

## <<Flash MX创意动画设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX创意动画设计教程>>

13位ISBN编号：9787562323730

10位ISBN编号：7562323739

出版时间：2006-4

出版时间：谭建辉 华南理工大学出版社 (2006-04出版)

作者：谭建辉

页数：322

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX创意动画设计教程>>

### 内容概要

FlashMx软件是矢量动画软件Flash的最新版本，也是当今最为流行的二维动画制作软件。

《高职高专21世纪计算机科学与技术系列教材：Flash MX创意动画设计教程》是一本有关FlashMX的动画设计教材，主要内容有，FlashMX的安装及基本操作技巧、逐帧动画、形状动画、动作动画、文字动画、遮罩动画、声音的处理、MTV的制作、动画的发布与后期编辑、ActionScript编程、卡通动画、网页动画、课件制作、特效体验等。

以动画设计的创意为主线，让读者在深入学习FlashMx强大功能的同时，掌握创意的思维和技巧，最终达到自主设计具有创意的FlashMx动画。

每章末附有习题。

本书可作为高职高专院校的计算机教学用书，也可供所有计算机用户参考和使用。

## <<Flash MX创意动画设计教程>>

### 书籍目录

1 初识Flash Mx 2004 1.1 Flash MX概述 1.2 Flash MX安装 1.3 Flash Mx的工作环境 1.4 Flash的常用操作 练习与思考2 逐帧动画 2.1 基础知识 2.2 实例剖析——变化的数字 2.3 创意狂想 2.4 举一反三 练习与思考3 补间动画 3.1 基础知识 3.2 实例剖析 3.3 创意狂想 3.4 举一反三 练习与思考4 文字动画 4.1 基础知识 4.2 实例剖析——闪烁的文字 4.3 创意狂想 4.4 举一反三 练习与思考5 引导层和遮罩层动画 5.1 基础知识 5.2 实例剖析 5.3 创意狂想 5.4 举一反三 练习与思考6 跳动的音符 6.1 基础知识 6.2 实例剖析 6.3 创意狂想 6.4 举一反三 练习与思考7 MTV——炫出自己的动感 7.1 基础知识 7.2 实例剖析——MTV动画 7.3 创意狂想 7.4 举一反三 练习与思考8 动画的发布与后期编辑 8.1 基础知识 8.2 实例剖析 练习与思考9 ActionScript入门 9.1 基础知识 9.2 实例剖析 9.3 创意狂想 9.4 举一反三 练习与思考10 ActionScript提高 10.1 基础知识 10.2 实例剖析 10.3 创意狂想 10.4 举一反三 练习与思考11 卡通动画入门 11.1 基础知识 11.2 实例剖析——卡通动画 11.3 创意狂想 11.4 举一反三 练习与思考12 网页动画 12.1 基础知识 12.2 实例剖析 12.3 创意狂想 12.4 举一反三 练习与思考13 课件制作 13.1 基础知识 13.2 实例剖析 13.3 创意狂想 13.4 举一反三 练习与思考14 特效体验 14.1 基础知识 14.2 实例剖析 14.3 创意狂想 14.4 举一反三 练习与思考

## <<Flash MX创意动画设计教程>>

### 编辑推荐

谭建辉主编的《Flash MX创意动画设计教程》是“动画设计”精品课程建设成果之一，特别强调创意能力的培养，以“知识驱动”和“任务驱动”相结合的方法介绍Flash MX的功能。

全书内容处处体现创意，让学习者通过“创意狂想”、“举一反三”，自主开发新动画，达到培养创意能力的目的。

本书以操作为主，步骤详尽，突出强调学习者实践技能的学习；实训内容新颖、典型，实用性、指导性强。

本书讲解清晰，图文并茂，内容结构由浅入深、由点及面逐步展开，让读者在实例制作过程中轻松掌握Flash MX动画设计的使用方法和设计技巧，便于读者自学。

<<Flash MX创意动画设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>