

## <<Visual Basic程序设计实例 >

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787562330394

10位ISBN编号：7562330395

出版时间：2009-2

出版时间：华南理工大学出版社

作者：刘琦，聂永红 编

页数：311

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计实例 >

### 内容概要

《Visual Basic程序设计实例教程》是以首次接触计算机程序设计的读者作为主要对象而编写的Visual Basic程序设计教程。

通过实例对程序设计的基本知识概念、Visual Basic 6.0集成开发环境、应用程序的可视化界面设计和结构化编程方法以及数组、过程、ActiveX控件、图形设计、数据文件、数据库等应用进行了详细介绍。

《Visual Basic程序设计实例教程》在整体内容的组织、编排上使用了“案例前导，算法、语法同步传授”的独特方式，力求通俗易懂，深入浅出地引导读者进行理性思维和理性实践，强调兴趣培养和实际编程能力训练。

《Visual Basic程序设计实例教程》可作为高等学校Visual Basic程序设计课程的教材，也可作为自学者的参考书。

# <<Visual Basic程序设计实例 >

## 书籍目录

第1章 程序设计与visual basic1.1 计算机与计算机程序设计1.2 认识visual basic1.2.1 vb的发展1.2.2 导学实例1.2.3 vb程序的基本组织形式1.2.4 功能特点1.3 创建一个简单的vb应用程序1.3.1 进入vb1.3.2 创建vb应用程序1.3.3 保存工程1.3.4 运行调试程序1.3.5 生成可执行文件1.3.6 vb简单程序设计操作步骤小结1.4 扩展与提高1.4.1 vb6.0开发环境设置1.4.2 vb的文件类型课后自测第2章 vb可视化界面设计2.1 导学实例2.2 面向对象基本的概念2.2.1 对象2.2.2 属性2.2.3 事件、事件过程和事件驱动2.2.4 方法2.2.5 控件2.3 窗体和基本控件2.3.1 控件的公共属性2.3.2 窗体2.3.3 命令按钮控件commandbutton2.3.4 标签控件label2.3.5 文本框控件text box2.4 综合应用2.5 扩展与提高2.5.1 窗体的进一步讨论2.5.2 command控件、default属性和cancel属性的进一步讨论2.5.3 text box控件的进一步讨论课后自测第3章 vb程序设计基础3.1 程序设计的基本运算指令语句3.1.1 导学实例3.1.2 赋值语句3.1.3 赋值语句构成要素及使用规则3.2 赋值语句构成要素3.2.1 数据与数据类型3.2.2 常量3.2.3 变量3.2.4 运算符3.2.5 表达式3.2.6 vb的内部函数3.3 vb的程序语句3.3.1 vb语句的书写规则3.3.2 vb的符号代码编写规则及编写提示3.4 综合应用3.5 扩展与提高3.5.1 vb立即窗口的简单使用3.5.2 使用无定义变量带来的弊病及解决办法3.5.3 变体型变量的讨论课后自测第4章 结构化程序设计4.1 结构化程序设计导学实例4.2 顺序结构程序设计4.2.1 常用流程图符号4.2.2 顺序结构的构成4.2.3 注释与结束语句4.2.4 print方法及其相关函数4.2.5 人机交互函数和过程4.2.6 顺序结构程序设计举例4.3 选择结构程序设计4.3.1 if语句4.3.2 选择结构（情况语句）selectcase4.4 循环结构程序设计4.4.1 for循环4.4.2 do循环4.4.3 循环的嵌套4.5 综合应用4.6 扩展与提高课后自测第5章 数组5.1 数组的概念5.1.1 导学实例5.1.2 数组与数组元素5.2 一维数组5.2.1 一维数组的声明5.2.2 数组元素的引用、输入、输出5.2.3 导学实例的解决方案5.2.4 一维数组的简单应用5.3 多维数组5.3.1 导学实例5.3.2 多维数组的声明和引用5.3.3 导学实例的解决方案5.3.4 多维数组的简单应用5.4 动态数组5.4.1 导学实例5.4.2 动态数组的创建5.4.3 导学实例的解决方案5.5 控件数组5.5.1 导学实例5.5.2 控件数组的建立与使用5.5.3 导学实例的解决方案5.6 常用算法5.6.1 排序问题5.6.2 查找问题5.6.3 矩阵（二维数组）运算5.7 综合应用5.8 扩展与提高5.8.1 自定义数据类型与自定义数据类型数组5.8.2 for each next循环语句在数组中的作用课后自测第6章 过程6.1 函数过程的定义和调用6.1.1 导学实例6.1.2 函数过程的定义6.1.3 函数过程的调用6.2 子过程的定义和调用6.2.1 导学实例6.2.2 子过程的定义6.2.3 子过程的调用6.3 参数的传递6.3.1 形参与实参6.3.2 传值方式6.3.3 传地址方式6.3.4 数组参数的传递6.4 过程的嵌套和递归调用6.4.1 过程的嵌套调用6.4.2 过程的递归调用6.5 过程、变量的作用域6.5.1 过程的作用域.....第7章 常用内部控件第8章 图形设计第9章 常用程序界面设计第10章 数据文件第11章 数据库编程技术

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>