

<<Flash CS3基础与实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3基础与实例教程>>

13位ISBN编号：9787562449911

10位ISBN编号：7562449910

出版时间：2009-8

出版时间：重庆大学出版社

作者：吴万明，叶巍峨 主编

页数：199

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3基础与实例教程>>

前言

进入21世纪,随着计算机科学技术的普及和发展加快,社会各行业的建设和发展对计算机技术的要求越来越高,计算机已成为各行各业不可缺少的基本工具之一。

在今天,计算机技术的使用和发展,对计算机技术人才的培养提出了更高的要求,培养能够适应现代化建设需求的、能掌握计算机技术的高素质技能型人才,已成为职业教育人才培养的重要内容。

按照“以就业为导向”的办学方向,根据国家教育部中等职业教育人才培养的目标要求,结合社会行业对计算机技术操作型人才的需要,我们在调查、总结前些年计算机应用型专业人才培养的基础上,重新对计算机专业的课程设置进行了调整,进一步突出专业教学内容的针对性和实效性,重视对学生计算机基础知识的教学和对计算机技术操作能力的培养,使培养出来的人才能真正满足社会行业的需要。

为进一步提高教学的质量,我们专门组织了有丰富教学经验的教师和有实践经验的行业专家,重新编写了这套中等职业学校计算机专业教材。

本套教材编写采用了新的教育思想、教学观念,遵循的编写原则是:“拓宽基础、突出实用、注重发展。”

<<Flash CS3基础与实例教程>>

内容概要

本书借鉴了中国——澳大利亚职教合作的先进经验,以Adobe Flash CS3中文版为平台,详细讲述了Adobe Flash CS3中文版动画设计的相关知识。

全书由9个模块组成,每个模块包括2~4个任务,采用知识模块化、操作任务化的模式,通过任务实例的完成,讲述相关操作技能。

在总结实例的操作要点和制作技巧基础上,通过“要点提示”讲述相关理论知识和操作命令,避免了从纯理论入手的传统教学模式,同时培养了学生从一个实例掌握一类技能的知识迁移能力。

本教材由浅入深地全面讲解了Flash CS3的各种功能和操作技巧,结合大量实例,重点讲述了逐帧动画、形变动画、运动动画、遮罩动画、引导动画、交互动画、特效动画、脚本动画,动画游戏等的制作及动漫行业的相关知识和技能。

步骤详细,重点突出,最后通过综合实例介绍制作Flash动画短片的实战技巧和常用技能,使读者进一步了解Flash动画的基本制作流程和应用领域。

<<Flash CS3基础与实例教程>>

书籍目录

模块一 初识Flash CS3 任务一 走进动画城 任务二 走进Flash CS3 任务三 制作七彩动感相框 模块二
Flash CS3工具的使用 任务一 美丽蝴蝶——选择工具的使用 任务二 春暖花开——绘图工具的使用
任务三 个性签名——文字工具的使用 模块三 Flash CS3中的元件、实例和库 任务一 蓝天白云沙滩
——元件的使用 任务二 旋转风车——实例和库的使用 模块四 基础动画 任务一 画蜻蜓——逐帧动
画 任务二 天鹅的故事——形状补间动画 任务三 中秋之夜——动作补间动画 模块五 高级动画
任务一 老鼠画汽车——引导层动画 任务二 礼花绽放——遮罩层动画 任务三 风景这边独好——交
互动画 模块六 加入声音和视频 任务一 动物按钮——声音的应用 任务二 环保电影广告——视频的
应用 模块七 特效制作 任务一 音乐相册——时间轴特效的应用 任务二 片头动画——混合模式的应
用 任务三 广告文字——滤镜的使用 模块八 Flash CS3的脚本动画 任务一 九九乘法表——Flash CS3
编程基础 任务二 剪刀石头布——Flash CS3制作简单游戏 模块九 综合实战 任务一 时钟的制作 任
务二 MTV的制作 任务三 情人节贺卡——动画短片制作 任务四 公益广告——水是生命之源

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>