州市信息技术专家组组长，中国计算机学会理事，全国数据库学组委员，软件学报和计算机科学编委。

长期从事数据库、知识

<<多媒体技术及应用简明教程>>

书籍目录

1 概论 1.1 多媒体技术的发展 1.1.1 多媒体技术发展中的大事记 1.1.2 光盘存储技术、VCD和DVD发展大事记 1.1.3 多媒体设备 1.1.4 多媒体软件 1.1.5 网络多媒体技术与流媒体 1.2 多媒体的概念 1.3 多媒体技术 1.4 多媒体计算机系统 1.4.1 多媒体计算机系统的概念 1.4.2 多媒体系统工作原理 1.4.3 多媒体工具 1.5 多媒体系统的关键技术 1.5.1 数字化 1.5.2 数据压缩 1.5.3 大容量信息存储技术 1.5.4 多媒体专用芯片 1.5.5 多媒体软件 1.5.6 多媒体通信技术和多媒体网络技术 1.6 多媒体文档和作品的标准化 1.6.1 多媒体素材的标准化 1.6.2 多媒体作品的标准化 1.6.3 作品描述语言XML 1.7 数据压缩技术 1.8 应用10例 1.9 作品演示 1.9.1 追击小动物游戏 1.9.2 拼图游戏 1.9.3 三维动画 1.9.4 平面动画 习题 实习一 作品的使用 实习二 制作简单作品2 多媒体设备 2.1 光盘 2.1.1 光盘技术发展 2.1.2 光盘结构 2.1.3 光盘与磁盘的比较 2.2 光盘驱动器 2.2.1 光驱内部结构 2.2.2 光驱工作原理 2.2.3 CD-ROM的主要指标 2.3 CD-R 2.3.1 CD-R光盘 2.3.2 CD-R驱动器 2.4 DVD 2.4.1 CD、VCD、DVD的区别 2.4.2 DVD与VCD的比较 2.5 声卡 2.6 视频卡 2.6.1 视频卡的工作原理 2.6.2 视频卡的分类 2.6.3 视频卡的选择 2.6.4 几款视频卡实例 2.7 扫描仪 2.7.1 扫描仪简介 2.7.2 扫描仪的工作原理 2.7.3 扫描仪的组成 2.7.4 扫描仪的性能指标 2.7.5 扫描仪的安装 2.8 数码相机 2.8.1 数码相机与传统相机的比较 2.8.2 数码相机技术 2.8.3 数码相机特有的性能指标 2.9 数码摄像头 2.9.1 数码摄像头的技术参数 2.9.2 数码摄像头实例 2.10 数码摄像机3 文字与图形处理4 音频处理5 图像处理6 视频处理7 多媒体技术综合应用8 网络多媒体技术附录1 制作简单的多媒体动画附录2 作品的XML文档格式附录3 多媒体作品设计表(脚本)附录4 e-Motion入门附录5 视频课件录制的后期编辑方法附录6 教学计划建议参考文献作者简介

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>