

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787562434634

10位ISBN编号：7562434638

出版时间：2005-8

出版时间：重庆大学

作者：洪汝渝，郭松涛主

页数：281

字数：462000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

前言

计算机技术的飞速发展，加快了人类进入信息社会的步伐，改变了世界，改变了人们的工作、学习和生活，对社会发展产生了广泛而深远的影响。

计算机技术在其他各学科中的应用，极大地促进了各学科的发展。

不掌握计算机技术，就无法掌握最先进、最有效的研究开发手段，将影响到其所从事学科的发展。

因此，计算机技术基础是21世纪高校非计算机专业大学生必须掌握的、最重要的基础之一。

1997年教育部颁发“加强非计算机专业计算机基础教学工作的几点意见”教高[1997]155号文件，明确了计算机基础教学在大学教育中的地位，提出了计算机基础教学三个层次的课程体系（即计算机文化基础、计算机技术基础和计算机应用基础），并提出了课程建设与改革思路，对促进和规范高校非计算机专业计算机基础教学、高校非计算机专业计算机知识和能力培养起到了重要作用。

进入21世纪，针对信息化社会中计算机应用领域不断扩大和高校学生计算机知识的起点不断提高等特点，教育部高校计算机课程教学指导委员会对高校非计算机专业计算机基础教学的目标、课程设置和主要课程教学内容进行了新的规划，将1997年提出的三层次教学调整为四个领域、三个层次和六个核心课程，即“大学计算机基础”、“计算机程序设计基础”、“计算机硬件技术基础”、“数据库技术与应用”、“多媒体技术与应用”、“网络技术与应用”。

为了适应新的要求，我们组织一批长期从事计算机技术教学和科研的教师，编写了这套计算机基础教育系列教材。

本系列教材有如下特点：1. 适合于计算机技术的发展和应用领域的扩大，以及高校学生计算机知识起点的提高。

内容主要涉及“计算机系统与平台”、“计算机程序设计基础”、“数据分析与信息处理”和应用系统开发领域，使学生掌握计算机应用基本知识和技能，为今后的学习和工作打下坚实基础。

2. 强调应用和实用。

非计算机专业的计算机基础教学以应用为目的，因此，本系列教材在编写上特别注意应用需要，强调实用性。

主要课程教材都配有实验教程，基本知识理论讲深讲透，使用技术主要通过学生上机实验来掌握。

3. 便于自学。

为了充分调动学生的学习主动性和能动性，本系列教材在写法上，既注意概念的严谨与清晰，又特别注意用易读、易懂的方法阐述问题，应用举例丰富。

便于自学。

<<大学计算机基础>>

内容概要

教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委会提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》(简称白皮书)将《大学计算机基础》课程作为高等院校各专业学生必修的计算机基础课程。

本书就是根据“白皮书”中对大学计算机基础课程的要求编写的。

本书首先介绍了计算机系统基础(包括计算机概述、计算机工作原理、计算机系统组成等);信息在计算机中的表示;操作系统基础(包括操作系统主要功能、Windows 2000操作系统、Linux操作系统);办公自动化及应用软件(包括办公自动化概述、常用办公自动化设备、常用办公自动化软件、常用工具软件);数据库原理与技术;计算机网络及应用基础;软件开发与程序设计基础;多媒体技术基础;最后介绍了计算机信息系统的信息安全与社会责任等知识。

全书共分九章,每章附有习题。

作为大学计算机基础的必修课程教材,本书着重介绍计算机基础知识体系结构,引导读者进一步学习计算机相关知识。

本书既注重计算机基础知识的系统介绍,其配套实验教程又面向计算机的操作应用,适用于大学本科、专科各专业学生作为“普通高等学校大学计算机公共课系列”的第一本教材,也适用于各个层次的读者作为学习计算机的入门教材。

<<大学计算机基础>>

书籍目录

1 计算机系统基础 1.1 计算机的概述 1.1.1 计算机的发展 1.1.2 计算机的特点 1.1.3 计算机的分类 1.1.4 计算机的应用 1.2 计算机的基本工作原理 1.2.1 存储程序原理 1.2.2 计算机的构成原理 1.3 计算机系统的组成 1.3.1 微型计算机硬件系统 1.3.2 计算机软件系统 1.3.3 计算机系统的层次结构 习题12 信息的表示 2.1 信息在计算机内的表示 2.1.1 数制及其转换 2.1.2 数据在计算机中的表示 2.1.3 常见的信息编码 2.2 计算机运算基础 2.2.1 算术运算基础 2.2.2 逻辑运算基础 2.3 计算机的指令和指令系统 2.3.1 机器指令 2.3.2 指令系统 习题23 操作系统基础 3.1 操作系统概述 3.1.1 操作系统的发展 3.1.2 操作系统的分类 3.1.3 操作系统的基本工作原理 3.2 操作系统的主要功能 3.2.1 进程与处理机管理 3.2.2 存储管理 3.2.3 文件管理 3.2.4 设备管理 3.3 Windows 2000操作系统 3.3.1 基本操作 3.3.2 资源管理器 3.3.3 控制面板 3.3.4 资源共享 3.4 Linux操作系统介绍 3.5 64位Windows XP操作系统介绍 3.5.1 64位Windows XP的特点 3.5.2 64位Windows XP不再支持的功能 习题34 办公自动化及其应用 4.1 办公自动化概述 4.1.1 办公自动化的特点 4.1.2 办公自动化系统构成 4.2 常用办公自动化设备 4.2.1 微型计算机 4.2.2 打印机 4.2.3 扫描仪 4.2.4 复印机 4.2.5 传真机 4.2.6 数码照相机 4.2.7 速印机 4.3 常用办公自动化软件 4.3.1 办公系列软件 4.3.2 图形图像加工处理软件 4.3.3 动画制作软件 4.4 常用工具软件 4.4.1 文件压缩软件 4.4.2 网络下载软件 4.4.3 媒体播放软件 4.4.4 图像捕捉软件 习题45 软件开发与程序设计基础 5.1 程序设计的基本概念 5.1.1 程序的基本概念 5.1.2 程序设计语言概述 5.1.3 程序设计语言处理程序 5.2 程序设计的基本过程 5.2.1 程序设计的基本方法 5.2.2 程序设计的基本过程 5.3 数据结构与算法的基本概念 5.3.1 数据结构的基本概念 5.3.2 算法描述与算法分析 5.4 软件开发方法 5.4.1 软件工程的概 念 5.4.2 软件开发的方法 5.4.3 软件开发的工具 习题56 数据库原理与技术基础 6.1 数据库系统概述 6.1.1 数据管理技术的发展历史 6.1.2 数据模型 6.1.3 数据库系统 6.2 关系数据库 6.2.1 关系运算与关系代数 6.2.2 关系的规范化 6.2.3 SQL语言简介 6.3 常见数据库管理系统 6.3.1 小型数据库 6.3.2 大型数据库 6.3.3 数据库技术的发展 6.4 管理信息系统 6.4.1 管理信息系统概述 6.4.2 管理信息系统的结构与功能 6.4.3 管理信息系统的开发与设计 6.4.4 管理信息系统的发展 习题67 计算机网络及应用 7.1 计算机网络基本知识 7.1.1 计算机网络的概述 7.1.2 计算机网络的分类 7.1.3 计算机网络的 basic 组成 7.1.4 计算机网络的拓扑结构 7.1.5 计算机网络的体系结构 7.2 计算机局域网 7.2.1 局域网的概述 7.2.2 局域网的种类 7.2.3 以太网的组网 7.2.4 常用网络设备 7.2.5 常用网络操作系统 7.2.6 对等网的使用 7.2.7 Windows网络的域模型及使用 7.3 Internet及应用 7.3.1 Internet的概述 7.3.2 IP地址表示及域名系统 7.3.3 Internet的接入方法 7.3.4 Internet信息搜索方法 7.3.5 Internet信息服务应用 7.3.6 电子邮件的使用 7.4 网络与分布式计算简介 7.4.1 分布式计算概述 7.4.2 典型分布式计算技术 7.4.3 分布式应用程序设计 7.4.4 分布式计算技术的发展趋势 7.5 网页的设计与网站建立 7.5.1 网页设计的常用工具 7.5.2 网页的链接 7.5.3 网页中媒体制作工具 7.5.4 网站的发布 7.6 电子商务 7.6.1 电子商务的基本概念 7.6.2 电子商务的主要功能 7.6.3 电子商务的运行平台 7.6.4 电子商务应用实例 7.7 电子政务 7.7.1 电子政务的基本概念 7.7.2 政府内部办公系统 7.7.3 政府对外办公系统 习题78 多媒体技术基础 8.1 多媒体与流媒体概述 8.1.1 多媒体概述及发展 8.1.2 多媒体类型及特点 8.1.3 多媒体计算机系统 8.1.4 流媒体技术特征 8.1.5 流媒体的种类及应用 8.2 多媒体系统的硬件构成 8.2.1 多媒体计算机硬件标准 8.2.2 多媒体硬件的基本设备 8.2.3 多媒体硬件的扩展设备 8.3 多媒体系统的软件环境 8.3.1 图像软件环境及应用 8.3.2 声音软件及应用 8.3.3 视频软件环境 8.4 数据压缩与存储 8.4.1 静止图像压缩标准 8.4.2 数字音频压缩标准 8.4.3 运动图像压缩标准 8.4.4 数据存储介质 8.5 多媒体应用系统开发方法 8.5.1 多媒体应用开发工具功能 8.5.2 多媒体应用开发工具分类 8.5.3 多媒体应用开发过程 8.5.4 常用多媒体应用开发工具简介 习题89 信息安全与社会责任 9.1 信息安全 9.1.1 信息安全的基本概念与状况 9.1.2 计算机病毒及防范 9.1.3 网络黑客及网络攻防 9.1.4 系统安全规划与管理 9.1.5 数据加密 9.1.6 数字签名 9.1.7 防火墙技术 9.2 社会责任与职业道德规范 9.2.1 问题与现状 9.2.2 网络道德建设 9.2.3 软件工程师道德规范 9.2.4 国家有关信息安全的法规 9.2.5

软件知识产权 习题9参考文献

<<大学计算机基础>>

章节摘录

插图：

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>