

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787562431466

10位ISBN编号：7562431469

出版时间：2004-8-1

出版时间：重庆大学出版社

作者：刘玲

页数：232

字数：374000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

Visual Basic作为一门面向对象的、可视化的编程语言，在当今是非常流行且实用的编程工具。

本书将面向对象的理论与Visual Basic程序技术相结合，意在培养读者正确运用面向对象的思维方式来分析问题和解决问题的能力。

本书针对初学者的特点，以清晰的概念、丰富的实例，循序渐进地进行讲解。

读者可以不具备其他高级语言和程序设计的基础知识。

本书注重应用性，语言与程序设计并重，具有丰富的例题并精选了适量的习题。

本书可以作为高等职业技术学校、高等专科学校的教材，也可作为计算机培训教材和作为程序开发人员和自学者的参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic常用术语 1.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.4 Visual Basic实例设计 习题1第2章 程序设计基础 2.1 Visual Basic的基本数据类型 2.2 常量与变量 2.3 变量的作用域 2.4 基本语句、表达式、运算符 2.5 常用函数 2.6 选择结构 2.7 循环结构 2.8 数组 2.9 函数和过程 2.10 Debug Window 习题2第3章 Visual Basic 6.0的标准控件 3.1 Visual Basic 6.0控件 3.2 标签控件(Label) 3.3 文本框控件(TextBox) 3.4 命令按钮控件(Command Button) 3.5 复选框和单选框控件 3.6 列表框和组合框控件 3.7 滚动条控件(ScrollBar) 3.8 计时器控件(Timer) 3.9 图形控件 3.10 框架控件(Frame) 3.11 焦点与Tab顺序 习题3第4章 绘图 4.1 坐标系统 4.2 绘图属性 4.3 图形方法 4.4 多媒体控件 4.5 图形处理 4.6 绘图实例 习题4第5章 对话框与菜单程序设计 5.1 建立用户对话框 5.2 通用对话框的使用 5.3 菜单设计 习题5第6章 多文档界面与工具栏设计 6.1 多文档界面设计 6.2 工具栏 6.3 状态栏 6.4 简易文本编辑器 习题6第7章 文件 7.1 文件的基本概念 7.2 文件系统控件 7.3 顺序文件 7.4 随机文件 7.5 二进制文件 习题7第8章 数据库开发 8.1 数据库的基础知识 8.2 数据库的建立 8.3 数据库的访问 8.4 报表制作及打印 习题8附录 附录1 Visual Basic.Net环境下编程实例 附录2 Visual Basic常见错误信息 附录3 Visual Basic常用方法 附录4 Visual Basic常用事件 附录5 Visual Basic常用属性参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>