

<<计算机信息管理基础实验指导>>

图书基本信息

书名：<<计算机信息管理基础实验指导>>

13位ISBN编号：9787562437772

10位ISBN编号：7562437777

出版时间：2006-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：曾一 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机信息管理基础实验指导>>

### 内容概要

本书是与理论教材《计算机信息管理基础》配套的实验指导书。

主要内容包括：实验环境，课程所涉及的S-Designor、Sybase

Adaptive Server

Anywhere、PowerBuilder等工具的使用，实验开发项目和为此设立的实验项目等。

附录中还列出了常用的SQL语句、PowerBiuder

8.0的常用函数及PowerScript脚本语言，以便学生快速查阅。

附录的最后部分给出了一个项目开发案例，该案例概括了管理信息系统的开发过程。

本书图文并茂、内容简练、容易掌握、实践指导性强，提供的实验案例具有示范性，可以作为从事管理信息系统的相关技术人员的参考资料。

## <<计算机信息管理基础实验指导>>

### 书籍目录

- 1 实验环境
  - 1.1 S-Designor
    - 1.1.1 DataArchitect
    - 1.1.2 ProcessAnalyst
  - 1.2 Adaptive Server Anywhere 7.0
  - 1.3 PowerBuilder简介
  - 1.4 工具的安装
    - 1.4.1 安装PowerBuilder
    - 1.4.2 安装S-Designor
- 2 实验工具
  - 2.1 S-Designor ProcessAnalyst
    - 2.1.1 打开ProcessAnalyst
    - 2.1.2 界面介绍
    - 2.1.3 建立数据流图
  - 2.2 S-Designor DataArchitect
    - 2.2.1 用DataArchitect建立概念数据模型
    - 2.2.2 用DataArchitect建立物理数据模型
  - 2.3 Adaptive Server Anywhere
    - 2.3.1 建立ASA数据库
    - 2.3.2 建表
    - 2.3.3 建视图
    - 2.3.4 修改表结构
    - 2.3.5 SQL语句的使用
    - 2.3.6 建立数据源
  - 2.4 PowerBuilder
    - 2.4.1 建立工作空间
    - 2.4.2 建立应用
    - 2.4.3 创建窗口对象
    - 2.4.4 创建菜单对象
    - 2.4.5 创建数据窗口对象
    - 2.4.6 常用控件
    - 2.4.7 事件和脚本
    - 2.4.8 运行程序
- 3 实验选题
  - 3.1 实验目的与要求
  - 3.2 简单选课系统
  - 3.3 选课系统
  - 3.4 高校学籍管理系统
- 4 实验项目
  - 4.1 项目分析
    - 4.1.1 一级DFD
    - 4.1.2 完整的DFD
  - 4.2 数据建模
    - 4.2.1 建立简单的数据模型
    - 4.2.2 建立复杂的数据模型

## <<计算机信息管理基础实验指导>>

- 4.3 建立数据库
- 4.4 建立数据源和数据库Profile
- 4.5 SQL语言——数据定义语言
  - 4.5.1 数据定义语言的简单使用
  - 4.5.2 数据定义语言的复杂使用
- 4.6 SQL语言——数据操纵语言
  - 4.6.1 数据操纵语言的简单使用
  - 4.6.2 数据操纵语言的复杂使用
- 4.7 SQL语言——数据查询语言
  - 4.7.1 简单select语句的使用
  - 4.7.2 复杂select语句的使用
- 4.8 熟悉PowerBuilder开发环境
- 4.9 应用系统的开发
  - 4.9.1 应用系统开发——简单选课系统
  - 4.9.2 应用系统开发——选课系统
  - 4.9.3 应用系统开发——学籍管理系统
- 附录
- 附录1 项目文档格式与要求
- 附录2 实验报告格式及样例
- 附录3 常用SQL语句
- 附录4 PowerBuilder 8.0常用函数
- 附录5 PowerScript脚本语言
- 附录6 案例——学生选课系统
- 参考文献

## 章节摘录

版权页：插图：也可以在数据窗口上添加一些控件，添加控件的方法见2.4.6小节。

点击主工具栏上的“保存”按钮，可保存数据窗口。

对于其他类型的数据窗口，开发者可以根据应用需求进行选择。

PB也提供了易操作的图形化向导，方便开发人员使用。

至此，PB中最常用的3种对象（窗口、菜单、数据窗口）已经介绍完毕。

如果要编辑已经存在的对象，则在系统树中双击该对象的节点，或在右键菜单中选择“Edit”即可编辑该对象。

2.4.6常用控件 PB提供了众多的控件来帮助开发人员快捷地完成开发任务，减少代码编写量。

单击PB工具栏上“控件”按钮右边的下拉箭头，即可打开控件面板，如图2.38所示。

图2.38显示的是可放在窗口中的控件。

在放置按钮之前，先讲一下容器的概念。

窗口和数据窗口都是容器，可以把一些控件放置在这上面（注意：放在窗口上的控件集和放在数据窗口上的控件集是不一样的）。

容器就像画图的画纸，控件就像图的元素。

窗口是一个特殊的容器，其本身也是一个控件。

在创建一个窗口对象的同时，也添加了一个窗口控件。

窗口控件有事件，可以为它编写脚本代码。

而要显示数据窗口对象，必须和放置在窗口上的数据窗口控件绑定。

把鼠标悬停在控件面板中的某一个按钮上，会显示相应的英文说明。

点击按钮，然后在容器上要放置该控件的地方点击鼠标，就方便地添加了一个控件。

在图2.38中可以看到，PB提供了很多控件，这些控件的主要属性都类似，不在此列出，有兴趣的读者可以查阅相关资料。

下面对PB中常用的控件进行简要介绍。

（1）命令按钮（CommandButton）即窗口上的按钮。

命令按钮有2个特殊属性，一是“默认”（Default）属性，二是“取消”（Cancel）属性。

如果把某个按钮设为“Default”，程序运行到该按钮所在的窗口，不管焦点在哪个控件上，在键盘上敲击回车键都会触发该按钮的Click事件。

如果把某个按钮设为“Cancel”，敲击键盘上的“Esc”键时触发该按钮的Click事件，而不管当前焦点在哪个控件上。

（2）图片按钮（PictureButton）和命令按钮类似，可以把图片放在这类按钮上，使应用程序更美观。

“PictureName”是放在该按钮上的图片文件名；“DisabledName”是当该按钮不可用时显示的图片文件名，如果没有该项，按钮不可用时该按钮将变成空白或只显示“Text”属性里的文字。

## <<计算机信息管理基础实验指导>>

### 编辑推荐

《普通高等院校计算机基础教育系列教材:计算机信息管理基础实验指导》图文并茂、内容简练、容易掌握、实践指导性强,提供的实验案例具有示范性,可以作为从事管理信息系统的相关技术人员的参考资料。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>