

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET 程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787562433408

10位ISBN编号：7562433402

出版时间：2005-2

出版时间：重庆大学

作者：张洪星，宋海军，

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic.NET是Microsoft的.NET战略中的重要组成部分。

与以前的VB系列相比，VB.NET有了质的变化，变得更灵活、更强大、更适合于网络时代的需要。

本书从基础知识入手，介绍了Visual Basic.NET的基本语法和开发环境，并结合大量精心设计的实例详细介绍了Windows窗体应用程序、多媒体应用程序、数据库应用程序的开发过程。

本书通俗易懂，实例丰富，适于初、中级程序开发人员阅读。

通过阅读本书，读者可以快速、全面的掌握Visual Basic.NET程序设计技术。

书籍目录

- 1 .NET简介及集成开发环境 1.1 认识.NET 1.1.1 网络应用程序概念 1.1.2 .NET与互联网
1.1.3 .NET的企业蓝图 1.2 浅谈.NET Framework 1.2.1 .NET Framework 1.2.2 .NET
Framework的组成部分 1.2.3 什么是Web Service 1.2.4 可扩展标记语言XML 1.3 公用语言
运行库环境 1.3.1 理解CLR 1.3.2 可操控执行的含义 1.3.3 CLR的突出特色 1.4
VB.NET集成开发环境 1.4.1 了解集成开发环境 1.4.2 窗体设计器窗口 1.4.3 属性窗
口 1.4.4 解决方案资源管理器窗口 1.4.5 代码窗口 1.4.6 工具箱 1.5 VB的编程思想
1.6 实现第一个VB.NET应用程序 1.6.1 创建应用程序界面 1.6.2 设置界面中对象的属性
1.6.3 编写代码及调试运行 1.7 使用帮助 习题12 VB.NET编程基础 2.1 编码规则
2.1.1 书写规则 2.1.2 VB.NET程序结构 2.2 数据类型 2.2.1 数据类型、标识符类型字符
及值类型字符 2.2.2 基本数据类型 2.2.3 复合数据类型 2.2.4 数据类型的转换 2.3 变
量与常量 2.3.1 变量的声明 2.3.2 变量的作用域与生存期 2.3.3 常量 2.4 运算符与表
达式 2.4.1 算术运算符 2.4.2 赋值运算符 2.4.3 比较运算符 2.4.4 串联运算符
2.4.5 逻辑运算符与按位运算符 2.4.6 运算符优先级 2.5 程序流程结构 2.5.1 选择结构
2.5.2 选择结构应用举例 2.5.3 循环结构 2.5.4 循环结构应用举例 2.6 过程 2.6.1
Function过程 2.6.2 Sub过程 2.7 常用函数 2.7.1 数学函数 2.7.2 字符串函数
2.7.3 日期函数 2.7.4 MsgBox与InputDialog函数 习题23 VB.NET界面设计 3.1 用户界面设计概
述 3.2 窗体 3.2.1 窗体的主要属性 3.2.2 窗体的重要事件 3.3 常用控件 3.3.1 命
令按钮 3.3.2 标签控件与链接标签 3.3.3 文本框控件 3.3.4 单选按钮、复选按钮与组框
3.3.5 Timer控件 3.3.6 列表框与组合框 3.3.7 图片框 3.3.8 滚动条与跟踪条
3.3.9 系统托盘图标 3.3.10 UpDown控件 3.3.11 进度条控件 3.3.12 RichTextBox控件
3.4 通用对话框 3.4.1 OpenFileDialog控件 3.4.2 SaveFileDialog控件 3.4.3 ColorDialog
控件 3.4.4 FontDialog控件 3.4.5 应用实例——设计一个具有简单功能的记事本 习题34
菜单、工具栏与状态栏 4.1 菜单 4.1.1 向Windows窗体添加菜单和菜单项 4.1.2 为菜单设
置快捷访问键与热键 4.1.3 向菜单项添加功能 4.1.4 编辑Windows窗体的菜单项的名称
4.1.5 移动Windows窗体菜单上的项 4.1.6 删除Windows窗体菜单上的项 4.1.7 隐藏Windows
窗体上的菜单项 4.1.8 禁用Windows窗体菜单上的项 4.2 上下文菜单 4.2.1 向Windows窗
体添加上下文菜单 4.2.2 将菜单项从菜单复制到上下文菜单, 4.3 工具栏 4.3.1 ImageList
控件 4.3.2 向工具栏添加按钮 4.3.3 为“工具栏”按钮添加图标 4.3.4 触发工具栏按钮
的菜单事件 4.4 状态栏 4.4.1 向StatusBar控件添加面板 4.4.2 选择StatusBar控件中的面板
4.4.3 实例——在运行时更新状态栏信息 4.5 实例——写字板应用程序 习题45 VB.NET异
常处理 5.1 错误分类 5.2 程序调试 5.3 异常处理 5.3.1 非结构化异常处理 5.3.2 结
构化异常处理 习题56 文件 6.1 文件的分类 6.2 顺序文件的操作 6.2.1 打开文件与关闭文
件 6.2.2 写文件 6.2.3 读文件 6.2.4 重要的函数 6.2.5 实例——限定应用程序的使
用次数 6.3 随机文件的操作 6.3.1 随机文件的写操作 6.3.2 随机文件的读操作 6.4 二
进制文件的操作 6.4.1 二进制文件的打开与关闭 6.4.2 二进制文件的读写操作 6.4.3 图
片复制程序 习题67 多媒体应用程序设计 7.1 用GDI+创建图形图像 7.1.1 创建Graphics对象
7.1.2 笔、画笔和颜色 7.1.3 用GDI+绘制线条和形状 7.1.4 用GDI+绘制文本 7.1.5
用GDI+绘制图像 7.1.6 实例——简单画图程序 7.2 使用Windows Media Player控件开发多媒
体应用程序 7.2.1 Windows Media Player控件 7.2.2 编写“我的播放器”程序 习题78
ADO.NET与数据库程序开发 8.1 ADO.NET对象模型 8.1.1 OleDbConnection对象 8.1.2
OleDbCommand对象 8.1.3 OleDbDataReader对象 8.1.4 OleDbDataAdapter对象 8.1.5
DataSet对象 8.1.6 DataView对象 8.2 DataGridView数据控件 8.2.1 将DataGridView控件绑定到数
据源 8.2.2 运行时更改DataGridView控件中显示的数据 8.2.3 响应DataGridView控件中的单击 8.3
通过ADO.NET访问数据库 8.4 ADO.NET的基本操作 8.4.1 插入记录 8.4.2 修改记录
8.4.3 删除记录 8.5 使用适配器向导显示“学生信息表” 8.6 使用数据窗体向导创建“我的通讯

录 ” 习题89 部署和安装应用程序 习题9参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>