

<<高清娱乐宝典>>

图书基本信息

书名：<<高清娱乐宝典>>

13位ISBN编号：9787562446002

10位ISBN编号：7562446008

出版时间：2008-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：远望图书 编

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前，高清技术越来越多地应用到我们生活的各个方面。高清电视、高清摄像机、高清游戏……更清晰的视觉娱乐将逐步走进我们的生活。在高清技术普及的年代，人们不禁要问“高清”到底是什么？它能给我们的娱乐生活带来哪些改变？疑问多了，大家就有了解新知识的冲动。为了解决大家的疑惑，于是就有了这本《高清娱乐宝典》。

本书希望大家认识“高清”技术，并了解其在生活中的各种用途。带领大家先行感受高清技术给我们的生活带来的改变。其中会涉及一些电脑硬件、软件、家电、数码设备等方面的知识。当然也有高清技术应用上的技巧。希望大家在阅读以后能够有一个全面且清晰的认识，为以后更好地让娱乐高清、玩转高清做准备。

内容概要

《高清娱乐宝典：PC、游戏机&家电全攻略》针对目前用户关心的高清话题进行介绍，覆盖多个领域的高清技术、产品及应用内容。对目前市场上的主流产品进行详细的介绍，并对未来高清技术的走向进行分析；同时对高清系统的搭建和应用作全面的讲解。力求让读者了解和认识现在高清技术的各种知识，并充分体验高清娱乐给我们生活带来的变化。

书籍目录

专题一 高清技术在娱乐领域的应用 高清碟机技术一、蓝光 (Blue - ray) 技术二、HD DVD技术三、EVD技术 高清投影机技术一、LCD投影技术二、DLP投影技术三、3LCD投影技术四、DLV (数字光阀) 投影技术五、投影机散热技术解析 HTPC技术全解析一、HTPC正当红二、HTPC主要技术点详解三、HTPC显卡技术分解 高清数码影像技术一、NVIDIA PureVideo技术二、ATi AVIVO技术三、华硕靓彩 (Splendid) 智能显示引擎技术 高清游戏技术一、高清游戏推动显卡技术进步二、主流游戏对显卡性能的考验三、华硕的独家游戏提升技术 专题二 高清电视知多少 什么是高清电视？一、高清基本概念解析二、数字电视和模拟电视的比较三、高清电视与数字电视的异同四、HDTV主要技术参数分解 高清设备的分类一、高清主力军——LCD液晶电视二、LCD的主要对手——等离子电视三、DLP——数字光学处理器四、3LCoS——硅基液晶五、OLED电视六、FED电视七、HTPC高清 (HD) VS. 全高清 (Full HD) 一、什么是“全高清”？二、逐行扫描与隔行扫描三、高清与全高清的几种分辨率标准四、标清和高清的异同五、全高清和它的未来 高清输出接口大揭秘一、射频接口二、S端子三、VGA接口四、分量YCrCb接口五、AV接口六、DVI接口七、HDMI接口八、USB接口 HDMI从1.2到1.3的进化一、HDMI是什么？二、HDMI的优点三、HDMI 1.3版本优势 DisplayPort接口挑战HDMI一、DisplayPort的出现二、DisplayPort的技术优势三、DisplayPort与HDMI/DVI的兼容四、DisplayPort与HDMI的对抗五、DisplayPort与HDMI的妥协—UDIbit液晶面板驱动技术 解决液晶“拖尾”的120Hz倍频技术一、什么是120Hz倍频技术？二、120Hz倍频技术实现原理三、几种市面上常见的120Hz技术实现 高清液晶电视上的其他技术一、节能减排：自然光液晶电视技术二、LED背光技术向超薄进军：OLED显示器技术 专题三 HTPC搭建实录 选好HTPC的“三大件” (CPU、内存、硬盘) 一、CPU二、硬盘三、内存 夯实基础，HTPC主板一、主板大小及板型二、HDMI或DVI口三、散热考虑四、扩展能力 HTPC机箱怎么选一、Antec Fusion二、联力PC-CI三、TT巴赫大开眼界 选宽屏液晶一、美格WG24D二、三星245B三、索尼VGP-D24WD1 高清显卡跟我选一、高清解码性能二、显卡的外形设计三、显卡的输入输出接口四、显卡的散热与噪音控制五、是否支持 HDCP 高清显卡对HTPC的重要性一、高清显卡与全高清显卡二、认识高清视频编码规范三、高清显卡的解码技术 其他配件一、声卡二、无线键鼠 选购HTPC整机推荐一、浩鑫Media Center二、七喜欢娱1000 专题四 高清影院对对碰 蓝光播放机的选择 选好推动力：AV功放二、品牌与性能三、内置解码器类型四、音质还原效果 聆听天籁：音响的选择 细节决定成败：线材也关键一、视频传输尽量采用HDMI线二、音频传输用数码同轴三、色差线的使用 专题五 高清投影机选购 专题六 HTPC搭建实录 专题七 自娱自乐选高清，DC、DV、游戏机 专题八 HTPC系统应用秘笈 专题九 高清电视全面通 专题十 高清投影机使用与维护 专题十一 家庭高清影院搭建 专题十二 玩转高清数码影像

章节摘录

专题一 高清技术在娱乐领域的应用 高清碟机技术 一、蓝光 (Blue-ray) 技术 1. 什么是蓝光?

蓝光 (Blue-ray) 也被称之为蓝光盘 (Blue-ray Disc, 以下简称为BD), 因为它利用波长较短 (405 nm) 的蓝色激光读取和写入数据而得此名, 它与传统DVD最大区别就在于后者需要光头发射出红色激光 (波长为650 nm) 来读取或写入数据。

有物理学知识的人都知道, 通常波长越短的激光, 能够在单位面积上记录或读取更多的信息。它完整的工作流程是用蓝色激光照射距光盘表面0.1 mm处的记录层, 以此读取数据, 这样一来即使正在旋转的光盘发生倾斜, 因为记录点距表面才0.1 mm, 所以激光不会偏离, 能够准确地对准读取点。

可这样的名词解释未免显得比较生硬, 因为绝大多数人对于所谓的波长波短并没有直观的印象。事实上, 蓝光对于大众的普及, 与一个大家熟知的游戏设备有着千丝万缕的联系, 它就是索尼的PS3。

虽然在PS3上增加蓝光支持极大增加了主机成本, 但为了普及蓝光, 索尼咬牙为每台PS3补贴了100美元的成本, 这一招当然立竿见影, 因为习惯了PS系列的用户这下子不得不到处打听什么叫做蓝光游戏光盘, 最终他们的脑海里总算形成了直观的印象——价格高、容量大, 无法破解, 这就是蓝光光盘。

虽然以上的理解颇为片面, 但也一针见血地概括了蓝光的几个特点。

那么说到底, 为什么蓝光会产生呢, 索尼又为什么如此执著地推广它?

这其中有两个原因。

第一是因为可擦写DVD标准一直悬而未决造成的混乱和争执 (估计大多数刻录初学者都对DVD+R和DVD-R等标准的混乱心有余悸), 使得必须出台一个新标准, 让刻录产品尽量统一, 而蓝光正是一个这样的新标准, 所以它一出生, 就背负着“一统天下”的职责和使命。

第二, 数字高清电视的渐渐普及也是一个蓝光出生的强劲推动力, 例如美国在2003年率先开通HDTV的有线网, 中国在几年内逐渐全面普及HDTV, 由于HDTV的数据传输率至少为23 Mb/s, 也就是说如果要录制120分钟左右的高清晰节目 (例如一部电影的时长就多在120分钟左右), 光盘的可用空间势必超过20 GB, 这与传统DVD只能提供4.7 GB的容量相差甚远, 所以高清晰节目的载体, 必须是容量更大的; 蓝光光盘, 那么与之对应, 蓝光光盘的播放设备也只能是专用支持蓝光技术的播放机, 而由于技术专利等方面的利益关系, 作为蓝光技术的倡导者之一, 索尼的积极当然更不难理解。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>