

图书基本信息

书名：<<OpenGL三维图形系统开发与实用技术>>

13位ISBN编号：9787562429517

10位ISBN编号：7562429510

出版时间：2003-1

出版时间：重庆大学出版社

作者：和平鸽工作室 编

页数：282

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是"OpenGL三维图形系统开发与实用技术"的实用技术分册。

全书在基础编程分册的基础上,介绍了进行三维图形系统开发的一些实用技术,如外部三维模型的读入、地形模拟、粒子系统、LOD技术、碰撞检测等,这些实用技术都是进行实际的三维图形系统开发所必需的。

在本书的最后,介绍了2个OpenGL三维图形系统开发的综合实例。

本书深入浅出、内容全面,既可供从事可视化系统、三维游戏、虚拟现实或其他图形应用程序开发的各大专院校学生、教师和研究人员参考,也可作为OpenGL三维图形编程的培训教程,或供其他相关专业人士的计算机爱好者阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>