# <<机械原理课程设计>>

### 图书基本信息

书名:<<机械原理课程设计>>

13位ISBN编号: 9787562337003

10位ISBN编号: 7562337004

出版时间:2012-8

出版时间:华南理工大学出版社

作者:张传敏

页数:169

字数:234000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<机械原理课程设计>>

#### 内容概要

《机械原理课程设计(附光盘)》由张传敏、张恩光、战欣主编,本书以UG NX

- 7.5最新版(NX
- 7.5.0.32)为基础。

第一章为概述(主要介绍机械原理课程设计的目的、内容、方法和步骤);第二章为机械系统的方案设计;第三章为UG

NX运动仿真概述;第四章为UG NX运动仿真基础;第五章为典型机构建模与仿真;第六章为课程设计项目。

《机械原理课程设计(附光盘)》可作为高等学校本科机械类各专业的机械原理课程设计教材,也可作为有一定UG软件基础的工程技术人员从事机械产品开发和创新设计的参考书。

## <<机械原理课程设计>>

### 书籍目录

#### 第1章 概述

- 1.1机械原理课程设计的目的和意义
- 1.1.1机械原理课程设计的目的及任务
- 1.1.2 机械原理课程设计的意义
- 1.2 机械原理课程设计的内容和要求
- 1.2.1机械原理课程设计的主要内容
- 1.2.2机械原理课程设计的要求
- 1.3机械原理课程设计的方法和步骤
- 1.3.1机械设计的方法
- 1.3.2机械设计的类型
- 1.3.3机械设计的一般进程
- 1.3.4 机械原理课程设计的日程安排及组织实施
- 1.4 机械原理课程设计说明书的编写
- 1.4.1机械原理课程设计说明书的主要内容
- 1.4.2课程设计说明书编写注意事项
- 1.4.3课程设计说明书的封面格式

#### 第2章 机械系统的方案设计

- 2.1 机械系统运动方案的构思
- 2.1.1功能原理设计
- 2.1.2功能分解
- 2.2执行机构的型式设计
- 2.2.1各种常用机构的特点及应用
- 2.2.2 各种典型机构的特点及应用
- 2.2.3 机构的改良和创意组合
- 2.2.4 工程应用实例
- 2.3执行机构的协调设计
- 2.3.1执行系统协调设计应遵循的原则
- 2.3.2机械运动循环图
- 2.4机构的尺度设计
- 2.4.1平面连杆机构的尺度设计
- 2.4.2凸轮机构的尺度设计
- 2.4.3间歇机构的尺度设计
- 2.5 机构的运动与动力分析
- 2.5.1判断机构是否有确定的运动
- 2.5.2机构的运动分析
- 2.5.3机构的动力分析
- 2.6方案评价与决策
- 2.6.1评价目标
- 2.6.2 评价方法

#### 第3章 UGNX运动仿真概述

- 3.1运动仿真模块的工作环境
  - 3.1.1运动导航器
  - 3.1.2运动仿真求解器
  - 3.1.3 仿真环境
- 3.2建立运动仿真的步骤

## <<机械原理课程设计>>

#### 第4章 运动仿真基础

- 4.1连杆
- 4.2运动副
- 4.2.1旋转副
- 4.2.2滑动副
- 4.2.3球面副
- 4.2.4柱面副
- 4.2.5平面副
- 4.2.6螺旋副
- 4.3驱动
- 4.3.1运动驱动
- 4.3.2恒定运动驱动
- 4.3.3简谐运动驱动
- 4.3.4函数驱动

#### 第5章 典型机构建模与仿真

- 5.1曲柄滑块机构的建模与仿真
- 5.2 盘形凸轮机构的建模及仿真
- 5.2.1盘形凸轮的轮廓线方程
- 5.2.2盘形凸轮的建模及仿真步骤
- 5.3圆柱凸轮的建模与仿真
- 5.3.1圆柱凸轮的轮廓线方程
- 5.3.2圆柱凸轮的建模及仿真步骤
- 5.4 槽轮机构的建模与仿真
- 5.4.1槽轮机构的尺寸计算
- 5.4.2槽轮机构的建模及仿真步骤
- 5.5内燃机机构运动的建模与仿真
- 5.5.1 内燃机机构运动方案
- 5.5.2 内燃机机构运动的建模及仿真步骤

#### 第6章 课程设计项目

- 6.1自动送料冲压机
- 6.2自动打印机
- 6.3四工位专用机床
- 6.4旋转型灌装机
- 6.5 洗瓶机
- 6.6 游戏机
- 6.7小型模锻机
- 6.8自动切管机
- 6.9干粉压片机
- 6.10 蜂窝煤成型机
- 6.11 健身球自动检验分类机
- 6.12 巧克力糖自动包装机

#### 参考文献

# <<机械原理课程设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com